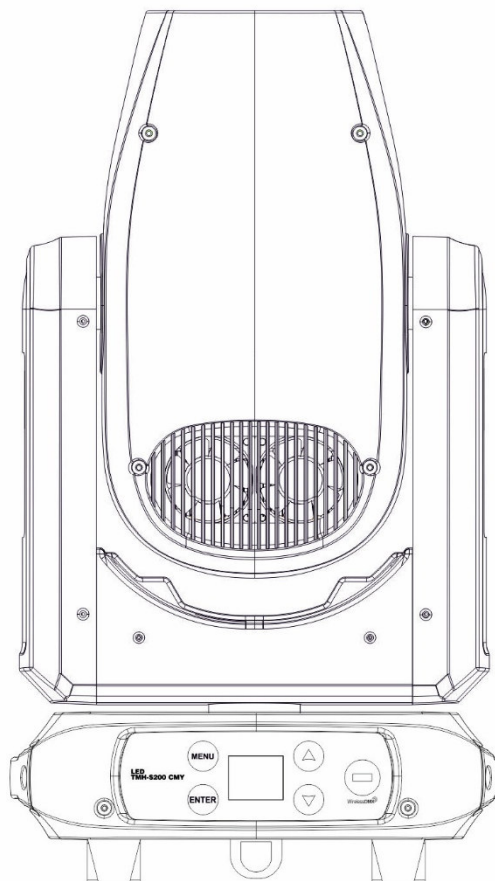


eurolite® **LED TMH-S200**

CMY Moving-Head
Beam/Spot/Wash



Bedienungsanleitung
User manual

eurolite®

LED TMH-S200 CMY Moving Head Beam/Spot/Wash

LED-Moving-Head Hybrid mit 200-W-COB-LED, CMY&CTO-Farbmischung, großem Zoom-Bereich und viel Ausstattung
LED moving head hybrid with 200 W COB LED, CMY&CTO color mixing, large zoom range and extensive features



No. 51786087

www.eurolite.de

Inhaltsverzeichnis/Table of content

Deutsch

EINFÜHRUNG	4
Produktmerkmale	5
SICHERHEITSHINWEISE	6
GERÄTEBESCHREIBUNG	8
INSTALLATION	9
Einsetzen/Austauschen von Gobos	9
Gerätemontage	10
ANSCHLÜSSE	11
Anschluss an den DMX512-Controller / Verbindung Gerät – Gerät	11
DMX512-Ansteuerung	11
Drahtlose DMX-Übertragung	11
Anschluss ans Netz	12
BEDIENUNG	12
Standalone-Betrieb	12
Bedientasten	13
Control Board	13
DMX-gesteuerter Betrieb	17
Funktionen im DMX-Betrieb	17
DMX-Protokoll	18
REINIGUNG UND WARTUNG	21
Sicherungswechsel	21
UMWELTSCHUTZ	21
TECHNISCHE DATEN	22
Zubehör:	23

English

INTRODUCTION	24
Product features	25
SAFETY INSTRUCTIONS	26
DESCRIPTION OF THE DEVICE	28
INSTALLATION	29
Inserting/Exchanging gobos	29
Rigging	30
CONNECTIONS	31
DMX512 connection / connection between fixtures	31
DMX512 control	31
Wireless DMX transmission	31
Connection to the mains	32
OPERATION	32
Stand-alone operation	32
Operating buttons	33
Control Board	33
DMX-controlled operation	37
Functions in DMX mode	37
DMX protocol	38
CLEANING AND MAINTENANCE	41
Replacing the fuse	41
PROTECTING THE ENVIRONMENT	41
TECHNICAL SPECIFICATIONS	42
Accessories	43

Diese Bedienungsanleitung gilt für die Artikelnummer 51786087
This user manual is valid for the article number 51786087

Das neueste Update dieser Bedienungsanleitung finden Sie im Internet unter:
You can find the latest update of this user manual on the Internet under:

www.eurolite.de

BEDIENUNGSANLEITUNG

eurolite®

LED TMH-S200 CMY

Moving-Head Beam/Spot/Wash



GEFAHR! Elektrischer Schlag durch Kurzschluss

Seien Sie besonders vorsichtig beim Umgang mit gefährlicher Netzspannung. Bei dieser Spannung können Sie einen lebensgefährlichen elektrischen Schlag erhalten. Öffnen Sie das Gerät niemals und schützen Sie es vor Feuchtigkeit und Nässe.



Lesen Sie vor der Verwendung des Geräts diese Bedienungsanleitung. Sie erhalten dadurch wichtige Hinweise für den korrekten Betrieb.

Alle Personen, die mit der Aufstellung, Inbetriebnahme, Bedienung, Wartung und Instandhaltung dieses Gerätes zu tun haben, müssen

- entsprechend qualifiziert sein
- diese Bedienungsanleitung genau beachten
- die Bedienungsanleitung als Teil des Produkts betrachten
- die Bedienungsanleitung während der Lebensdauer des Produkts behalten
- die Bedienungsanleitung an jeden nachfolgenden Besitzer oder Benutzer des Produkts weitergeben
- sich die letzte Version der Anleitung im Internet herunterladen

EINFÜHRUNG

Wir freuen uns, dass Sie sich für eines unserer Produkte entschieden haben. Wenn Sie nachfolgende Hinweise beachten, sind wir sicher, dass Sie lange Zeit Freude an Ihrem Kauf haben werden.

Produktmerkmale

LED-Moving-Head Hybrid mit 200-W-COB-LED, CMY&CTO-Farbmischung, großem Zoom-Bereich und viel Ausstattung

- 1 leistungsstarke LED 200 W COB (Chip-on-board) kaltweiß (CW)
- Positionierung innerhalb 540° PAN, 220° TILT
- Auto-Positions Korrektur (Feedback)
- Exakte Positionierung (16-Bit-Auflösung)
- Farbrad; Goborad mit statischen Gobos; Goborad mit rotierenden Gobos; Prisma 8-fach rotierend; Frostfilter; Zoom motorisch; Fokus motorisch
- Dimmer
- Szenen benutzerdefiniert
- Beam-Effekt; Spot-Effekt
- Farbrad mit 6 dichroitischen Farben und offen und CTO-Korrekturfilter Halbfarben anwählbar
- CMY+CTO-Farbmischung für unbegrenzte Farbvariationen
- Goborad mit statischen Gobos, 9 Gobos und offen, Shake-Effekt
- Goborad mit rotierenden Gobos, 7 Gobos und offen, Slot-In-Gobo-System für einfachen Gobowechsel, Shake-Effekt, Gobo indizierbar
- Integriertes Showprogramm
- Die Gerätekühlung erfolgt über Lüfter temperaturgeregelt im Kopf; Lüfter temperaturgeregelt in der Base
- Ansteuerbar über Stand-alone; Musiksteuerung über Mikrofon; QuickDMX über USB (optional); DMX; W-DMX by Wireless Solution über USB (optional); Master/Slave-Funktion; CRMX by LumenRadio über USB (optional)
- Flimmerfrei
- DMX-Ausfallmodus (Hold; Null-Wert)
- Mit einem Abstrahlwinkel von 4° - 32°
- Mit Omega-Bügeln
- Mehrfarbiges LCD
- 2 robuste Tragegriffe
- 4 Gummifüße
- Netzeingang und Netzausgang zum einfachen Zusammenschalten von bis zu 8 Geräten
- Für Anwendungsgebiete wie zum Beispiel: Bühne; Clubs/Tanzschulen; Hochzeit/Gala/Events; Verleiher
- Einsatzmöglichkeit: Stehend; fliegend

Lieferumfang

1 x Movinglight, 1 x Bedienungsanleitung, 1 x Netzkabel/Stromkabel, 2 x Omega-Bügel, 1 x XLR Kabel, 1 x Stecker

SICHERHEITSHINWEISE



WARNUNG!

Lesen Sie aufmerksam die Sicherheitshinweise und benutzen Sie das Produkt nur wie in dieser Anleitung beschrieben, damit es nicht versehentlich zu Verletzungen oder Schäden kommt.



GEFAHR! Elektrischer Schlag durch hohe Spannungen

Im Inneren des Geräts befinden sich Teile, die unter hoher elektrischer Spannung stehen. Trennen Sie das Gerät vollständig vom Stromnetz, bevor Sie Abdeckungen öffnen oder entfernen. Schließen Sie das Gerät erst wieder an, wenn die Abdeckungen wieder vollständig angebracht und fest verschlossen sind.

Verwendungszweck

- Bei diesem Gerät handelt es sich um einen kopfbewegten LED-Projektor, mit dem sich dekorative Lichteffekte erzeugen lassen. Das Gerät ist für professionelle Anwendungen im Bereich der Veranstaltungstechnik vorgesehen (z. B. auf Bühnen). Es ist nicht für die Raumbelichtung in Haushalten geeignet.
- Verwenden Sie das Produkt ausschließlich gemäß den hier gegebenen Vorgaben. Bei Schäden, die durch Nichtbeachten dieser Anleitung verursacht werden, erlischt der Gewährleistungsanspruch. Für Folgeschäden wird keine Haftung übernommen.
- Bei Sach- oder Personenschäden, die durch unsachgemäße Handhabung oder Nichtbeachten der Sicherheitshinweise verursacht werden, übernehmen wir keine Haftung und es erlischt jeder Gewährleistungsanspruch.
- Aus Sicherheitsgründen ist das eigenmächtige Umbauen oder Verändern des Geräts nicht gestattet und hat den Verfall der Gewährleistung zur Folge.

Gefahr durch Elektrizität

- Das Gerät ist nur zur Verwendung im Innenbereich geeignet. Benutzen Sie es nicht im Freien. Setzen Sie es niemals Regen oder Feuchtigkeit aus. Bewahren Sie es nicht in feuchten Räumen auf.
- Um Stromschläge zu vermeiden, niemals irgendeinen Teil des Produkts öffnen. Im Geräteinneren befinden sich keine vom Benutzer zu wartende Teile.
- Schließen Sie das Gerät nur an eine vorschriftsmäßig installierte Steckdose an, deren Spannung und Frequenz mit dem Typenschild des Geräts genau übereinstimmt und die über einen Fehlerstromschutzschalter (FI) abgesichert ist. Wenn der Netzstecker mit einem Schutzkontakt ausgestattet ist, muss er an eine Steckdose mit Schutzleiter angeschlossen werden. Deaktivieren Sie niemals den Schutzleiter eines Netzkabels. Nichtbeachtung kann zu Schäden am Gerät und zu Verletzungen des Benutzers führen.
- Die Steckdose muss gut zugänglich sein, damit Sie im Bedarfsfall den Netzstecker schnell ziehen können.
- Fassen Sie den Netzstecker niemals mit nassen Händen an, da die Gefahr eines Stromschlags besteht.
- Das Netzkabel darf nicht geknickt oder gequetscht werden. Halten Sie es von heißen Oberflächen und scharfen Kanten fern.
- Ziehen Sie den Netzstecker nie am Kabel aus der Steckdose, fassen Sie immer am Stecker an.
- Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz bei längerem Nichtgebrauch, bevor Sie es reinigen und wenn Gewitter auftreten.
- Setzen Sie das Gerät keinen hohen Temperaturen, direktem Sonnenlicht, Tropf- oder Spritzwasser, starken Vibrationen sowie hohen mechanischen Beanspruchungen aus.
- Stellen Sie keine mit Flüssigkeit gefüllten Gegenstände sowie offene Brandquellen wie brennende Kerzen auf oder direkt neben dem Gerät ab.
- Sorgen Sie dafür, dass keine Gegenstände in das Gerät fallen können, insbesondere Metallteile.
- Lassen Sie Reparaturen am Gerät oder am Netzkabel nur von qualifiziertem Fachpersonal durchführen. Reparaturen müssen durchgeführt werden, wenn sichtbare Schäden am Gerät oder am Netzkabel vorhanden sind, Flüssigkeiten oder Objekte in das Gerät gelangt sind, das Gerät Regen ausgesetzt war, das Gerät heruntergefallen ist oder wenn Funktionsstörungen auftreten.
- Die Reinigung beschränkt sich auf die Oberfläche. Dabei darf keine Feuchtigkeit in Anschlussräume oder an Netzspannung führende Teile gelangen. Wischen Sie das Produkt nur mit einem fusselfreien, angefeuchteten Tuch ab. Niemals Lösungsmittel oder scharfe Reinigungsmittel verwenden.

Gefahr für Kinder und Personen mit eingeschränkter Fähigkeit

- Das Gerät ist kein Spielzeug. Halten Sie es von Kindern und Haustieren fern. Lassen Sie Verpackungsmaterial nicht achtlos liegen. Betreiben Sie das Gerät nicht unbeaufsichtigt.
- Das Gerät darf nur von Personen benutzt werden, die über ausreichende physische, sensorische und geistige Fähigkeiten sowie über entsprechendes Wissen und Erfahrung verfügen. Andere Personen dürfen das Gerät nur benutzen, wenn sie von einer für ihre Sicherheit zuständigen Person beaufsichtigt oder angeleitet werden.

Warnung vor Verbrennung und Brand

- Der zulässige Umgebungstemperaturbereich (Ta) beträgt -5 bis +45 °C. Verwenden Sie das Gerät niemals außerhalb dieses Temperaturbereichs.
- Die Gehäusetemperatur (Tc) kann im Betrieb bis zu 55°C betragen. Vermeiden Sie den Kontakt mit Personen oder Gegenständen.
- Der Mindestabstand zur beleuchteten Fläche beträgt 30 cm. Der Wert ist am Gerät über das Bildzeichen angegeben: .
- Halten Sie das Gerät vor leicht entflammaren Materialien fern. Platzieren Sie es so, dass im Betrieb eine ausreichende Luftzirkulation gewährleistet ist. Das Gerät muss einen Mindestabstand von 50 cm zu angrenzenden Flächen haben und die Lüftungsöffnungen am Gehäuse dürfen auf keinen Fall abgedeckt werden.

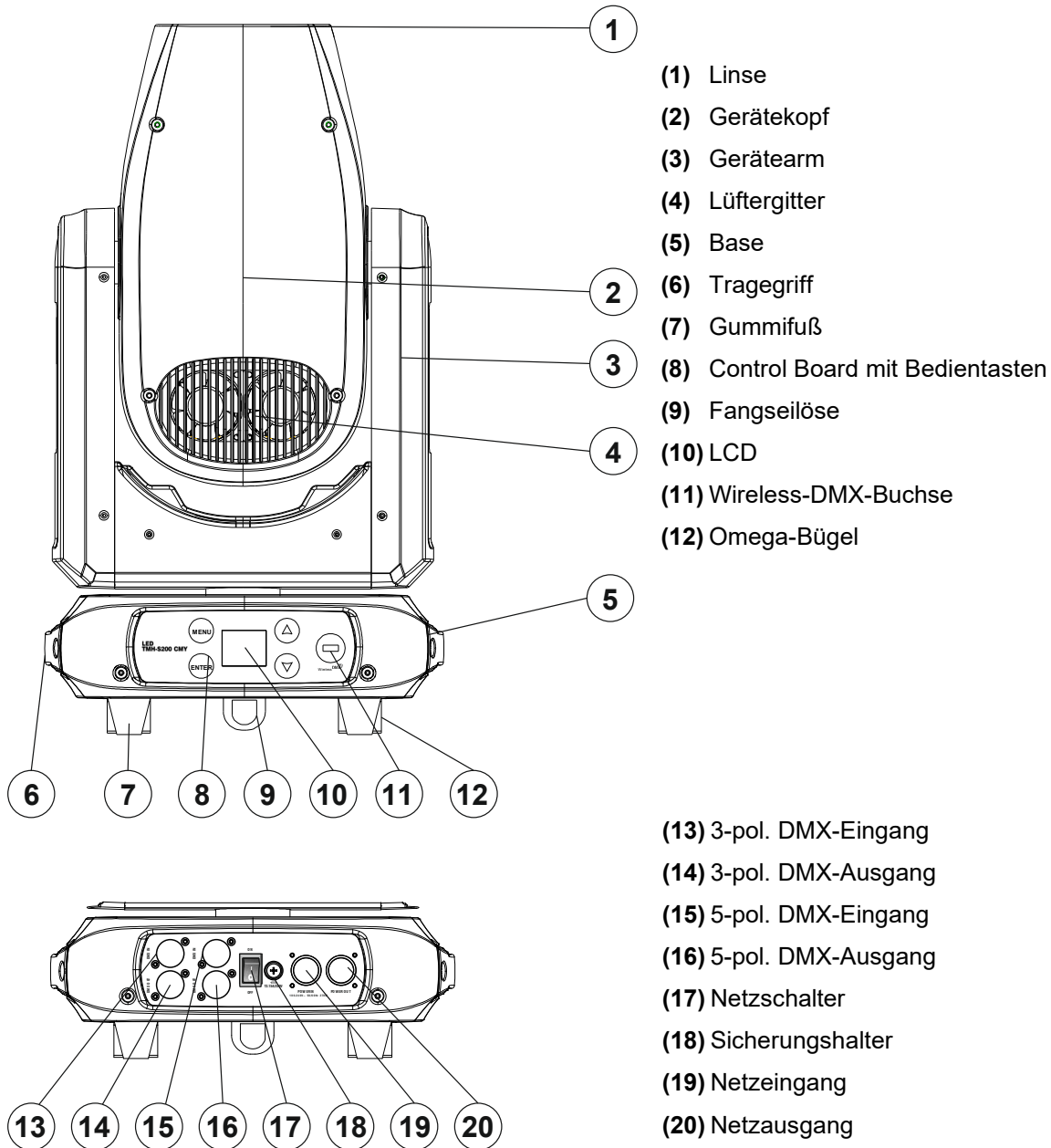
Warnung vor Verletzungen

- Nicht direkt in die Lichtquelle blicken. Personen mit lichtempfindlicher Epilepsie könnten epileptische Anfälle erleiden oder bewusstlos werden.
- Stellen Sie sicher, dass das Gerät fachgerecht und sicher aufgestellt oder befestigt ist und nicht herunterfallen kann. Beachten Sie bei der Installation die gesetzlichen, nationalen Sicherheitsvorschriften insbesondere die Bestimmungen der EN 60598-2-17.
- Versuchen Sie niemals, die Installation selbst vorzunehmen, wenn Sie nicht über eine ausreichende Qualifikation verfügen, sondern beauftragen Sie einen professionellen Installateur. Unsachgemäße Installationen können zu Verletzungen und/oder zur Beschädigung von Eigentum führen.
- Der Hersteller haftet nicht für Schäden, die durch unsachgemäße Installation und unzureichende Sicherheitsvorkehrungen verursacht werden.
- Bei einer Montage über Kopf ist das Gerät immer durch eine zweite Befestigung (z. B. Fangseil oder Fangnetz) zu sichern.
- Während Montage- und Wartungsarbeiten muss der Bereich unterhalb des Geräts abgesperrt sein.
- Bei gewerblicher Nutzung sind die landesspezifischen Unfallverhütungsvorschriften des Verbandes der gewerblichen Berufsgenossenschaften für elektrische Anlagen und Betriebsmittel unbedingt zu beachten.

Vorsicht - Sachschäden

- Schließen Sie das Gerät niemals über einen Dimmer an die Netzspannung an.
- Lichteffekte sind generell nicht für den Dauerbetrieb konzipiert. Längere Betriebszeiten sollten immer durch Pausen unterbrochen werden, um die Lebensdauer des Geräts zu erhöhen.
- Vermeiden Sie es das Gerät in kurzen Intervallen ein- und auszuschalten. Dadurch reduziert sich die Lebensdauer des Geräts erheblich.
- Nehmen Sie das Gerät niemals gleich in Betrieb, nachdem es starken Temperaturschwankungen ausgesetzt wurde. Feuchtigkeit und Kondensat könnten das Gerät beschädigen. Häufig beschlägt auch die Optik und die Lichtleistung ist beeinträchtigt. Das Gehäuse ist deswegen nicht undicht. Schalten Sie das Gerät erst ein, wenn es Umgebungstemperatur erreicht hat und das Kondenswasser verdunstet ist.
- Externe Lichtquellen können den Innenraum von Leuchten beschädigen (Optik, LEDs, Kabel, etc.). Setzen Sie das Gerät und dessen Lichtaustrittsöffnungen nicht den Lichtstrahlen von direktem Sonnenlicht, anderen Scheinwerfern und Lasern aus. Richten Sie den Lichtstrahl einer Leuchte, insbesondere von Moving-Heads, niemals direkt auf eine andere Leuchte.
- Benutzen Sie die Originalverpackung, um das Gerät bei Transport und Lagerung optimal vor Erschütterungen, Staub und Feuchtigkeit zu schützen.
- Wenn am Gerät ein Etikett mit Seriennummer angebracht ist, darf dieses nicht entfernt werden, da ansonsten der Gewährleistungsanspruch erlischt.
- Das Gerät darf niemals am Gerätekopf angehoben werden, da ansonsten die Mechanik beschädigt werden könnte. Fassen Sie das Gerät immer an den Tragegriffen an.

GERÄTEBESCHREIBUNG



INSTALLATION

Einsetzen/Austauschen von Gobos



LEBENSGEFAHR!
Gobos nur bei ausgeschaltetem Gerät austauschen
Netzstecker ziehen!



Wenn Sie andere Formen und Muster als die Standard-Gobos verwenden möchten, oder Gobos ausgetauscht werden sollen, gehen Sie wie folgt vor:

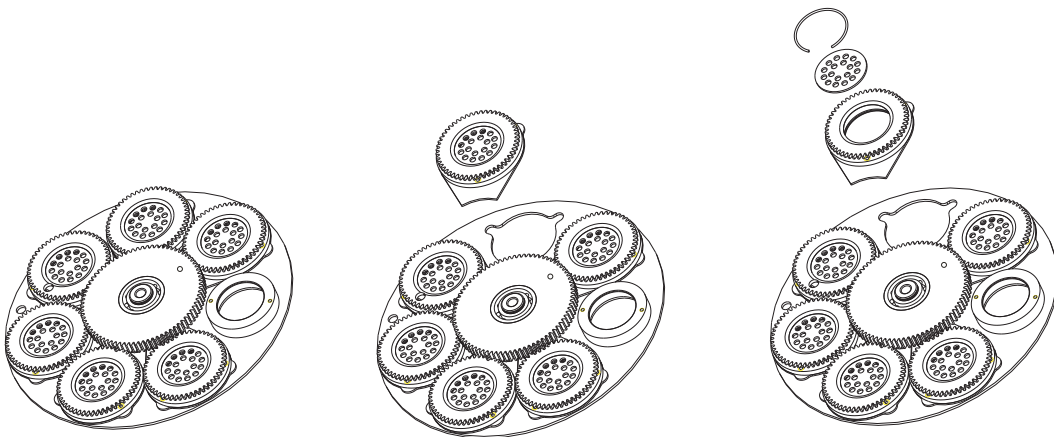
Öffnen Sie den Gerätekopf über die Gehäuseschrauben.



ACHTUNG!
Niemals die Schrauben der rotierenden Gobos lösen,
da ansonsten die Kugellager geöffnet werden!



Entfernen Sie den Sprengring mit einem geeigneten Werkzeug. Entnehmen Sie das Gobo und setzen Sie das neue Gobo ein. Drücken Sie den Sprengring zusammen und setzen Sie ihn vor das Gobo.



Hinweis!
Slot-In-Gobo-System für Gobowechsel ohne Werkzeug!
Einsetzen/Austauschen der Gobos wie oben beschrieben.



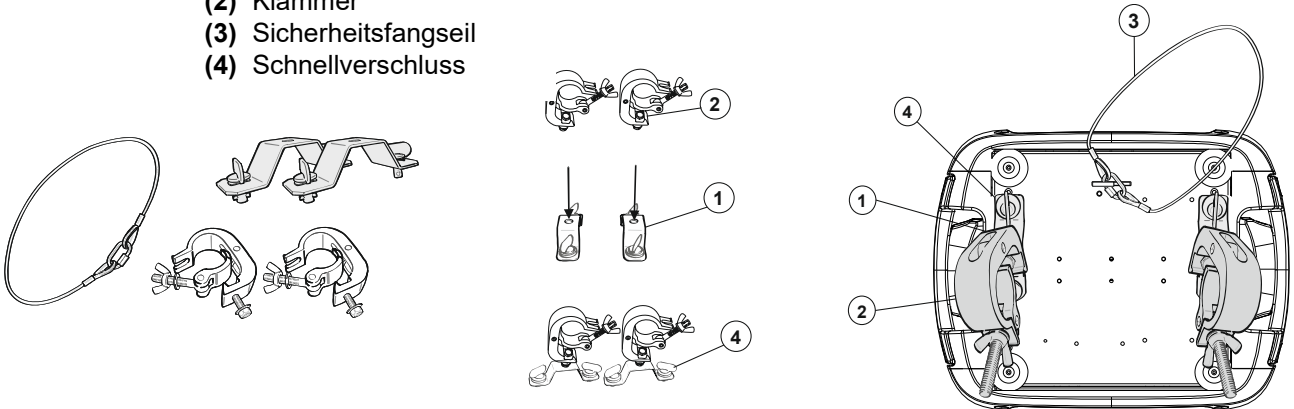
Gerätemontage



WARNUNG! Verletzungsgefahr durch Herabfallen

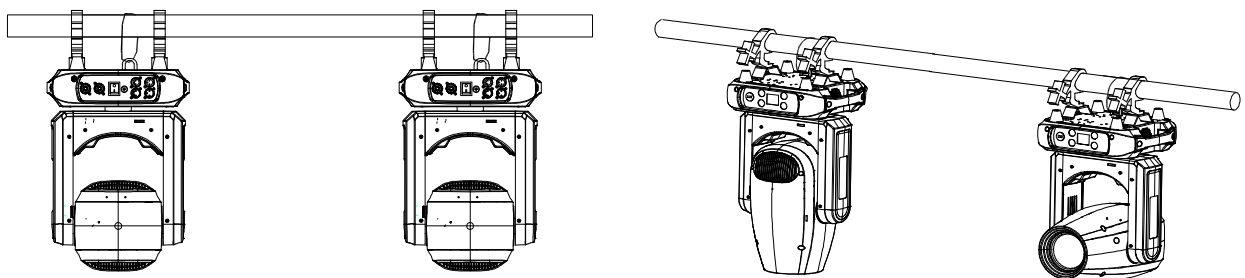
Über Kopf installierte Geräte können beim Herabstürzen erhebliche Verletzungen verursachen! Stellen Sie sicher, dass das Gerät sicher installiert ist und nicht herunterfallen kann. Die Montage darf nur durch eine Fachkraft erfolgen, die mit den Gefahren und den einschlägigen Vorschriften hierfür vertraut ist.

- (1) Omega-Bügel
- (2) Klammer
- (3) Sicherheitsfangseil
- (4) Schnellverschluss



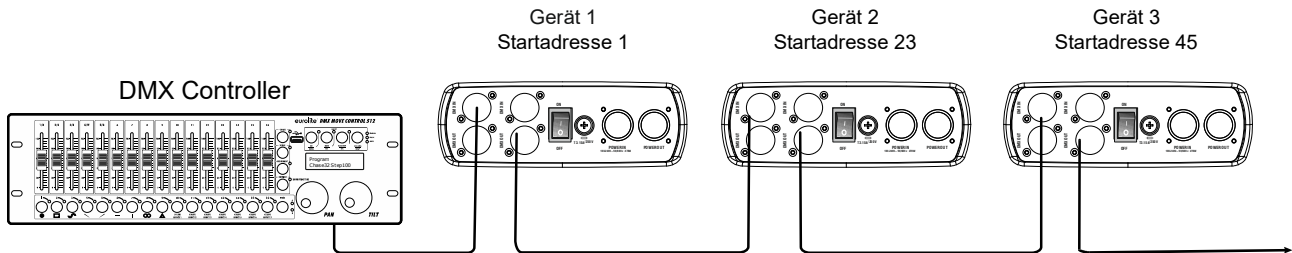
Das Gerät kann auf dem Boden aufgestellt oder an einer Traverse oder einer anderen geeigneten Struktur befestigt werden. Die Montage darf niemals freischwiegend erfolgen.

- 1 Die tragende Struktur muss mindestens für das Zehnfache aller montierten Geräte ausgelegt sein.
- 2 Sperren Sie den Arbeitsbereich während der Montage und arbeiten Sie von einer stabilen Plattform aus.
- 3 Verwenden Sie Montagematerial, das für die Struktur geeignet ist und die Last des Geräts tragen kann. Geeignetes Montagematerial finden Sie im Abschnitt *Zubehör*. Bitte beachten Sie auch die Installationshinweise auf der Unterseite der Base. Verschrauben Sie je eine Klammer über eine M10-Schraube und selbstsichernde Mutter mit den Omega-Bügel. Führen Sie die beiden Schnellverschlüsse der Omega-Bügel in die dafür vorgesehenen Öffnungen an der Geräteunterseite ein. Drehen Sie die Schnellverschlüsse im Uhrzeigersinn bis zum Anschlag fest.
- 4 Sichern Sie das Gerät mit einem Fangseil oder einer anderen geeigneten Einrichtung zusätzlich ab. Diese zweite Aufhängung muss auf Grundlage der aktuellsten Arbeitsschutzbestimmungen ausreichend dimensioniert und so angebracht sein, dass im Fehlerfall der Hauptaufhängung kein Teil der Installation herabfallen kann. Für die Befestigung eines Fangseils ist eine entsprechende Öse am Gerät montiert. Hängen Sie das Schnellverschlussglied in die Öse am Boden der Gerätebase ein. Führen Sie das Sicherungsseil über die Traverse bzw. einen sicheren Befestigungspunkt. Hängen Sie das Ende in dem Schnellverschlussglied ein und ziehen Sie die Sicherungsmutter gut fest. Befestigen Sie das Sicherungsseil so, dass der Fallweg des Geräts nicht mehr als 20 cm betragen kann.
- 5 Nach der Montage muss das Gerät regelmäßig gewartet und überprüft werden, um mögliche Korrosion, Verformung und Lockerung zu vermeiden.



ANSCHLÜSSE

Anschluss an den DMX512-Controller / Verbindung Gerät – Gerät



Achten Sie darauf, dass die Adern der Datenleitung an keiner Stelle miteinander in Kontakt treten. Die Geräte werden ansonsten nicht bzw. nicht korrekt funktionieren.

1. Beachten Sie, dass die Startadresse abhängig vom verwendeten Controller ist. Unbedingt die Bedienungsanleitung des verwendeten Controllers beachten.

DMX512-Ansteuerung

Für die Ansteuerung des Geräts per DMX512 ist eine Datenverbindung notwendig. Das Gerät verfügt dazu über 3- und 5-polige XLR-Anschlüsse. Passende DMX-Verbindungskabel sind optional erhältlich.

- 1 Verbinden Sie den Ausgang Ihres Controllers mit dem DMX-Eingang DMX IN des Geräts über ein DMX-Kabel.
- 2 Verbinden Sie den DMX-Ausgang DMX OUT des Geräts mit dem DMX-Eingang des nächsten Geräts in der Kette. Verbinden Sie immer einen Ausgang mit dem Eingang des nächsten Geräts bis alle Geräte angeschlossen sind.
- 3 Am letzten Gerät muss die DMX-Leitung durch einen Abschlusswiderstand abgeschlossen werden. Dazu wird ein XLR-Stecker in den DMX-Ausgang am letzten Gerät gesteckt, bei dem zwischen Signal (–) und Signal (+) ein 120-Ω-Widerstand eingelötet ist.
- 4 Ab einer Kabellänge von 300 m oder nach 32 angeschlossenen DMX-Geräten sollte das Signal mit Hilfe eines DMX-Aufholverstärkers verstärkt werden, um eine fehlerfreie Datenübertragung zu gewährleisten.

Belegung der XLR-Verbindung:

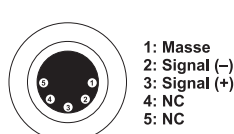
DMX-Ausgang
XLR-Einbaubuchse:



DMX-Eingang
XLR-Einbaustecker:



DMX-Ausgang
XLR-Einbaubuchse:



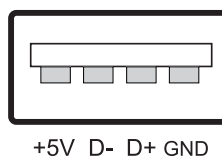
DMX-Eingang
XLR-Einbaustecker:



Drahtlose DMX-Übertragung

Das Gerät verfügt über einen weiteren DMX-Eingang für einen QuickDMX-Empfänger (separat erhältliches Zubehör). CRMX- und WDMX-Empfänger sind kompatibel und können ebenfalls verwendet werden. Über den Anschluss lässt sich ein DMX-Steuersignal drahtlos auf das Gerät übertragen, wodurch die aufwändige Verkabelung zum DMX-Lichtsteuergerät entfällt. Der Anschluss ist als USB-Buchse ausgeführt, die die benötigte Betriebsspannung von 5 V für den Empfänger zur Verfügung stellt.

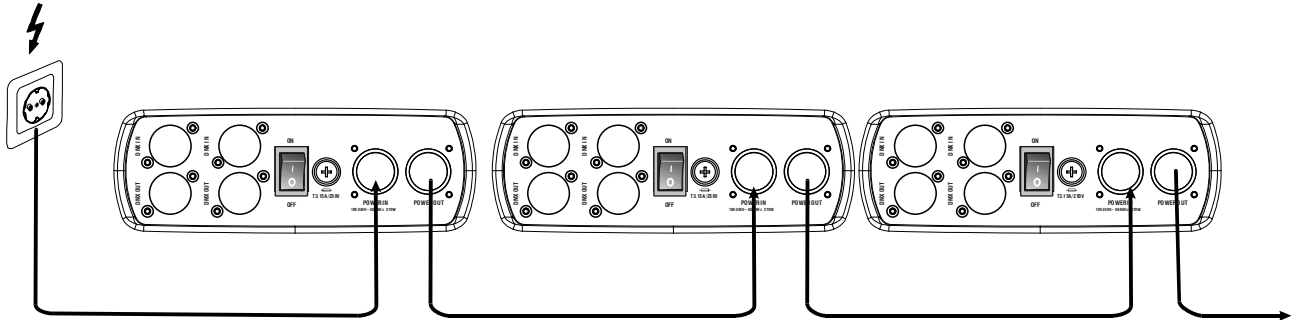
Belegung der USB-Buchse:



Anschluss ans Netz

Das Gerät verfügt über ein Schaltnetzteil, das eine Netzspannung zwischen 100 und 240 Volt erlaubt.

- 1 Schließen Sie das beiliegende Netzkabel an und stecken den Netzstecker in eine geerdete Schutzkontaktsteckdose ein.
- 2 Schließen Sie das Gerät nicht über einen Dimmer an die Netzspannung an. Für besseren Bedienkomfort verwenden Sie eine schaltbare Steckdose.



Stromversorgung von weiteren Geräten

Über den Netzausgang POWER OUT können weitere Geräte mit Strom versorgt werden. Zum Zusammenschalten der Geräte, verbinden Sie immer den Ausgang POWER OUT mit dem Eingang POWER IN des nächsten Geräts bis alle Geräte angeschlossen sind. Passende Netzkabel sind optional erhältlich. Auf diese Weise lassen sich bis zu 8 Geräte bei 230/240 Volt Netzspannung und bis zu 4 Geräte bei 110/115 Volt Netzspannung zusammenschalten.

BEDIENUNG

Über den Netzschalter lässt sich das Gerät ein- bzw. ausschalten. Wenn Sie das Gerät an die Spannungsversorgung angeschlossen haben, nimmt das Gerät den Betrieb auf. Während des Reset justieren sich die Motoren aus und das Gerät ist danach betriebsbereit.

Nehmen Sie nun die notwendigen Menüeinstellungen für die jeweilige Betriebsart mit den Bedientasten vor. Auch wenn Sie das Gerät vom Stromnetz trennen, bleiben alle Einstellungen gespeichert.

Das Gerät kann entweder im Standalone-Modus über das Bedienfeld oder im DMX-gesteuerten Modus über einen handelsüblichen DMX-Controller betrieben werden. Mit einem passenden Funkempfänger kann das DMX-Steuersignal auch drahtlos auf das Gerät übertragen werden. Mithilfe des Displays und der Bedientasten lassen sich die Betriebsarten einstellen.

Standalone-Betrieb

Das Gerät lässt sich im Standalone-Betrieb ohne Controller einsetzen. Trennen Sie dazu das Gerät vom Controller und rufen Sie das vorprogrammierte Programm auf. Bitte beachten Sie weitere Hinweise unter *Control Board*.

Bedientasten

Taste	Funktion
MENU	Zur Wahl der Betriebsart oder zum Zurückspringen zur Startanzeige.
ENTER	Aktiviert den Einstellvorgang eines Menüpunkts oder speichert eine Einstellung.
UP	Ruft den nächsten Menüpunkt auf oder erhöht Werte beim Einstellvorgang.
DOWN	Ruft den vorhergehenden Menüpunkt auf oder verringert Werte beim Einstellvorgang.

Control Board

Vorgabewerte grau unterlegt

Modusmenü	Hauptmenü	Untermenü	Funktion
Addr Address	DMX Address	001 ~ 512	Einstellen der DMX-Startadresse
Mode WorkMode	DMX Ctrl		DMX-Betrieb
	Auto Run		Autom. Programm (Master)
	Sound Ctrl		Musikgesteuerter Betrieb (Master)
	Scene Mode	Auto/1/2/3/4/5/6/ 7/8/9/10	Szenen run
	M/S Choose	Auto/ Slave/Master	Master-/Slave-Modus
Disp Display	Language	English/Chinese	Display-Sprache
	Screen saver	Off/Mode1/ Mode2/Mode3/ Mode4	Display-Abschaltung
	Screen Rot	Forward*/Reverse*/Auto (*oder Drücken der Down-Taste für 3 Sekunden)	180° / Display-Umkehrung
	Screen Light	01-10	Display-Helligkeit
	Lock Screen	On/Off	Tastensperre aktivieren
Scene	Scene Select	1-10	Szenenauswahl
	Scene Time	0-255 s	Szenendauer
	Control Mode	On/Off	Eingabe und Speicherung der Szenenwerte über Controller oder Control Board
	01 Pan 02.Tilt 03. Pan Fine	Pan = XXX ...	Eingabe der Kanalwerte
Adva Advanced	Pan Invert	On/Off	PAN/TILT-Umkehr
	Tilt Invert	On/Off	
	Pan Offset	4-150 10	PAN/TILT-Anpassung
	Tilt Offset	4-48 10	
	P/T Rectify	On/Off	Automatische PAN/TILT-Korrektur
	Data hold	Clear/Hold	Verhalten bei fehlendem DMX-Signal
	Fan Speed	Auto/Mute	Lüfter Betriebsart einstellen
	Scene time	1-255	Szenenzeitmultiplikator
	Reset	Sure/No	Reset
	Factory Setting	Sure/No	Zurücksetzen auf Werkseinstellungen
Stat Status	Stepper info		Nur Servicefunktion
	Error Logging		Kanalfehler
	Fixture Status		Statusinformationen
	Version	V.X.X	Software Version
	Light time		Betriebsstunden Gerät seit letztem Zurücksetzen
	Total time		Betriebsstunden Gerät

Addr**Address****Einstellen der DMX-Startadresse**

Mit dieser Funktion können Sie die gewünschte DMX-Startadresse einstellen.

Next/Prev

Diese Funktion ermöglicht eine schnellere DMX-Adressierung (nächstes/vorheriges Gerät). ???

Mode**WorkMode****DMX Ctrl**

Die DMX-512-Steuerung ist über jeden handelsüblichen DMX-Controller möglich.

Auto Run

Mit dieser Funktion lässt sich das interne Programm aufrufen.

Sound Ctrl

Mit dieser Funktion lässt sich das interne Programm aufrufen und musikgesteuert abspielen.

Scene Mode

Mit dieser Funktion lassen sich die unter **Scene** aufgezeichneten Szenen **1-10** aufrufen.

Mit der Auswahl **Auto** lassen sich die aufgezeichneten Szenen in Schleife abspielen. Die Abspieldauer der einzelnen Szenen in der Schleife ergibt sich aus der unter **Scene - Scene Time** eingestellten Zeit multipliziert mit dem unter **Advanced – Scene Time** eingestellten Szenenzeitenmultiplikator. Es werden nur Szenen wiedergegeben die eine Abspieldauer hinterlegt haben, die größer als Null ist. Bitte beachten Sie weitere Hinweise unter **Scene** und **Advanced**.

M/S Choose**Master/Slave-Betrieb**

Mit dieser Funktion können Sie das Gerät als Master- oder Slave-Gerät definieren. Mit der Auswahl **Auto** lässt sich, wenn kein DMX-Signal anliegt, das interne Programm aufrufen - liegt DMX an, folgt das Gerät DMX.

Es lassen sich mehrere Geräte zusammenschalten (max. 32). Das Hauptgerät (Master) kann dann alle Nebengeräte (Slave) synchron steuern ohne die Notwendigkeit eines DMX-Controllers. Die Geräte müssen auf die jeweilige Betriebsart eingestellt werden.

- 1 Konfigurieren Sie zuerst alle **Slave**-Geräte vor dem Anschluss an das Master-Gerät. Wählen Sie mit der **UP**- oder **DOWN**-Taste **MODE** aus. Bestätigen Sie mit der **ENTER-Taste**. Wählen Sie **M/S Choose** mit der **UP**- oder **DOWN**-Taste. Wählen Sie mit der **ENTER-Taste Slave**. Mit der **MENU**-Taste springen Sie zurück ins Hauptmenü.
- 2 Um das **Master**-Gerät zu definieren, wählen Sie mit der **UP**- oder **DOWN**-Taste **MODE** aus. Bestätigen Sie mit der **ENTER-Taste**. Wählen Sie **M/S Choose** mit der **UP**- oder **DOWN**-Taste. Wählen Sie mit der **ENTER-Taste Master**. Mit der **MENU**-Taste springen Sie zurück ins Hauptmenü.
- 3 Verbinden Sie den DMX-Ausgang des Master-Geräts mit dem DMX-Eingang des ersten Slave-Geräts. Verbinden Sie dann den DMX-Ausgang des ersten Slave-Geräts mit dem DMX-Eingang des zweiten Slave-Geräts usw., bis alle Geräte in einer Kette angeschlossen sind. Das Master-Gerät muss das erste Gerät in der Kette sein. Der DMX-Eingang darf nicht an einen DMX-Controller angeschlossen sein.
- 4 Wählen Sie am Master-Gerät die gewünschte Einstellung. Die zusammenschalteten Geräte arbeiten nun synchron.

Disp**Display****Language/Display-Sprache**

Mit dieser Funktion lässt sich die Display-Sprachauswahl einstellen.

Screen saver

Display-Abschaltung

Mit dieser Funktion lässt sich die Anzeige des Displays, nach 30 Sekunden Inaktivität des Bedienfeldes, einstellen. Off: keine Abschaltung,

Modus 1: schwarzer Bildschirm,

Modus 2: DMX-Startadresse wird angezeigt,

Modus 3: Geräte name wird angezeigt,

Modus 4: Eurolite Markenlogo wird angezeigt.

Screen Rot

180° / Display-Umkehrung

Mit dieser Funktion lässt sich das Display um 180 Grad drehen; für eine bessere Ansicht wenn das Gerät vom Trussing oder einer Decke hängt.

Screen Light

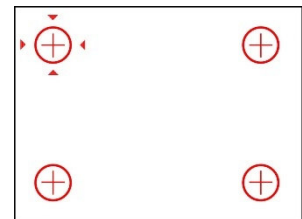
Display-Helligkeit

Mit dieser Funktion lässt sich die Helligkeit der Displayanzeige einstellen.

Lock Screen

Mit dieser Funktion können Sie die Tasten des Control Boards sperren, um z.B. ein Eingreifen Unbefugter zu verhindern. Wenn diese Funktion aktiviert wurde, werden die Tasten automatisch ca. 10 Sekunden nach dem letzten Befehl, gesperrt.

Drücken Sie, um die Tastensperre zeitweilig zu deaktivieren und um den Zugriff auf die Menübefehle zurückzugewinnen, die Tasten in der Reihenfolge wie im Display, durch rote Pfeile, angezeigt.



Scene

Scene Select

Szenenauswahl

Mit dieser Funktion lassen sich 10 Szenen auswählen und aufzeichnen, die sich dann unter **Mode (WorkMode) – Scene Mode** abrufen lassen.

Scene Time

Szenendauer

Mit dieser Funktion lässt sich die Dauer der aktuellen Szene für den Automatikmodus in 1/10 Sekundenschritten einstellen. Die Gesamtzeit wird auch durch den Szenenzeitmultiplikator (s. **Advance – Scene Time**) bestimmt.

0 - Die aktuelle Szene wird bei der automatischen Szenenausgabe (**Scene Mode**) nicht ausgegeben.

1-255 - 1-25,5 Sekunden

Control Mode

Eingabe und Speicherung der Kanalwerte (Szenen) über Controller oder Control Board

Wählen Sie aus, ob Sie das Control Board oder einen DMX-Controller zur Bearbeitung und Eingabe der Szenendaten verwenden möchten

On – Eingabe und Speicherung der Daten über DMX-Controller. Das Gerät verfügt über einen internen DMX-Recorder, mit dem sich programmierte Szenen aus dem DMX-Controller auf das Gerät übertragen lassen. Stellen Sie die gewünschten Szenen-Nummer unter **Scene Select** ein. Wenn Sie nun eine Szene auf Ihrem Controller aufrufen, wird diese automatisch auf das Gerät übertragen. Es empfiehlt sich, nach der Übertragung der Werte, auf Off zu stellen, um die übertragenen Werte nicht versehentlich per DMX-Steuerung zu überschreiben.

Off – Keine Übertragung über Controller nur direkte Eingabe und Speicherung der Daten über das Control Board.

PAN ... – Eingabe der Kanalwerte. Richten Sie die Daten jedes Kanals ein. Der Inhalt und die Reihenfolge der Anzeige entsprechen eins zu eins der Kanalliste des Geräts.

Advanced

PAN Invert

PAN-Umkehrung

Mit dieser Funktion lässt sich die PAN-Bewegung umkehren.

TILT Invert

TILT-Umkehrung

Mit dieser Funktion lässt sich die TILT-Bewegung umkehren.

Pan Offset

PAN-Anpassung

Mit dieser Funktion können Sie PAN kalibrieren und auf die richtige Position einstellen.

Tilt Offset

TILT-Anpassung

Mit dieser Funktion können Sie TILT kalibrieren und auf die richtige Position einstellen.

P/T Rectify

Automatische PAN/TILT-Korrektur (Feedback)

Mit dieser Funktion lassen sich die PAN- und TILT-Bewegung auf die Sollpositionen korrigieren.

Data Hold

Verhalten bei fehlendem DMX-Signal

Mit dieser Funktion lässt sich das Verhalten einstellen, wenn kein DMX-Signal empfangen wird.

Die Auswahl „Keep“ bedeutet Dunkelschaltung und „Hold“, dass der letzte empfangene DMX-Wert beibehalten wird.

Scene Time

Szenenzeit/Szenenzeitmultiplikator

Mit der Auswahl **Mode - Auto** lassen sich die aufgezeichneten Szenen in Schleife abspielen. Die Abspieldauer der einzelnen Szenen in der Schleife ergibt sich aus der unter **Scene - Scene Time** eingestellten Zeit multipliziert mit dem hier eingestellten Szenenzeitenmultiplikator.

Fan speed

Lüfter Betriebsart einstellen.

Mit dieser Funktion lässt sich die Lüftergeschwindigkeit einstellen.

Reset

Mit dieser Funktion lässt sich ein Reset durchführen.

Factory Setting

Zurücksetzen auf Werkseinstellungen

Mit dieser Funktion lassen sich die verschiedenen Einstellungen (in der Tabelle gekennzeichnet) des Gerätes auf die Werkseinstellungen zurücksetzen. Die Einstellungen werden auf Ihren Vorgabewert (grau unterlegt) zurückgesetzt.

Status

Error Logging

Kanalfehler

Mit dieser Funktion können Sie Kanalfehler auslesen.

Fixture Status

Statusinformationen

Mit dieser Funktion können Sie die Statusinformationen des Geräts auslesen, wie z. B. die verschiedenen Temperaturen in Grad Celsius und die Fehlermeldungen.

Version

Software Version

Mit dieser Funktion lässt sich die Software-Version des Gerätes auslesen.

Light time

Betriebsstunden Gerät seit dem letzten Zurücksetzen

Mit dieser Funktion lassen sich die Betriebsstunden des Gerätes seit dem letzten Zurücksetzen auslesen.

Total time

Betriebsstunden Gerät

Mit dieser Funktion lassen sich die Betriebsstunden des Gerätes auslesen.

DMX-gesteuerter Betrieb

Über Ihren DMX-Controller können Sie die einzelnen Geräte individuell ansteuern. Dabei hat jeder DMX-Kanal eine andere Belegung mit verschiedenen Eigenschaften. Die einzelnen DMX-Kanäle und ihre Eigenschaften sind unter DMX-Protokoll aufgeführt.

Adressierung des Projektors

Über das Control Board können Sie die DMX-Startadresse definieren. Die Startadresse ist der erste Kanal, auf den der Projektor auf Signale vom Controller reagiert.

Wenn Sie die Startadresse z. B. auf 23 definieren, belegt der Projektor die Steuerkanäle 23 bis 44.

Bitte vergewissern Sie sich, dass sich die Steuerkanäle nicht mit anderen Geräten überlappen, damit das Gerät korrekt und unabhängig von anderen Geräten in der DMX-Kette funktioniert.

Werden mehrere Geräte auf dieselbe Adresse definiert, arbeiten sie synchron.

Bitte beachten Sie:

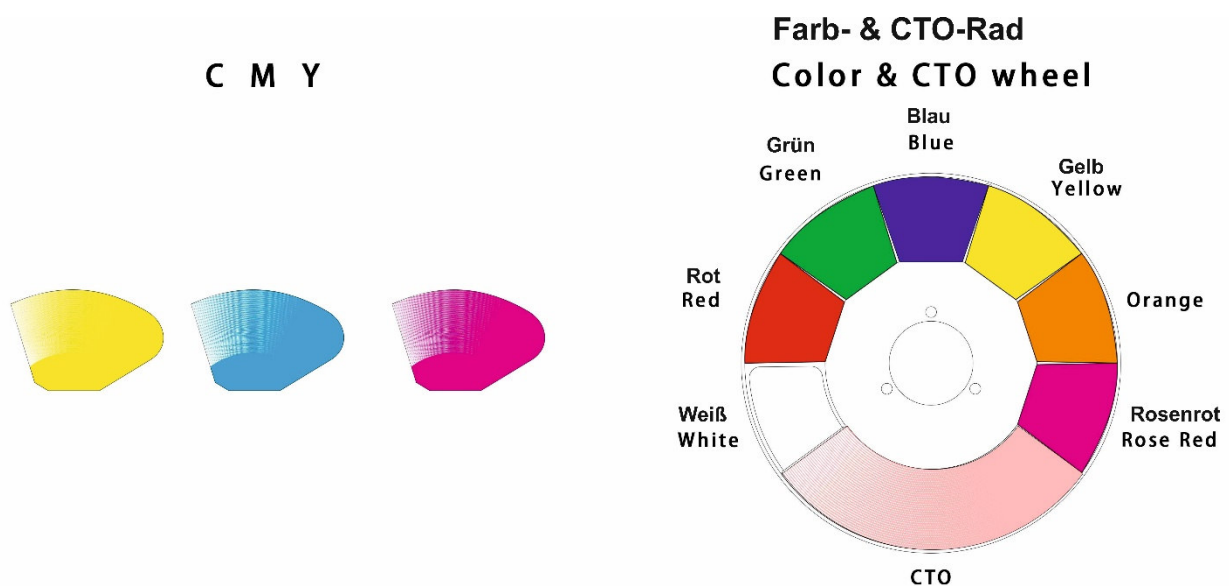
Schalten Sie das Gerät ein. Das Gerät prüft, ob DMX-512 Daten empfangen werden oder nicht. Werden keine Daten empfangen, blinkt das Display.

Die Meldung erscheint

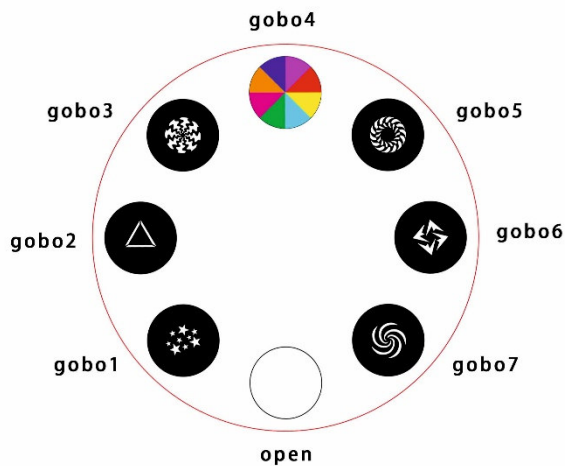
- wenn kein XLR-Kabel (DMX Signalkabel vom Controller) in die DMX-Eingangsbuchse des Gerätes gesteckt wurde.
- wenn der Controller ausgeschaltet oder defekt ist.
- wenn das Kabel oder der Stecker defekt ist oder das Signalkabel nicht richtig eingesteckt ist.

Funktionen im DMX-Betrieb

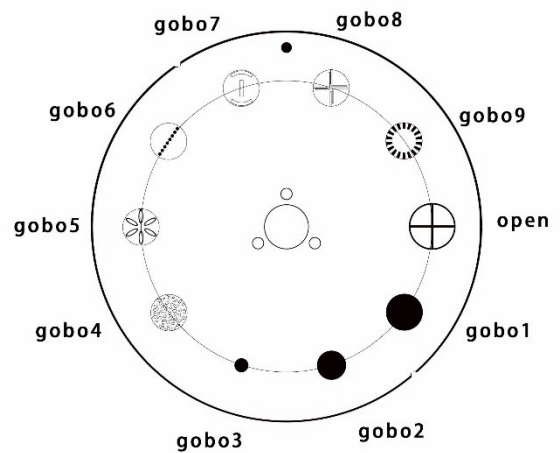
Die Farben, Farb- und Goborad-Positionen des folgenden DMX-Protokolls sind wie folgt angeordnet.



Rotierendes Goborad Rotating gobo wheel



Statisches Goborad Static gobo wheel



DMX-Protokoll

Kanal	Wert		Eigenschaft
1			Horizontale Bewegung (PAN)
	0	255	Wenn Sie den Regler verschieben, bewegen Sie den Kopf horizontal (PAN). Allmähliches Einstellen des Kopfes bei langsamen Schieben des Reglers (0-255, 128-Mitte). Der Kopf kann an jeder gewünschten Einstellung angehalten werden.
2			PAN-Bewegung mit 16 Bit-Auflösung
	0	255	Feinindizierung
3			Vertikale Bewegung (TILT)
	0	255	Wenn Sie den Regler verschieben, bewegen Sie den Kopf vertikal (TILT). Allmähliches Einstellen des Kopfes bei langsamen Schieben des Reglers (0-255, 128-Mitte). Der Kopf kann an jeder gewünschten Einstellung angehalten werden.
4			TILT-Bewegung mit 16 Bit-Auflösung
	0	255	Feinindizierung
5			Geschwindigkeit PAN-/TILT-Bewegung
	0	255	Abnehmende Geschwindigkeit
6			Dimmerintensität
	0	255	Allmähliche Einstellung der Dimmerintensität von 0 bis 100 %
7			Shutter, Strobe
	0	3	Shutter geschlossen
	4	99	Strobe-Effekt mit zunehmender Geschwindigkeit
	100	149	Schließender Puls-Effekt mit zunehmender Geschwindigkeit
	150	199	Öffnender Puls-Effekt mit zunehmender Geschwindigkeit
	200	249	Strobe-Effekt über Zufallsgenerator mit zunehmender Geschwindigkeit
	250	255	Keine Funktion (Shutter offen)
8			Farbrad
	0	9	Offen/Weiß
	10	19	Rot
	20	29	Grün

	30	39	Blau
	40	49	Gelb
	50	59	Orange
	60	69	Rosenrot
	70	79	Weiß + Rot
	80	89	Rot + Grün
	90	99	Grün + Blau
	100	109	Blau + Gelb
	110	119	Gelb + Orange
	120	129	Orange + Rosenrot
	130	255	Rainboweffekt vor und zurück mit zunehmender Geschwindigkeit
9			Cyan
	0	255	Cyan (0 = Weiß, 255 = Cyan)
10			Magenta
	0	255	Magenta (0 = Weiß, 255 = Magenta)
11			Yellow
	0	255	Yellow (0 = Weiß, 255 = Yellow)
12			CTO Convert to orange
	0	255	CTO (0 = Weiß, 255 = CTO)
13			Statisches Goborad, Gobo-Shake
	0	9	Offen
	10	19	Gobo 1
	20	29	Gobo 2
	30	39	Gobo 3
	40	49	Gobo 4
	50	59	Gobo 5
	60	69	Gobo 6
	70	79	Gobo 7
	80	89	Gobo 8
	90	99	Gobo 9
	100	109	Gobo 1 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
	110	119	Gobo 2 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
	120	129	Gobo 3 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
	130	139	Gobo 4 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
	140	149	Gobo 5 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
	150	159	Gobo 6 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
	160	169	Gobo 7 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
	170	179	Gobo 8 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
	180	189	Gobo 9 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
	190	223	Rotierendes Goborad rückwärts mit abnehmender Geschwindigkeit
	224	255	Rotierendes Goborad vorwärts mit zunehmender Geschwindigkeit
14			Rotierendes Goborad, Gobo-Shake
	0	9	Offen
	10	19	Gobo 1
	20	29	Gobo 2
	30	39	Gobo 3

	40	49	Gobo 4
	50	59	Gobo 5
	60	69	Gobo 6
	70	79	Gobo 7
	80	89	Gobo 1 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
	90	99	Gobo 2 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
	100	109	Gobo 3 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
	110	119	Gobo 4 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
	120	129	Gobo 5 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
	130	139	Gobo 6 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
	140	149	Gobo 7 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
	150	200	Goborotation vorwärts mit abnehmender Geschwindigkeit
	201	255	Goborotation rückwärts mit zunehmender Geschwindigkeit
15	Goborotation		
	0	127	Goboindizierung - Positionierung von 0 - 360 Grad
	128	190	Goborotation rückwärts mit abnehmender Geschwindigkeit
	191	192	Keine Rotation
	193	255	Goborotation vorwärts mit zunehmender Geschwindigkeit
16	Prisma 8-fach		
	0	127	Keine Funktion
	128	255	Prisma
17	Positionieren des rotierenden Prismas 8-fach, Prismenrotation		
	0	127	Prismenpositionierung - linear von 0 bis 360°
	128	187	Prismenrotation vorwärts mit abnehmender Geschwindigkeit
	188	195	Keine Rotation
	196	255	Prismenrotation rückwärts mit zunehmender Geschwindigkeit
18	Frost		
	0	127	Keine Funktion
	128	255	Frost
19	Fokus		
	0	255	Allmähliche Einstellung von weit bis nah
20	Zoom		
	0	255	Allmähliche Einstellung von groß zu klein
21	Auto Fokus		
	0	255	Allmähliche Einstellung von weit bis nah
22	Reset, Steuerung		
	0	60	Keine Funktion
	61	80	Silent Mode ON
	81	100	Silent Mode OFF
	101	150	Reset Effekt-Motor
	151	200	Reset PAN/TILT
	201	255	Reset ALLE

REINIGUNG UND WARTUNG

Das Gerät sollte äußerlich in regelmäßigen Abständen von Verunreinigungen wie Staub usw. gereinigt werden. Insbesondere die Linse sollte sauber sein, damit das Licht mit maximaler Helligkeit abgestrahlt werden kann.

- 1 Trennen Sie das Gerät vom Netz und lassen Sie es abkühlen, bevor Sie mit der Reinigung beginnen.
- 2 Reinigen Sie die Oberflächen mit einem fusselfreien, angefeuchteten Tuch. Verwenden Sie auf keinen Fall Alkohol oder irgendwelche Lösungsmittel, da sonst die Gehäuseoberflächen beschädigt werden könnten. Vermeiden Sie unbedingt das Eindringen von Nässe oder Feuchtigkeit in das Gerät.
- 3 Das Gerät muss trocken sein, bevor Sie es wieder einschalten.

Im Geräteinneren befinden sich keine zu wartenden Teile. Öffnen Sie das Gehäuse nicht. Unternehmen Sie keine Reparaturversuche, da dies ein Sicherheitsrisiko darstellt. Wartungs- und Servicearbeiten sind ausschließlich dem autorisierten Fachhandel vorbehalten.

Sollten einmal Ersatzteile benötigt werden, verwenden Sie bitte nur Originalersatzteile. Sollten Sie noch weitere Fragen haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler.

Sicherungswechsel

Wenn die Feinsicherung des Geräts defekt ist, ersetzen Sie diese durch eine Sicherung gleichen Typs.

- 1 Trennen Sie das Gerät vom Netz und lassen Sie es abkühlen.
- 2 Öffnen Sie den Sicherungshalter am Netzanschluss mit einem passenden Schraubendreher.
- 3 Entfernen Sie die defekte Sicherung aus dem Sicherungshalter und setzen Sie die neue Sicherung ein.
- 4 Setzen Sie den Sicherungshalter wieder im Gehäuse ein. Danach kann das Gerät wieder mit dem Netz verbunden werden.

UMWELTSCHUTZ



Informationen zur Entsorgung

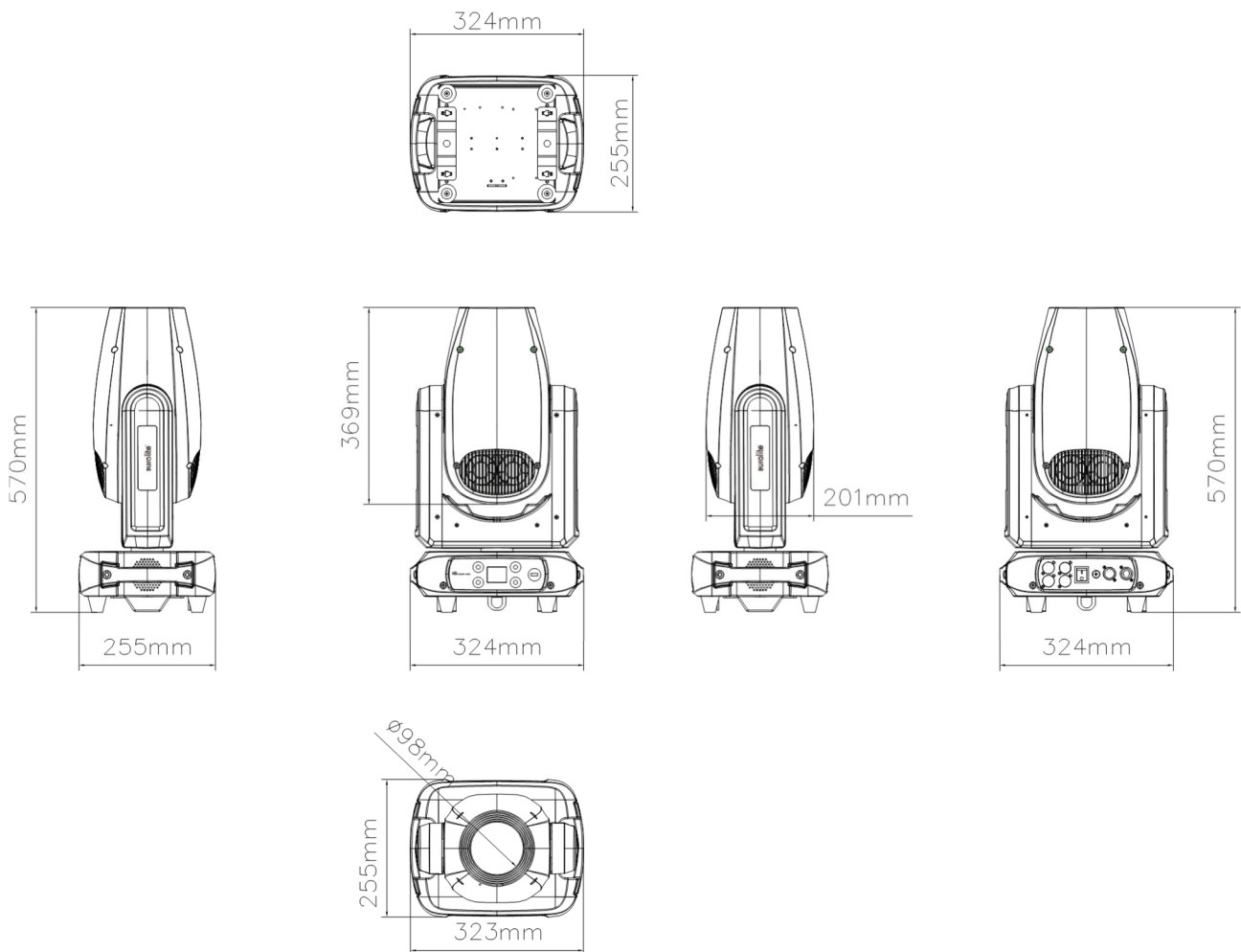
Bitte übergeben Sie das Gerät bzw. die Geräte am Ende der Nutzungsdauer zur umweltgerechten Entsorgung einem örtlichen Recyclingbetrieb. Geräte, die mit diesem Symbol gekennzeichnet sind, dürfen nicht im Hausmüll entsorgt werden. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder die zuständige örtliche Behörde. Entnehmen Sie evtl. eingelegte Batterien und entsorgen Sie diese getrennt vom Produkt.



Als Endverbraucher sind Sie durch die Batterieverordnung gesetzlich zur Rückgabe aller gebrauchten Batterien und Akkus verpflichtet. Die Entsorgung über den Hausmüll ist verboten. Verbrauchte Batterien können Sie unentgeltlich bei den Sammelstellen Ihrer Gemeinde und überall, wo Batterien verkauft werden, abgeben. Mit der Verwertung von Altgeräten und der ordnungsgemäßen Entsorgung von Batterien und Akkus leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutz unserer Umwelt.

TECHNISCHE DATEN

Stromversorgung:	100-240 V AC, 50/60 Hz
Gesamtanschlusswert:	270 W
Schutzart:	IP20
Schutzklasse:	SK I
Stromanschluss:	Stromeinspeisung über P-Con (blau), Einbauversion Stromanschlusskabel mit Schutzkontaktstecker
Aufbau Kabel:	3 x 1,5 mm² H05VV-F
Stromausgang:	P-Con (grau), Einbauversion
Sicherung:	5 x 20 mm, T 3,15 A Sicherung auswechselbar
Lampenart:	LED-Lampe
LED-Typ:	1 x 200 W COB (Chip-on-board) kaltweiß (CW)
Max. Kippbewegung TILT:	220° exakte Positionierung (16-Bit-Auflösung) Auto-Positionskorrektur (Feedback)
Max. Schwenkbewegung PAN:	540° exakte Positionierung (16-Bit-Auflösung) Auto-Positionskorrektur (Feedback)
Blitzrate:	1 - 18 Hz
Ausstattung:	Farbrad; Goborad mit statischen Gobos; Goborad mit rotierenden Gobos; Prisma 8-fach rotierend; Frostfilter; Zoom motorisch; Fokus motorisch
Farberzeugung:	Farbrad mit 6 dichroitischen Farben und offen und CTO-Korrekturfilter Halbfarben anwählbar CMY+CTO-Farbmischung für unbegrenzte Farbvariationen
Gobos:	Goborad mit statischen Gobos, 9 Gobos und offen, Shake-Effekt Goborad mit rotierenden Gobos, 7 Gobos und offen, Shake-Effekt Außendurchmesser 19,5mm Imagedurchmesser 10mm Slot-In-Gobo-System für einfachen Gobowechsel Gobo indizierbar
DMX-Kanäle:	22
DMX-Eingang:	3-pol XLR (M) Einbauversion 5-pol XLR (M) Einbauversion
DMX-Ausgang:	3-pol XLR (W) Einbauversion 5-pol XLR (W) Einbauversion
Kühlung:	4 x Lüfter temperaturgeregelt im Kopf 1 x Lüfter temperaturgeregelt in der Base
Ansteuerung:	Stand-alone; Musiksteuerung über Mikrofon; DMX; Master/Slave-Funktion; CRMX by LumenRadio über USB (optional); QuickDMX über USB (optional); W-DMX by Wireless Solution über USB (optional)
Projektion:	Flimmerfrei
DMX-Ausfallmodus:	Hold; Null-Wert
Abstrahlwinkel:	4 - 32°
Beleuchtungsstärke in Lux (lx):	Eng kaltweiß (CW) 3m: 98862 lx, 6m: 25686 lx Weit kaltweiß (CW) 1m: 31366 lx, 3m: 3246 lx, 6m: 812 lx
Gehäusefarbe:	Schwarz
Aufnahmesystem:	2x Omega-Bügel
Displaytyp:	Mehrfarbiges LCD
Tragegriff:	2 Stück
Transporthilfe:	4 x Gummifüße
Durchmesser Befestigungslöcher:	2 x Ø12mm
Material:	Metall
Maße:	Breite: 32,4 cm Tiefe: 25,5 cm Höhe: 57,0 cm
Gewicht:	13,70 kg



Zubehör:

EUROLITE Omega-Bügel 66	Best.-Nr. 51786585
EUROLITE TPC-10 Klammer, silber	Best.-Nr. 59006856
EUROLITE Sicherungsseil B 6x1000mm bis 35kg silber	Best.-Nr. 58010331
EUROLITE DMX Kabel XLR 3pol 3m schwarz	Best.-Nr. 3022785H
PSSO PowerCon Verbindungskabel 3x1,5 3m	Best.-Nr. 3023503R
EUROLITE QuickDMX USB Funksender/Empfänger	Best.-Nr. 70064704
EUROLITE DMX Move Controller 512 PRO	Best.-Nr. 70064516
EUROLITE Kombikabel DMX P-Con/3 Pin XLR 1,5m	Best.-Nr. 30227780

Bitte beachten Sie: Technische Änderungen ohne vorherige Ankündigung und Irrtum vorbehalten.
29.01.2026 ©

USER MANUAL

eurolite[®]

LED TMH-S200 CMY Moving-Head Beam/Spot/Wash

**DANGER! Electric shock caused by short-circuit**

Be careful with your operations. With a dangerous voltage you can suffer a dangerous electric shock when touching the wires. Never open the housing. Keep the device away from rain and moisture.



Please read these instructions carefully before using the product. They contain important information for the correct use of the product.

Every person involved with the installation, operation and maintenance of this device has to

- be qualified
- follow the instructions of this manual
- consider this manual to be part of the total product
- keep this manual for the entire service life of the product
- pass this manual on to every further owner or user of the product
- download the latest version of the user manual from the Internet

INTRODUCTION

Thank you for having chosen one of our products. If you follow the instructions given in this manual, we are sure that you will enjoy this device for a long period of time.

Product features

LED moving head hybrid with 200 W COB LED, CMY&CTO color mixing, large zoom range and extensive features

- 1 powerful LED 200 W COB (chip-on-board) cold white (CW)
- Positioning within 540° PAN, 220° TILT
- Auto position correction (feedback)
- Exact positioning (16 bit resolution)
- Color wheel; gobo wheel with static gobos; gobo wheel with rotating gobos; prism 8-fold rotating; frost filter; zoom motor driven; focus motor-driven
- Dimmer
- Scenes user-definable
- Beam effect; spot effect
- Color wheel with 6 dichroic filters plus open and CTO correction filter half colors selectable
- CMY+CTO color mixing for indefinite color variations
- Gobo wheel with static gobos, 9 gobos and open, shake effect
- Gobo wheel with rotating gobos, 7 gobos and open, slot-in gobo system for easy gobo replacement, shake effect, gobo indexable
- Integrated show program
- The device is cooled by temperature-controlled fan at the head; temperature-controlled fan at the base
- Control via stand-alone; sound to light via microphone; QuickDMX via USB (optional); DMX; W-DMX by wireless solution via USB (optional); master/slave function; CRMX by LumenRadio via USB (optional)
- Flicker-free
- DMX fail mode (hold; zero values)
- With a beam angle of 4° - 32°
- With omega brackets
- Multicolor LCD
- 2 Rugged carrying handles
- 4 rubber feet
- Mains input and output for power linking up to 8 units
- For application areas such as: Stage; clubs/dancing school; wedding/gala/events; rental
- Application possibility: Standing; suspended

Package contents

1 x moving light, 1 x user manual, 1 x power cord, 2 x omega bracket, 1 x XLR cable, 1 x plug (male)

SAFETY INSTRUCTIONS



WARNING!

Please read the safety warnings carefully and only use the product as described in this manual to avoid accidental injury or damage.



DANGER! Electric shock caused by high voltages

Within the device there are areas where high voltages may be present. Completely disconnect the device from the power supply before you open or remove covers. Mount all covers and attach them firmly before connecting the device again.

Intended use

- This device is a moving head LED projector for creating decorative effects. This device is designed for professional use in the field of event technology, e.g. on stage. It is not suitable for household lighting.
- Only use the device according to the instructions given herein. Damages due to failure to follow these operating instructions will void the warranty! We do not assume any liability for any resulting damage.
- We do not assume any liability for material and personal damage caused by improper use or non-compliance with the safety instructions. In such cases, the warranty will be null and void.
- Unauthorized rebuilds or modifications of the device are not permitted for reasons of safety and render the warranty invalid.

Danger due to electricity

- The device is suitable for indoor use only. Do not use it outdoors. Never expose it to rain or moisture. Do not store it in rooms exposed to moisture.
- To reduce the risk of electric shock, do not open any part of the device. There are no serviceable parts inside the device.
- Only connect the device to a properly installed mains outlet. The outlet must be protected by residual current breaker (RCD). The voltage and frequency must exactly be the same as stated on the device. If the mains cable is equipped with an earthing contact, then it must be connected to an outlet with a protective ground. Never deactivate the protective ground of a mains cable. Failure to do so could possibly injure the user.
- The mains outlet must be easily accessible so that you can unplug the device quickly if need be.
- Never touch the mains plug with wet or damp hands. There is the risk of potentially fatal electric shock.
- The mains cable must not be bent or squeezed. Keep it away from hot surfaces or sharp edges.
- Never pull the mains cable to disconnect the mains plug from the mains outlet, always seize the plug.
- Unplug the device during lightning storms, when unused for long periods of time or before cleaning.
- Do not expose the device to any high temperatures, direct sunlight, dripping or splashing water, strong vibrations or heavy mechanical stress.
- Do not place any objects filled with liquids on the device.
- Do not place any open sources of fire, such as burning candles, on or directly next to the device.
- Make sure that objects cannot fall into the device, in particular metal parts.
- Only have repairs to the device or its mains cable carried out by qualified service personnel. Repairs are required when the device or the mains cable is visibly damaged, liquid has been spilled or objects have fallen into the device; when the device has been exposed to rain or moisture, has been dropped or malfunctions occur.
- Cleaning of the device is limited to the surface. Make sure that moisture does not come into contact with any areas of the terminal connections or mains voltage control parts. Only wipe off the product with a soft lint-free and moistened cloth. Never use solvents or aggressive detergents.

Danger to children and people with restricted abilities

- This product is not a toy. Keep it out of the reach of children and pets. Do not leave packaging material lying around carelessly. Never leave this device running unattended.
- This device may be used only by persons with sufficient physical, sensorial, and intellectual abilities and having corresponding knowledge and experience. Other persons may use this device only if they are supervised or instructed by a person who is responsible for their safety.

Warning – risk of burns and fire

- The admissible ambient temperature range (T_a) is -5 to +45°C. Do not operate the device outside of this temperature range.
- The housing temperature (T_c) can be up to 55°C during use. Avoid contact by persons and materials.
- Do not illuminate surfaces within 30 cm of the device. This value is indicated on the device by the  symbol.
- Do not use the device near highly flammable materials. Always place the device at a location where sufficient air circulation is ensured. Leave 50 cm of free space around the device. Never cover the air vents of the housing.

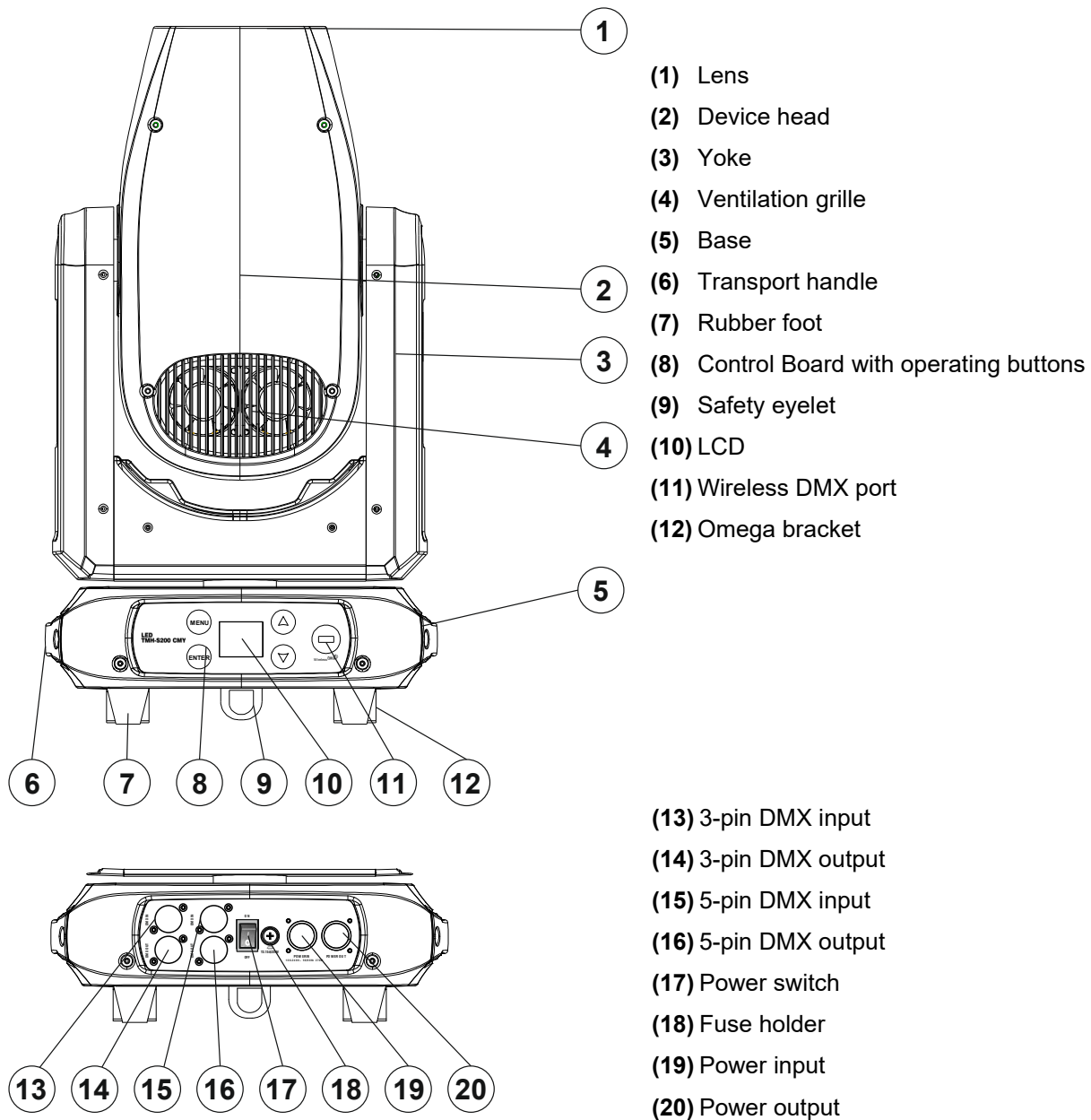
Warning – risk of injuries

- Do not look directly at the light source. Persons with light-sensitive epilepsy may suffer from epileptic seizures or fall unconscious.
- Make sure that the product is set up or installed safely and expertly and prevented from falling down. Comply with the standards and rules that apply in your country, in particular EN 60598-2-17.
- If you lack the qualification, do not attempt the installation yourself, but instead use a professional installer. Improper installation can result in bodily injury and or damage to property.
- The manufacturer cannot be made liable for damages caused by incorrect installations or insufficient safety precautions.
- For overhead use, always secure the device with a secondary safety attachment such as a safety bond or safety net.
- Make sure that the area below the installation place is blocked when rigging, derigging or servicing the device.
- For commercial use the country-specific accident prevention regulations of the government safety organization for electrical facilities must be complied with at all times.

Caution – material damage

- This device must not be connected to the mains voltage by means of a dimmer.
- Lighting effects are not designed for permanent operation. Consistent operation breaks will ensure that the device will serve you for a long time without defects.
- Never switch the device on and off in short intervals. This will considerably reduce the service life of the device.
- If the device has been exposed to drastic temperature fluctuation, do not switch it on immediately. The resulting moisture and condensation can damage the device. The optics often fog up and the light output is impaired. This does not mean that the housing is leaking. Switch on the device only when it has reached ambient temperature and the condensation has evaporated.
- External light sources can damage the interior of lighting fixtures (optics, LEDs, cables, etc.). Do not expose the device and its light-emitting apertures to light beams from direct sunlight, other spotlights or lasers. Do not focus the light beam from one lighting fixture directly towards another—this applies in particular to moving heads.
- Please use the original packaging to protect the device against vibration, dust and moisture during transportation or storage.
- If a serial number label is affixed to the device, do not remove the label as this would make the warranty void.
- Never lift the fixture by holding it at the device head, as the mechanics may be damaged. Always hold the fixture at the transport handles.

DESCRIPTION OF THE DEVICE



INSTALLATION

Inserting/Exchanging gobos



DANGER!
Install the gobos with the device switched off only.
Unplug from mains before!



If you wish to use other forms and patterns as the standard-gobos, or if gobos are to be exchanged, please follow the instructions below:

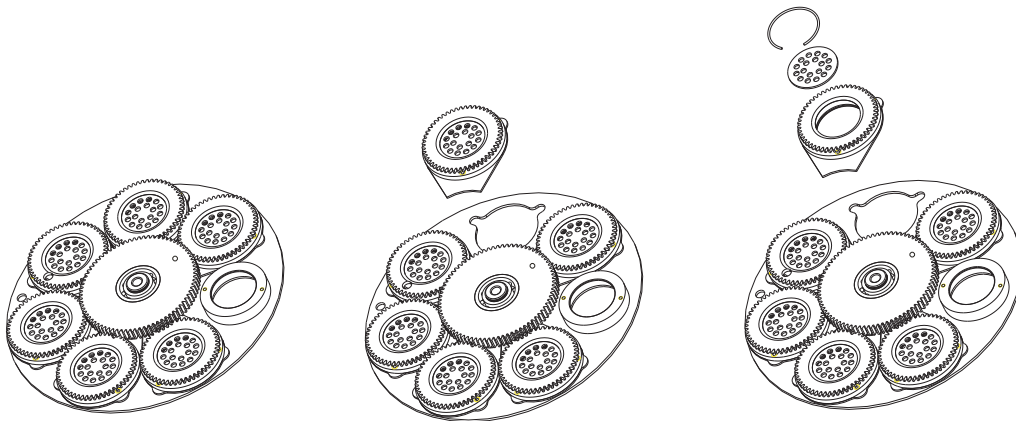
Open the device head via the housing screws.



CAUTION!
Never unscrew the screws of the rotating gobo
as the ball bearing will otherwise be opened!



Remove the fixation-ring with an appropriate tool. Remove the gobo and insert the new gobo. Press the fixation-ring together and insert it in front of the gobo.



Note!
Slot-in gobo-system for exchanging gobos without tools!
Inserting/Exchanging gobos as described above.



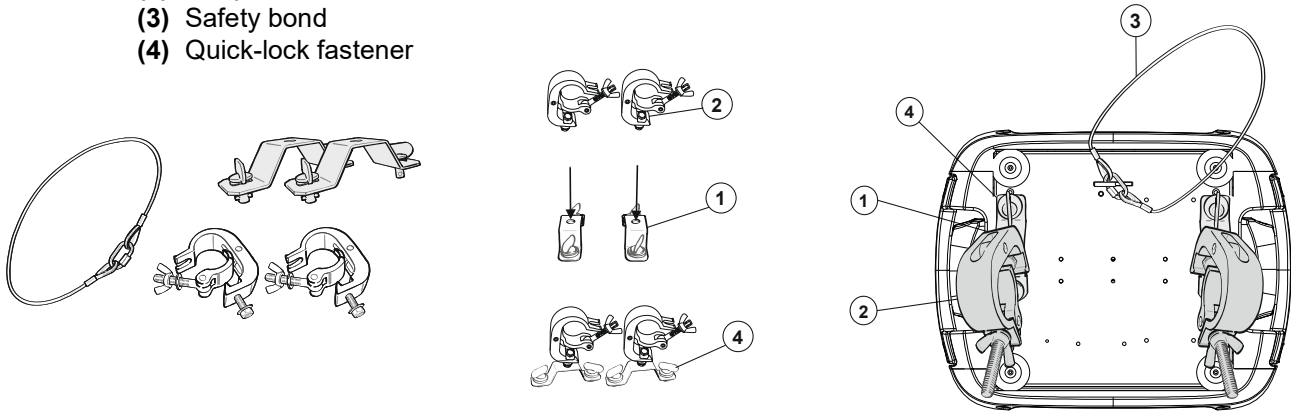
Rigging



WARNING! Risk of injury caused by falling objects

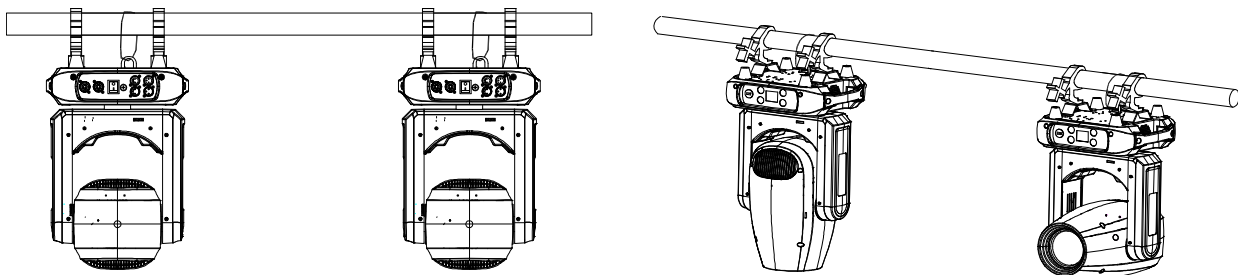
Devices in overhead installations may cause severe injuries when crashing down. Make sure that the device is installed securely and cannot fall down. The installation must be carried out by a specialist who is familiar with the hazards and the relevant regulations.

- (1) Omega bracket
- (2) Coupler
- (3) Safety bond
- (4) Quick-lock fastener



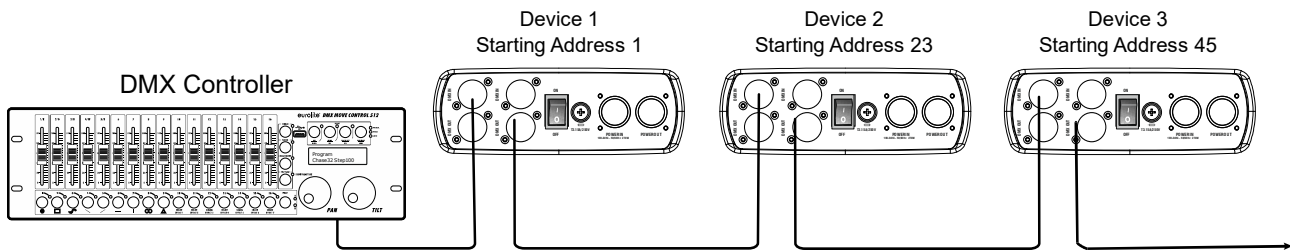
The device may be placed on the floor or fastened to a truss or similar rigging structure. The device must never be fixed swinging freely in the room.

- 1 The rigging structure must support at least 10 times the weight of all fixtures to be installed on it.
- 2 Block access below the work area and work from a stable platform when installing the device.
- 3 Use rigging hardware that is compatible with the structure and capable of bearing the weight of the device. Please refer to the *Accessories* section for a list of suitable rigging hardware and follow the instructions mentioned at the bottom of the base. Screw one coupler each via a M10 screw and self-locking nut onto the Omega brackets. Insert the two quick-lock fasteners of the Omega brackets into the respective holes on the bottom of the device. Tighten the quick-lock fasteners fully clockwise.
- 4 Secure the device with a safety bond or other secondary attachment. This secondary safety attachment must be sufficiently dimensioned in accordance with the latest industrial safety regulations and constructed in a way that no part of the installation can fall down if the main attachment fails. An appropriate eyelet is mounted on the device for fixation of the safety bond. Install the safety bond by inserting the quick link in the eyelet on the bottom of the base. Pull the safety bond over the trussing system etc. Insert the end in the quick link and tighten the fixation screw. Fasten the safety bond in such a way that, in the event of a fall, the maximum drop distance of the device will not exceed 20 cm.
- 5 After installation, the device requires inspections periodically to prevent the possibility of rot, deformation and looseness.



CONNECTIONS

DMX512 connection / connection between fixtures



The wires must not come into contact with each other; otherwise, the fixtures will not work at all, or will not work properly.

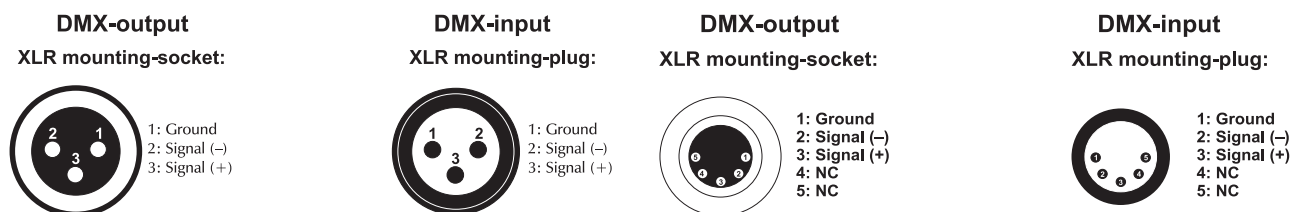
Please note the starting address depends upon which controller is being used.

DMX512 control

A DMX512 data link is required in order to control the device via DMX. The device provides 3- and 5-pin XLR connectors for DMX connection. Matching DMX connection cables are optionally available.

- 1 Connect the output of your DMX controller to the DMX input DMX IN of the device with a DMX cable.
- 2 Connect the DMX output DMX OUT of the device to the DMX input of the next unit in the chain. Always connect one output to the input of the next unit until all units are connected.
- 3 At the last unit, the DMX cable has to be terminated. Plug the terminator with a 120 Ω resistor between Signal (–) and Signal (+) in the DMX output of the last unit.
- 4 If the cable length exceeds 300 m or the number of DMX devices is greater than 32, it is recommended to insert a DMX level amplifier to ensure proper data transmission.

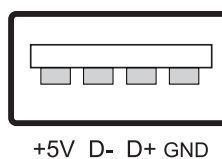
XLR connection:



Wireless DMX transmission

The device features an alternative DMX input for a QuickDMX receiver (sold separately). CRMX and WDMX receivers are compatible and can also be used. The connector allows a DMX control signal to be transmitted wirelessly to the device, eliminating the need for complex wiring to the DMX controller. The connector is designed as a USB port which provides the required 5 V operating voltage for the receiver.

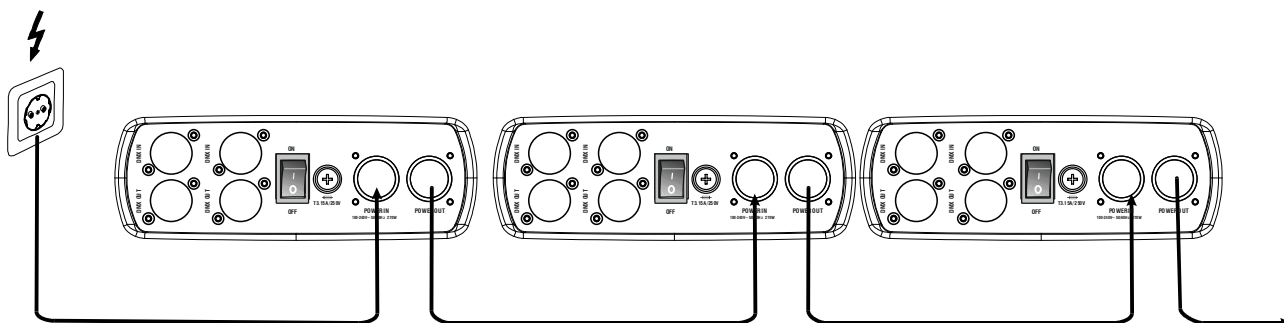
Occupation of the USB port:



Connection to the mains

The device uses an auto-range power supply that accepts input voltages between 100 und 240 volts.

- 1 Connect the device via the enclosed mains cable to a grounded mains socket.
- 2 Do not connect the unit to the mains voltage via a dimmer. For a more convenient operation, use a mains outlet which is switchable.



Power supply of further devices

The jack POWER OUT allows for power supply of further devices. To interconnect several devices, connect the jack POWER OUT to the input POWER IN of the next unit until all units are connected. Matching power cables are available as accessories. In this manner, up to 8 devices can be linked at 230/240 input voltage and up to 4 devices at 110/115 input voltage.

OPERATION

With the power switch, you can switch the device on and off. After you connected the effect to the mains, the device starts running. During the reset, the motors are trimmed and the device is ready for use afterwards.

The operating modes can be selected by means of the display and the control buttons. All settings remain stored even if the device is disconnected from the mains.

The device can be operated in stand-alone mode via the control board or in DMX-controlled mode via any commercial DMX controller. With a suitable radio receiver, the DMX control signal can also be transmitted wirelessly to the unit. The operating modes can be selected manually by means of the display and the control buttons.

Stand-alone operation

In stand-alone mode, the device can be used without controller. Disconnect the device from the controller and call up the internal program. Please refer to the instructions under *Control Board*.

Operating buttons

Button	Function
MENU	Selects the operating mode or returns to the initial screen.
ENTER	Activates a value to be modified or saves a value when modifying.
UP	Selects the next menu item or increases values when modifying.
DOWN	Selects the previous menu item or decreases values when modifying.

Control Board

Default settings shaded.

Mode menu	Main menu	Sub menu	Function
Addr Address	DMX Address	001 ~ 512	DMX address setting
Mode WorkMode	DMX Ctrl		DMX mode
	Auto Run		Automatic program (Master)
	Sound Ctrl		Sound controlled mode (Master)
	Scene Mode	Auto/1/2/3/4/5/6/ 7/8/9/10	Scenes run
	M/S Choose	Auto/ Slave/Master	Master/Slave mode
Disp Display	Language	English/Chinese	Display language
	Screen saver	Off/Mode1/ Mode2/Mode3/ Mode4	Display shutoff
	Screen Rot	Forward*/Reverse*/Auto (*or press the Down button for 3 seconds)	180° / display reverse
	Screen Light	01-10	Display brightness
	Lock Screen	On/Off	Key lock activation
Scene	Scene Select	1-10	Scene selection
	Scene Time	0-255 s	Scene duration
	Control Mode	On/Off	Entering and saving scene values via controller or control board
	01. Pan 02. Tilt 03. Pan Fine	Pan = XXX ...	Enter the channel values
Adva Advanced	Pan Invert	On/Off	PAN/TILT Reverse
	Tilt Invert	On/Off	
	Pan Offset	4-150 10	
	Tilt Offset	4-48 10	PAN/TILT adjustment
	P/T Rectify	On/Off	Automatic PAN/TILT adjustment
	Data hold	Clear/Hold	Behaviour in case of missing DMX signal
	Fan Speed	Auto/Mute	Fan mode selection
	Scene time	1-255	Scene time multiplier
	Reset	Sure/No	Reset
Stat Status	Factory Setting	Sure/No	Reload Default
	Stepper info		Service function only
	Error Logging		Error channels
	Fixture Status		Status information
	Version	V.X.X	Software version
	Light time		Fixture running time since last reset
	Total time		Fixture running time

Addr**Address****Setting the DMX starting address**

With this function, you can set the desired DMX address.

Next/ Prev

This function enables faster DMX addressing (next/previous device).

Mode**WorkMode****DMX Ctrl**

This mode allows the unit to be controlled via any standard DMX controller.

Auto Run

With this function, you can run the internal program.

Sound Ctrl

With this function, you can run the internal program sound controlled.

Scene Mode

With this function, you can call up scenes **1-10** recorded under **Scene**.

With the selection **Auto**, the recorded scenes can be played in a loop. The running time of the individual scenes in the loop is calculated from the time set under **Scene - Scene Time** multiplied by the scene time multiplier set under **Advanced - Scene Time**. Only scenes that have a running time, greater than zero, are played. For more information, see **Scene** and **Advanced**.

M/S Choose**Master/slave operation**

With this function, you can define the device as a master or as a slave device. The **Auto** selection allows you to call up the internal program if no DMX signal is present. If DMX is present, the device follows DMX.

Several devices may be interconnected (max. 32). Then all slave units can be synchronized and controlled with the master unit without the need for a DMX controller. The devices must be set to the corresponding operating modes.

- 1 Configure all **slave** units before connecting the master unit. Use the **UP** or **DOWN** button to select **MODE**. Confirm with the **ENTER** button. Select **M/S Choose** with the **UP** or **DOWN** button. Select **Slave** with the **ENTER** button. Use the **MENU** button to return to the main menu.
- 2 To define the **master** unit, use the **UP** or **DOWN** button to select **MODE**. Confirm with the **ENTER** button. Select **M/S Choose** with the **UP** or **DOWN** button. Select **Master** with the **ENTER** button. Use the **MENU** button to return to the main menu.
- 3 Connect the DMX output of the master unit to the DMX input of the first slave unit. Then connect the DMX output of the first slave unit to the DMX input of the second slave unit, etc. until all units have been connected in a chain. Make sure the master unit is the first in the chain. Do not connect a DMX controller to the DMX input of the master unit.
- 4 Select the desired setting at the master unit. The interconnected devices will now operate synchronously.

Disp**Display****Display language**

With this function, you can set the display language.

Screen saver**Display shutoff**

With this function, you can set the display characteristics after 30 seconds of inactivity on the control board.

Off: no shutoff,
 Mode 1: black screen,
 Mode 2: DMX starting address is displayed,
 Mode 3: device name is displayed,
 Mode 4: brand name Eurolite is displayed.

Screen Rot

180° / display reverse

With this function, you can flip the display by 180° for a better view when the fixture is hung from the truss or a ceiling.

Screen Light

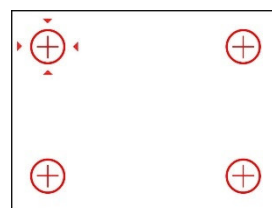
Display brightness

With this function, you can adjust the brightness of the display.

Lock Screen

With this function, you can lock the keys of the Control Board to e.g. prevent menu tampering. If this function is activated, the keys will be automatically locked after about 10 seconds from the last command.

In order to temporarily deactivate the keylock function, press the keys in the order shown on the display, marked by red arrows, to regain access to the menu commands.



Scene

Scene Select

Scene selection

With this function, you can select and record 10 scenes, which can then be called up under **Mode (WorkMode) – Scene Mode**.

Scene Time

Scene duration

With this function, you can set the duration of the current scene for the automatic mode in increments of 1/10 seconds. The total time is also determined by the scene time multiplier (see **Advance – Scene Time**).

0 - The current scene is not shown during automatic scene (**Scene Mode**).

1-255 - 1-25.5 seconds

Control Mode

Entering and saving channel values via controller or Control Board

Select whether you want to use the Control Board or a DMX controller for editing and entering scene data.

On – Input and storage of data via DMX controller. The device features an integrated DMX recorder with which you can transmit the programmed scenes from your DMX controller to the device. Adjust the desired scene number under **Scene Select**. When you call up a scene on your controller, it will automatically be transmitted to the device. After transferring the values, it is advisable to set to **Off** to prevent the transferred values from being accidentally overwritten via DMX control.

Off – No transmission via controller; only direct input and storage of data via the Control Board.

PAN ... -- Enter the channel values. Set up the data for each channel. The content and order of display correspond exactly to the channel list of the device.

Advanced

PAN Invert

PAN reverse

With this function, you can reverse the PAN-movement.

TILT Invert**TILT reverse**

With this function, you can reverse the TILT-movement.

Pan Offset**PAN adjustment**

With this function, you can calibrate and adjust PAN to the correct position.

Tilt Offset**TILT adjustment**

With this function, you can calibrate and adjust TILT to the correct position.

P/T Rectify**Automatic PAN/TILT correction (Feedback)**

With this function, you can correct the PAN/TILT movement to the programmed position.

Data hold**Behaviour in case of missing DMX signal**

With this function, you can set the behavior, if no DMX signal is received.

The selection "Clear" means the LEDs go off and "Hold" that the last received DMX value is kept.

Scene Time**Scene time multiplier**

With the selection **Mode - Auto**, the recorded scenes can be played in a loop. The running time of the individual scenes in the loop is calculated from the time set under **Scene - Scene Time** multiplied by the scene time multiplier set here.

Fan Speed**Fans mode selection**

With this function, you can adjust the fan's ventilation mode

Reset

With this function, you can reset the device.

Factory setting**Reload Default**

With this function, you can restore the factory settings of the device. The different settings (marked in the table) will be set back to the default values (shaded).

Status**Error Logging****Error channels**

With this function, you can display the channel errors.

Fixture Status**Status information**

With this function, you can display the status information of the device, like the different temperatures in degrees Celsius and the error messages.

Version**Software version**

With this function, you can display the software version of the device.

Light time**Operating hours device since last reset**

With this function, you can display the running time of the device from the last reset.

Total time**Operating hours device**

With this function, you can display the running time of the device.

DMX-controlled operation

You can control the devices individually via your DMX controller. Every DMX channel has a different occupation with different features. The individual channels and their features are listed under *DMX protocol*.

Addressing

The Control Board allows you to assign the DMX starting address, which is defined as the first channel from which the device will respond to the controller.

If you set for example the address to channel 23, the device will use the channel 23 to 44 for control.

Please, be sure that you don't have any overlapping channels in order to control each device correctly and independently from any other fixture on the DMX-chain.

If several devices are addressed to the same address, they will work synchronously.

Note:

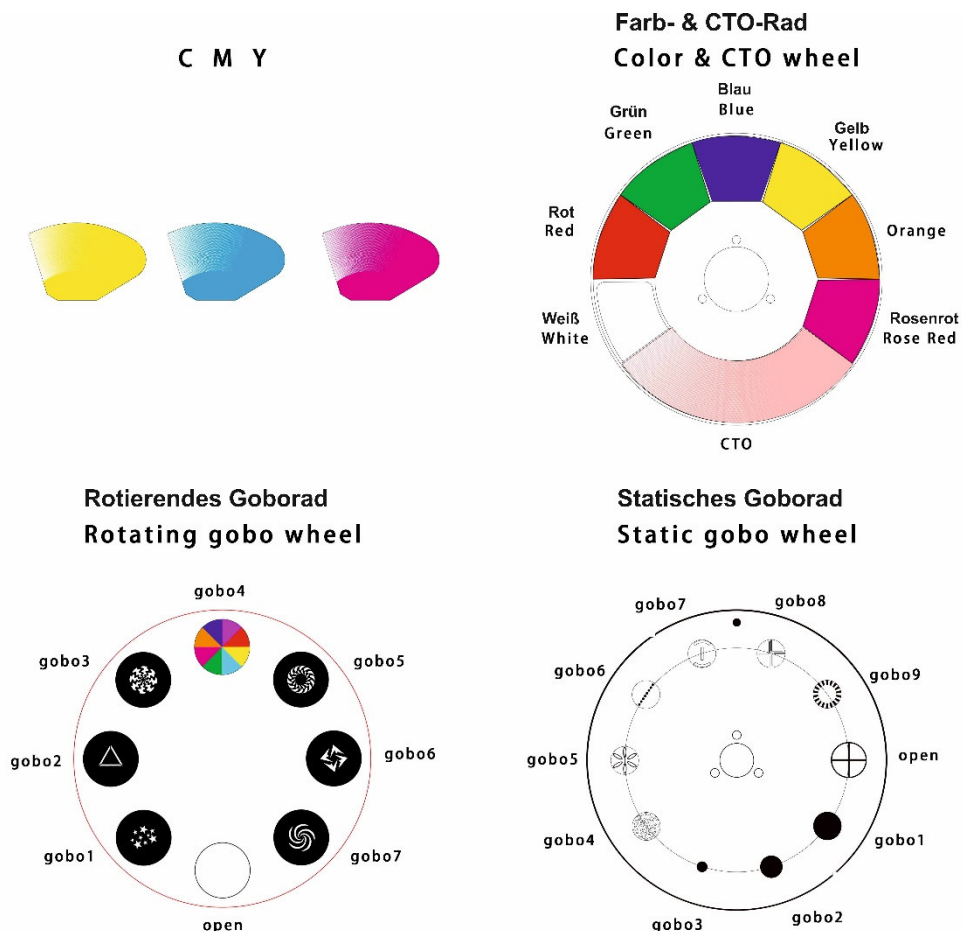
After switching on, the device will automatically detect whether DMX 512 data is received or not. If there is no data received at the DMX-input, the display will flash.

This situation can occur if:

- the XLR plug (cable with DMX signal from controller) is not connected with the input of the device.
- the controller is switched off or defective.
- the cable or connector is defective or the signal wires are swap in the input connector.

Functions in DMX mode

The colors, color- and gobo-wheel positions of the following DMX protocol are arranged as shown in the graphic.



DMX protocol

Channel	Value		Feature
1			Horizontal movement (PAN)
	0	255	Push slider up in order to move the head horizontally (PAN). Gradual head adjustment from one end of the slider to the other (0-255, 128-center). The head can be stopped at any position you wish.
2			PAN-movement with 16-bit resolution
	0	255	Fine indexing
3			Vertical movement (TILT)
	0	255	Push slider up in order to move the head vertically (TILT). Gradual head adjustment from one end of the slider to the other (0-255, 128-center). The head can be stopped at any position you wish.
4			TILT-movement with 16-bit resolution
	0	255	Fine indexing
5			PAN/TILT speed
	0	255	Decreasing speed
6			Dimmer intensity
	0	255	Gradual adjustment of the dimmer intensity from 0 to 100 %
7			Shutter, strobe
	0	3	Shutter closed
	4	99	Strobe effect with increasing speed
	100	149	Closing pulse effect with increasing speed
	150	199	Opening pulse effect with increasing speed
	200	249	Random strobe effect with increasing speed
	250	255	No function (shutter open)
8			Color wheel
	0	9	Open/white
	10	19	Red
	20	29	Green
	30	39	Blue
	40	49	Yellow
	50	59	Orange
	60	69	Rose red
	70	79	White + red
	80	89	Red + green
	90	99	Green + blue
	100	109	Blue + yellow
	110	119	Yellow + orange
	120	129	Orange + rose red
	130	255	Rainbow effect back and forth with increasing speed
9			Cyan
	0	255	Cyan (0=white, 255=cyan)
10			Magenta
	0	255	Magenta (0=white, 255=magenta)

11			Yellow
	0	255	Yellow (0=white, 255=yellow)
12			CTO Convert to orange
	0	255	CTO (0=white, 255=CTO)
13			Static gobo wheel, gobo-shake
	0	9	Open
	10	19	Gobo 1
	20	29	Gobo 2
	30	39	Gobo 3
	40	49	Gobo 4
	50	59	Gobo 5
	60	69	Gobo 6
	70	79	Gobo 7
	80	89	Gobo 8
	90	99	Gobo 9
	100	109	Gobo 1 shake with increasing speed
	110	119	Gobo 2 shake with increasing speed
	120	129	Gobo 3 shake with increasing speed
	130	139	Gobo 4 shake with increasing speed
	140	149	Gobo 5 shake with increasing speed
	150	159	Gobo 6 shake with increasing speed
	160	169	Gobo 7 shake with increasing speed
	170	179	Gobo 8 shake with increasing speed
	180	189	Gobo 9 shake with increasing speed
	190	223	Gobo-wheel rotation backwards with decreasing speed
	224	255	Gobo-wheel rotation forwards with increasing speed
14			Rotating gobo wheel, gobo-shake
	0	9	Open
	10	19	Gobo 1
	20	29	Gobo 2
	30	39	Gobo 3
	40	49	Gobo 4
	50	59	Gobo 5
	60	69	Gobo 6
	70	79	Gobo 7
	80	89	Gobo 1 shake with increasing speed
	90	99	Gobo 2 shake with increasing speed
	100	109	Gobo 3 shake with increasing speed
	110	119	Gobo 4 shake with increasing speed
	120	129	Gobo 5 shake with increasing speed
	130	139	Gobo 6 shake with increasing speed
	140	149	Gobo 7 shake with increasing speed
	150	200	Forwards gobo rotation with decreasing speed
	201	255	Backwards gobo rotation with increasing speed
15			Gobo rotation
	0	127	Gobo indexing - positioning from 0 - 360 degrees

	128	190	Backwards gobo rotation with decreasing speed
	191	192	No rotation
	193	255	Forwards gobo rotation with increasing speed
16			Prism 8-fold
	0	127	No function
	128	255	Prism
17			Rotating prism 8-fold position, prism rotation
	0	127	Prism positioning - linear from 0 to 360°
	128	187	Forwards prism rotation with decreasing speed
	188	195	No rotation
	196	255	Backwards prism rotation with increasing speed
18			Frost
	0	127	No function
	128	255	Frost
19			Focus
	0	255	Continuous adjustment from far to near
20			Zoom
	0	255	Zoom adjustment from large to small
21			Auto Focus
	0	255	Continuous adjustment from far to near
22			Reset, control
	0	60	No function
	61	80	Silent mode ON
	81	100	Silent mode OFF
	101	150	Reset effect motor
	151	200	Reset PAN/TILT
	201	255	Reset ALL

CLEANING AND MAINTENANCE

The outside of the device should be cleaned periodically to remove contaminants such as dust etc. The lenses, in particular, should be clean to ensure that light will be emitted at maximum brightness.

- 1 Disconnect the device from power and allow it to cool before cleaning.
- 2 Clean the surface with a soft lint-free and moistened cloth. Never use alcohol or solvents as these may damage the surface. Make sure that no liquids can enter the device.
- 3 The device must be dry before reapplying power.

There are no serviceable parts inside. Do not open the housing. Do not try to repair the device by yourself as this may result in damage. Maintenance and service operations are only to be carried out by authorized dealers.

Should you need any spare parts, please use genuine parts. Should you have further questions, please contact your dealer.

Replacing the fuse

If the fine-wire fuse of the device fuses, only replace the fuse by a fuse of same type and rating.

- 1 Disconnect the device from power and allow it to cool.
- 2 Open the fuse holder of the mains connection with a fitting screwdriver.
- 3 Remove the old fuse from the fuse holder and replace it with a new fuse.
- 4 Carefully push the fuse holder back into its position before reapplying power.

PROTECTING THE ENVIRONMENT



Disposal of old equipment

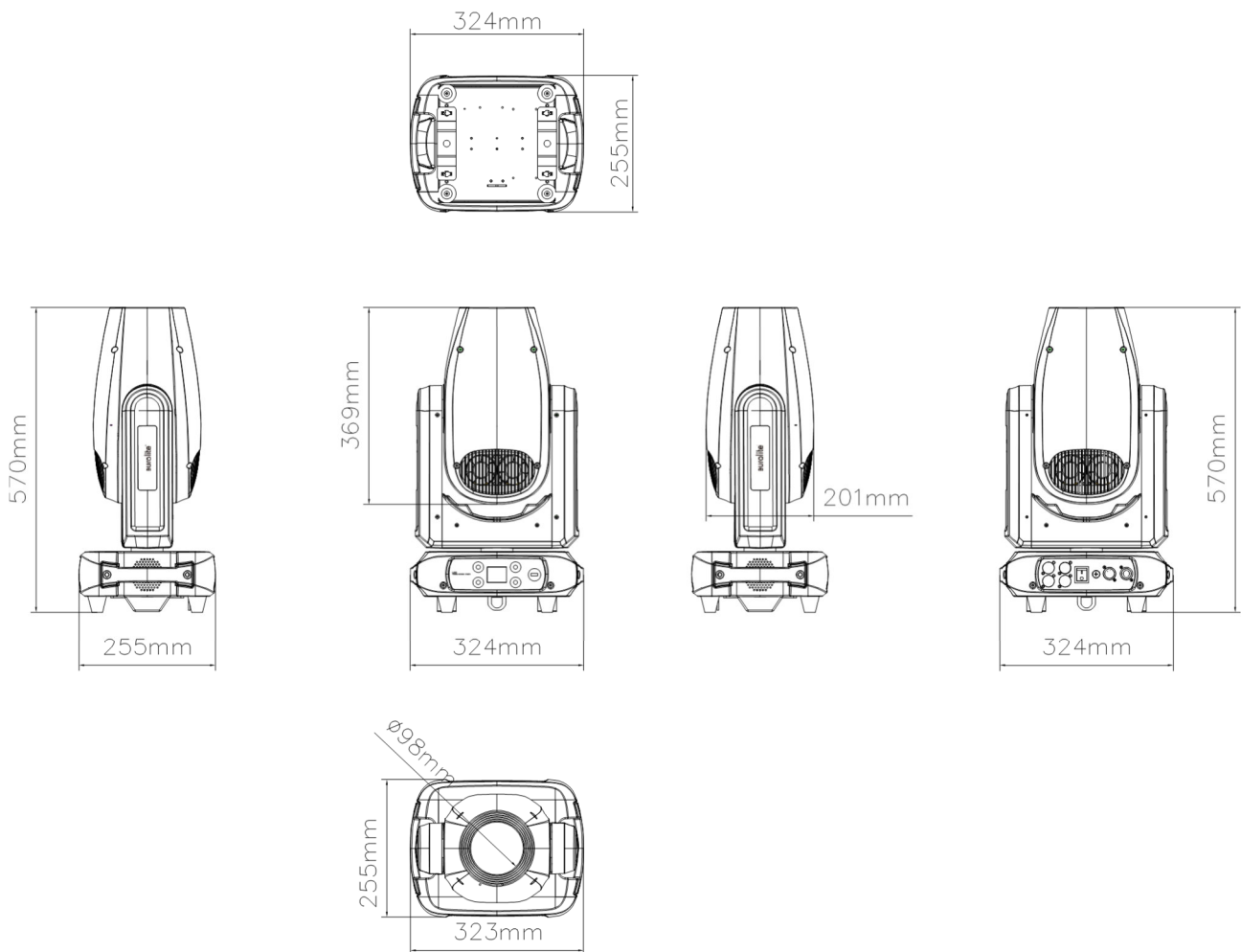
When to be definitively put out of operation, take the product to a local recycling plant for a disposal which is not harmful to the environment. Devices marked with this symbol must not be disposed of as household waste. Contact your retailer or local authorities for more information. Remove any inserted batteries and dispose of them separately from the product.



You as the end user are required by law (Battery Ordinance) to return all used batteries/rechargeable batteries. Disposing of them in the household waste is prohibited. You may return your used batteries free of charge to collection points in your municipality and anywhere where batteries/rechargeable batteries are sold. By disposing of used devices and batteries correctly, you contribute to the protection of the environment.

TECHNICAL SPECIFICATIONS

Power supply:	100-240 V AC, 50/60 Hz
Power consumption:	270 W
IP classification:	IP20
Protection class:	Protection class I
Power connection:	Mains input via P-Con (blue), mounting version Power supply cord with safety plug
Cable construction:	3 x 1.5 mm ² H05VV-F
Power output:	P-Con (gray), mounting version
Fuse:	5 x 20 mm, T 3.15 A fuse replaceable
Lamp type:	LED lamp
LED type:	1 x 200 W COB (chip-on-board) cold white (CW)
Max. TILT movement:	220° exact positioning (16 bit resolution), auto position correction (feedback)
Max. PAN movement:	540° exact positioning (16 bit resolution), auto position correction (feedback)
Flash rate:	1 - 18 Hz
Equipment:	Color wheel; gobo wheel with static gobos; gobo wheel with rotating gobos; prism 8-fold rotating; frost filter; zoom motor driven; focus motor-driven
Color generation:	Color wheel with 6 dichroic filters plus open and CTO correction filter
	Half colors selectable
	CMY+CTO color mixing for indefinite color variations
Gobos:	Gobo wheel with static gobos, 9 gobos and open, shake effect
	Gobo wheel with rotating gobos, 7 gobos and open, shake effect
	Outside diameter 19.5mm
	Image diameter 10mm
	Slot-in gobo system for easy gobo replacement
	Gobo indexable
DMX channels:	22
DMX input:	3-pin XLR (M) mounting version
	5-pin XLR (M) mounting version
DMX output:	3-pin XLR (F) mounting version
	5-pin XLR (F) mounting version
Cooling:	4 x temperature-controlled fan at the head
	1 x temperature-controlled fan at the base
Control:	Stand-alone; sound to light via microphone; DMX; master/slave function; CRMX by LumenRadio via USB (optional); QuickDMX via USB (optional); W-DMX by wireless solution via USB (optional)
Projection:	Flicker-free
DMX fail mode:	Hold; zero values
Beam angle:	4 - 32°
Illuminance in Lux (lx):	Narrow cold white (CW) 3m: 98862 lx, 6m: 25686 lx
	Wide cold white (CW) 1m: 31366 lx, 3m: 3246 lx, 6m: 812 lx
Housing color:	Black
Attachment system:	2x omega bracket
Display type:	Multicolor LCD
Carrying handle:	2 pc/pcs
Transport aid:	4 x rubber feet
Diameter mounting holes:	2 x Ø12mm
Material:	Metal
Dimensions:	Width: 32.4 cm
	Depth: 25.5 cm
	Height: 57.0 cm
Weight:	13.70 kg



Accessories

EUROLITE Omega bracket 66	No. 51786585
EUROLITE TPC-10 Coupler, silver	No. 59006856
EUROLITE Safety Bond B 6x1000mm up to 35kg silver	No. 58010331
EUROLITE DMX Cable XLR 3-pin 3m black	No. 3022785H
PSSO PowerCon Connection Cable 3x1.5 3m	No. 3023503R
EUROLITE QuickDMX USB Wireless Transmitter/Receiver	No. 70064704
EUROLITE DMX Move Controller 512 PRO	No. 70064516
EUROLITE Combi Cable DMX P-Con/3-pin XLR 1.5m	No. 30227780

Please note: All information is subject to change without prior notice. 29.01.2026 ©

eurolite®

Eurolite is a brand of Steinigke Showtechnic GmbH · Andreas-Bauer-Str. 5 · 97297 Waldbüttelbrunn Germany
info@steinigke.de · www.steingke.de/support · D00165795.docx Version 1.0 Publ. 29/01/2026

