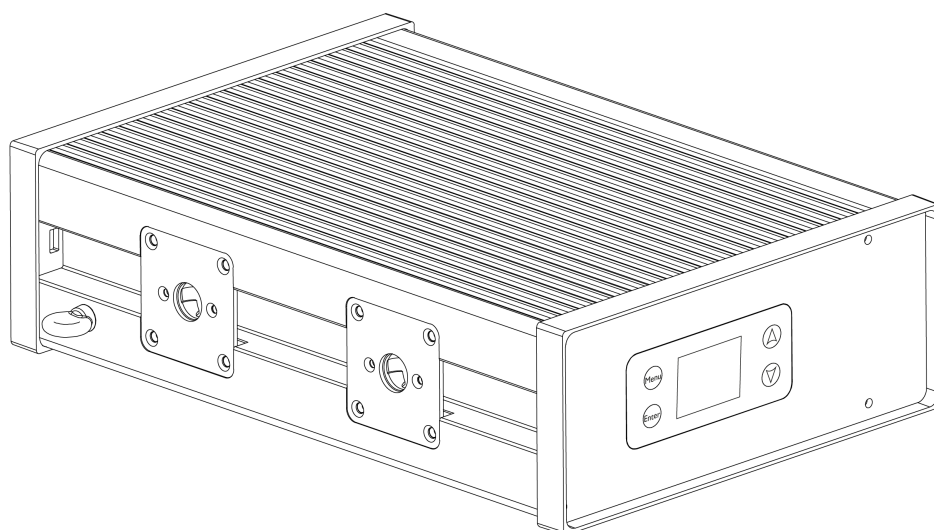




IP Pixel Controller

Codice prodotto: 44511

Per IP Pixelstrip 40/80

Prefazione

Grazie per aver acquistato questo prodotto Showtec.

Lo scopo di questo manuale d'uso è quello di fornire le istruzioni per un uso corretto e sicuro di questo prodotto.

Conservare il manuale d'uso per poter fare riferimento ad esso in futuro, poiché è parte integrante del prodotto. Il manuale d'uso deve essere conservato in un luogo facilmente accessibile.

Questo manuale d'uso contiene informazioni relative a:

- Istruzioni di sicurezza
- Uso previsto e non previsto del dispositivo
- Installazione e funzionamento del dispositivo
- Procedure di manutenzione
- Risoluzione dei problemi
- Trasporto, conservazione e smaltimento del dispositivo

L'inosservanza delle istruzioni contenute in questo manuale d'uso può causare gravi lesioni e danni alla proprietà

©2025 Showtec. Tutti i diritti riservati.

Nessuna parte di questo documento può essere copiata, pubblicata o riprodotta in altro modo senza il preventivo consenso scritto di Highlite International.

Il design e le specifiche del prodotto sono soggetti a modifiche senza preavviso.

Per la versione più recente di questo documento o per versioni in altre lingue, visitare il nostro sito web www.highlite.com o inviare un'e-mail all'indirizzo service@highlite.com.

Highlite International e i suoi fornitori di servizi autorizzati non sono responsabili per eventuali lesioni, danni, perdite dirette o indirette, perdite consequenziali o economiche o qualsiasi altra perdita derivante dall'uso, dall'impossibilità di usare o dall'aver fatto affidamento sulle informazioni contenute in questo documento.

Sommario

1. Introduzione	4
1.1. Prima di utilizzare il prodotto	4
1.2. Uso previsto	4
1.3. Durata del prodotto	4
1.4. Convenzioni di testo	4
1.5. Simboli e parole di segnalazione	5
1.6. Simboli sull'etichetta informativa	5
2. Sicurezza	6
2.1. Avvertenze e istruzioni di sicurezza	6
2.2. Requisiti per l'utente	8
2.3. Dispositivi di protezione individuale	8
3. Descrizione del dispositivo	9
3.1. Vista frontale	9
3.2. Vista posteriore	9
3.3. Vista laterale	9
3.4. Specifiche tecniche del prodotto	10
3.5. Dimensioni	11
4. Installazione	11
4.1. Istruzioni di sicurezza per l'installazione	11
4.2. Dispositivi di protezione individuale	11
4.3. Requisiti del sito di installazione	11
4.4. Montaggio	12
4.5. Collegamento all'alimentazione	13
4.6. Collegamento in parallelo di più dispositivi	13
5. Configurazione	14
5.1. Avvertenze e precauzioni	14
5.2. Esempio di configurazione	14
5.3. Connessione DMX	15
5.3.1. Protocollo DMX-512	15
5.3.2. Cavi DMX	15
5.3.3. Impostazione master/slave	16
5.3.4. Collegamento DMX	17
5.3.5. Indirizzamento DMX	17
5.4. Connessione Ethernet	18
5.4.1. Protocollo Art-Net/sACN	18
5.4.2. Cavi di rete	18
5.4.3. Collegamento Art-Net/sACN/Kling-Net	19
5.4.4. Impostazioni Art-Net	19
Impostazioni sACN	20
5.4.5. Impostazioni di Kling-Net	20
6. Funzionamento	21
6.1. Istruzioni di sicurezza per il funzionamento	21
6.2. Modalità di controllo	21
6.2.1. Modalità di controllo della sezione	22
6.2.1.1. Modalità RGB 10x	23
6.2.1.2. Modalità RGB 20x	24
6.2.1.3. Modalità RGB 40x	25
6.2.2. Modalità Pixel Freak	26
6.3. Pannello di controllo	27
6.4. Avvio	27
6.5. Panoramica del menu	28
6.6. Opzioni del menu principale	29
6.6.1. Indirizzo	29
6.6.2. Rete	30
6.6.3. Modalità	30
6.6.3.1. Imposta uscita	31

6.6.3.2.	Sezione.....	31
6.6.3.3.	DMX.....	31
6.6.3.4.	Artnet.....	32
6.6.3.5.	Sacn.....	32
6.6.3.6.	Klingnet.....	33
6.6.3.7.	Slave.....	34
6.6.3.8.	Auto.....	34
6.6.3.9.	Manuale.....	35
6.6.4.	Avanzare.....	35
6.7.	Canali DMX.....	36
6.8.	Informazioni RDM.....	37
6.8.1.	Dettagli RDM.....	37
6.8.2.	PID RDM supportati (Parametro dell'ID).....	37
7.	Risoluzione dei problemi.....	38
8.	Manutenzione.....	39
8.1.	Istruzioni di sicurezza per la manutenzione.....	39
8.2.	Manutenzione preventiva.....	39
8.2.1.	Istruzioni di base per la pulizia.....	39
8.3.	Manutenzione correttiva.....	39
9.	Disinstallazione, trasporto e conservazione.....	40
9.1.	Istruzioni per la disinstallazione.....	40
9.2.	Istruzioni per il trasporto.....	40
	Immagazzinamento.....	41
10.	Smaltimento.....	41
11.	Approvazione.....	41

1. Introduzione

1.1. Prima di utilizzare il prodotto

**Importante**

Leggere e seguire le istruzioni contenute in questo manuale d'uso prima di installare, utilizzare o riparare questo prodotto.

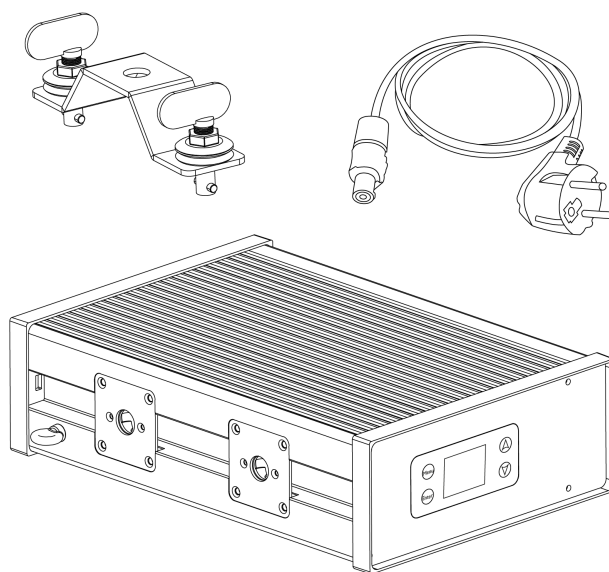
Il produttore non si assume alcuna responsabilità per eventuali danni causati dalla mancata osservanza di questo manuale.

Dopo il disimballaggio, controllare il contenuto della scatola. Se alcune parti mancano o sono danneggiate, contattare il proprio rivenditore Highlite International.

La spedizione include:

- Showtec IP Pixel Controller
- Staffa a bloccaggio rapido
- Cavo da Schuko a Power Pro True (1,5 m)
- Manuale utente

Figura 1



1.2. Uso previsto

Questo dispositivo è destinato all'uso professionale come un IP Pixel Controller. Può essere installato su all'interno e all'esterno. Questo dispositivo non è adatto all'utilizzo in casa.

Qualsiasi altro uso, non menzionato tra quelli previsti, è considerato un uso non previsto e non corretto.

1.3. Durata del prodotto

Questo dispositivo non è progettato per un funzionamento permanente.

Scollegare il dispositivo dall'alimentazione elettrica quando non è in funzione. Questo ridurrà l'usura e migliorerà la durata del dispositivo.

1.4. Convenzioni di testo

In tutto il manuale d'uso si utilizzano le seguenti convenzioni di testo:

- Tasti: Tutti i tasti sono in grassetto, ad esempio "Premere i tasti **SU/GIÙ**"
- Riferimenti: I riferimenti alle parti del dispositivo sono in grassetto, ad esempio: "ruotare la **maniglia di regolazione (05)**". I riferimenti ai capitoli sono collegati con un link ipertestuale
- 0-255: Definisce un intervallo di valori
- Note: **Nota:** (in grassetto) è seguita da informazioni o suggerimenti utili

1.5. Simboli e parole di segnalazione

Le note e le avvertenze di sicurezza sono indicate in tutto il manuale d'uso da segnali di sicurezza.

Seguire sempre le istruzioni fornite in questo manuale d'uso.

**PERICOLO**

Indica una situazione di pericolo imminente che, se non evitata, causerà morte o gravi lesioni.

**AVVISO**

Indica una situazione potenzialmente pericolosa che, se non evitata, potrebbe causare morte o gravi lesioni.

**AVVERTENZA**

Indica una situazione potenzialmente pericolosa che, se non evitata, può provocare lesioni minori o moderate.

**Attenzione**

Indica informazioni importanti per il corretto funzionamento e utilizzo del prodotto.

**Importante**

Leggere e osservare le istruzioni contenute in questo documento.

**Pericolo elettrico**

Fornisce informazioni importanti sullo smaltimento di questo prodotto.

1.6. Simboli sull'etichetta informativa

Questo prodotto è dotato di un'etichetta informativa. L'etichetta informativa si trova sul sito sul lato del dispositivo.

L'etichetta informativa contiene i seguenti simboli:



Questo dispositivo non deve essere smaltito come rifiuto domestico.



Leggere e seguire le istruzioni del manuale d'uso prima di installare, utilizzare o riparare il dispositivo.



Questo dispositivo rientra nella classe di protezione IEC I.

IP65

Questo dispositivo è classificato IP65.

2. Sicurezza

**Importante**

Leggere e seguire le istruzioni contenute in questo manuale d'uso prima di installare, utilizzare o riparare questo prodotto.

Il produttore non si assume alcuna responsabilità per eventuali danni causati dalla mancata osservanza di questo manuale.

2.1. Avvertenze e istruzioni di sicurezza

**PERICOLO**

Pericolo per i bambini

Esclusivamente ad uso adulti. Il dispositivo deve essere installato fuori dalla portata dei bambini.

- Non lasciare parti dell'imballaggio (sacchetti di plastica, polistirolo espanso, chiodi, ecc.) alla portata dei bambini. Il materiale da imballaggio è una potenziale fonte di pericolo per i bambini.

**PERICOLO**

Scossa elettrica causata dalla tensione pericolosa interna

All'interno del dispositivo ci sono aree in cui può essere presente una pericolosa tensione di contatto.

- Non aprire il dispositivo e non rimuovere i coperchi.
- Non utilizzare il dispositivo se i coperchi o l'involucro sono aperti. Prima del funzionamento, controllare che l'alloggiamento sia ben chiuso e che tutte le viti siano ben fissate.
- Scollegare il dispositivo dall'alimentazione elettrica prima di sottoporlo a interventi di assistenza e manutenzione e quando non è in uso.

**PERICOLO**

Scossa elettrica causata da cortocircuito

Questo dispositivo rientra nella classe di protezione I della norma IEC.

- Assicurarsi che il dispositivo sia collegato elettricamente a terra. Collegare il dispositivo solo a una presa di corrente con collegamento a terra.
- Non coprire il collegamento a terra.
- Non bypassare l'interruttore termostatico o i fusibili.
- Sostituire i fusibili solo con quelli dello stesso tipo e della stessa potenza.
- Non lasciare che il cavo di alimentazione entri in contatto con altri cavi. Maneggiare con cautela il cavo di alimentazione e tutti i collegamenti con la rete elettrica.
- Non modificare, piegare, sforzare meccanicamente, fare pressione, tirare o riscaldare il cavo di alimentazione.
- Assicurarsi che il cavo di alimentazione non sia corrugato o danneggiato. Esaminare periodicamente il cavo di alimentazione per verificare la presenza di eventuali difetti.
- Non immergere il dispositivo in acqua o altri liquidi. Non installare il dispositivo in un luogo in cui potrebbero verificarsi degli allagamenti.
- Non utilizzare il dispositivo durante i temporali. Scollegare immediatamente il dispositivo dall'alimentazione elettrica.

**Attenzione
Alimentazione**

- Prima di collegare il dispositivo all'alimentazione, assicurarsi che la corrente, la tensione e la frequenza corrispondano alla frequenza, alla tensione e alla corrente di ingresso specificate sull'etichetta informativa del dispositivo.
- Assicurarsi che la sezione trasversale delle prolunghe e dei cavi di alimentazione sia sufficiente per il consumo di energia richiesto dal dispositivo.

**Attenzione
Sicurezza generale**

- Non scuotere il dispositivo. Evitare la forza bruta durante l'installazione o l'utilizzo del dispositivo.
- Se il dispositivo cade o viene colpito, scollegarlo immediatamente dall'alimentazione elettrica.
- Se il dispositivo è esposto a variazioni di temperatura estreme (ad esempio dopo il trasporto), non accenderlo immediatamente. Lasciare che il dispositivo raggiunga la temperatura ambiente prima di accenderlo, altrimenti potrebbe essere danneggiato dalla condensa che si forma.
- Se il dispositivo non funziona correttamente, interrompere immediatamente l'utilizzo.

**Attenzione
Solo per uso professionale
Questo dispositivo deve essere utilizzato solo per gli scopi per cui è stato progettato.**

Questo dispositivo è stato progettato per essere utilizzato come un IP Pixel Controller. Un utilizzo non corretto può causare situazioni pericolose e provocare lesioni e danni materiali.

- Questo dispositivo non è adatto all'utilizzo in casa.
- Questo dispositivo non contiene parti riparabili dall'utente. Le modifiche non autorizzate al dispositivo renderanno nulla la garanzia. Tali modifiche possono causare lesioni e danni materiali.

**Attenzione
Prima di ogni utilizzo, esaminare visivamente il dispositivo per individuare eventuali difetti.**

Assicurarsi che:

- Tutte le viti utilizzate per l'installazione del dispositivo o di parti del dispositivo siano ben fissate e non siano corrose.
- Non ci siano deformazioni su alloggiamenti, fissaggi e punti di installazione.
- I cavi di alimentazione non siano danneggiati e non mostrino alcun affaticamento del materiale.

**Attenzione
Non esporre il dispositivo a condizioni superiori a quelle della classe IP nominale.**

Questo dispositivo è classificato IP65. La classe IP (protezione in ingresso) 65 significa che il dispositivo è a tenuta di polvere e protetto dagli effetti nocivi dei getti d'acqua.

Tenere i connettori sigillati con i tappi di gomma quando non vengono utilizzati.

2.2. Requisiti per l'utente

Questo prodotto può essere utilizzato da persone comuni. La conservazione può essere curata da persone comuni. L'installazione e la manutenzione devono essere eseguite solo da persone istruite o specializzate. Per maggiori informazioni, contattare il rivenditore Highlite International.

Le persone istruite sono state formate e addestrate da un esperto, o sono supervisionate da una persona specializzata, per compiti specifici e attività associate all'installazione, all'assistenza e alla manutenzione di questo prodotto, in modo da poter identificare i rischi e prendere precauzioni per evitarli.

Le persone specializzate hanno una formazione o un'esperienza che consente loro di riconoscere i rischi ed evitare i pericoli associati all'installazione, all'assistenza e alla manutenzione di questo prodotto.

Le persone comuni sono tutte le persone diverse dalle persone istruite e dalle persone specializzate. Per persone comuni s'intendono non solo gli utenti del prodotto ma anche tutte le altre persone che possono avere accesso al dispositivo o che possono trovarsi nelle sue vicinanze.

2.3. Dispositivi di protezione individuale

Durante l'installazione, lo smontaggio e il rigging, indossare i dispositivi di protezione individuale in conformità alle normative nazionali e specifiche del sito.

3. Descrizione del dispositivo

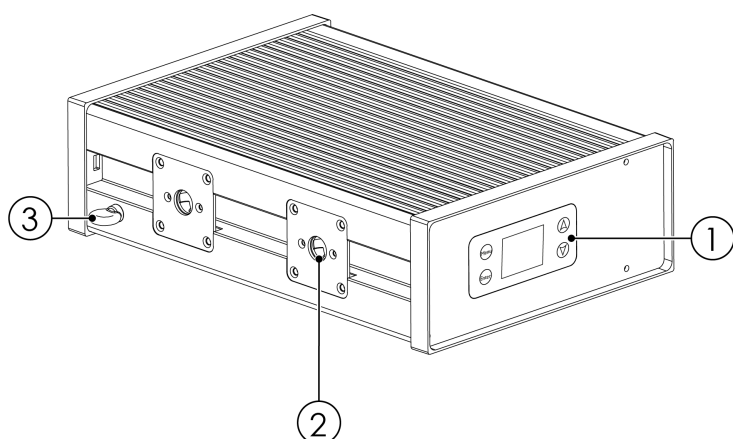
Il Showtec IP Pixel Controller è un controllore con grado di protezione IP65 per i modelli IP Pixelstrip 40 e IP Pixelstrip 80. Ciascuna delle quattro uscite può controllare fino a 4 metri di IP Pixelstrip, per un totale massimo di 16 metri. Il dispositivo accetta i protocolli DMX, Art-Net, sACN e Kling-Net.

Quando si utilizza Art-Net o sACN, il controller può indirizzare ogni LED RGB in ogni stringa di 4 metri, richiedendo fino a 3840 canali / 8 universi DMX. I pixel possono essere raggruppati per ridurre il numero di canali DMX necessari. Il dispositivo dispone anche di una modalità di controllo a 8 e 12 canali per il controllo DMX diretto.

Il controllore supporta anche il funzionamento stand-alone con modalità master/slave, manuale e programmi integrati.

3.1. Vista frontale

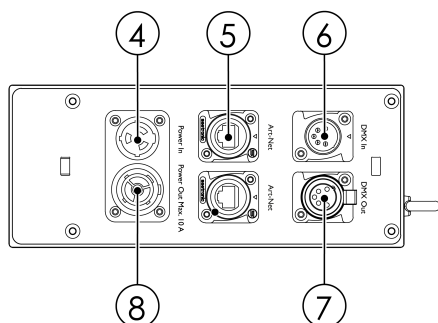
Figura 2



- 01) Pannello di controllo: Display OLED e tasti di controllo
- 02) 2 x fori di montaggio per la staffa di bloccaggio rapido
- 03) Occhio di sicurezza

3.2. Vista posteriore

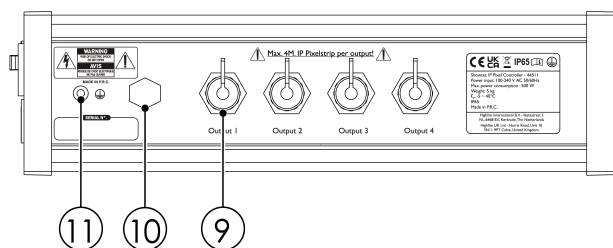
Figura 3



- 04) Connettore Power Pro True con grado di protezione IP65 IN
- 05) 2 x connettore RJ45 con grado di protezione IP65
- 06) Connettore di segnale DMX a 5 pin con grado di protezione IP65 ENTRATA
- 07) Connettore di segnale DMX a 5 pin con grado di protezione IP65 USCITA
- 08) Connettore Power Pro True con grado di protezione IP65 USCITA

3.3. Vista laterale

Figura 4



- 09) 4 x connettore dedicato IP65 USCITA
- 10) Bocchetta di protezione
- 11) Collegamento terra/terreno

3.4. Specifiche tecniche del prodotto

Modello:	IP Pixel Controller
----------	---------------------

Controllo e programmazione:

Modalità di controllo	Art-Net / Programma integrato / DMX / Kling-Net / Manuale / Master slave / RDM
Canali DMX	8 / 12 / 120 / 240 / 360 / 480 / 720 / 960 / 1440 / 1920 / 2880 / 3840
Protocolli	Art-Net / DMX / Kling-Net / RDM / sACN
Display	OLED

Effetti dinamici:

Dimmer	0-100 %
Strobo	0-20 Hz

Specifiche e collegamenti elettrici:

Alimentazione	100-240 V AC, 50/60 Hz
Tensione di uscita	48 V CC
Consumo di corrente	500 W
Connettore di alimentazione inserito	Power Pro True
Connettore di alimentazione in uscita	Power Pro True

Specifiche meccaniche:

Altezza del regolatore	89 mm
Larghezza del regolatore	219 mm
Lunghezza del regolatore	322 mm
Peso	5 kg
Grado di protezione IP	IP65
Alloggiamento	Alluminio
Colore	Nero

Proprietà del prodotto:

Raffreddamento	Passivo
----------------	---------

Montaggio:

Opzioni di montaggio	Staffa
----------------------	--------

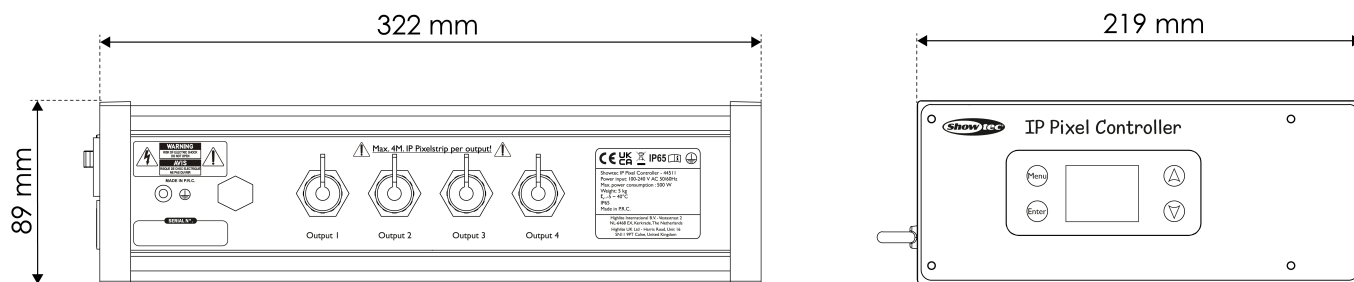
Specifiche termiche:

Temperatura ambiente massima	40 °C
------------------------------	-------

Articoli inclusi:

Sartame incluso	1x staffa a bloccaggio rapido
Cavi inclusi	Cavo Power Pro True

3.5. Dimensioni



4. Installazione

4.1. Istruzioni di sicurezza per l'installazione



AVVERTENZA

Un'installazione non corretta può causare gravi lesioni e danni alla proprietà.

Se si utilizzano sistemi trussing, l'installazione deve essere eseguita solo da persone istruite o specializzate.

Seguire tutte le norme di sicurezza europee, nazionali e locali relative al rigging e al trussing.

4.2. Dispositivi di protezione individuale

Durante l'installazione, lo smontaggio e il rigging, indossare i dispositivi di protezione individuale in conformità alle normative nazionali e specifiche del sito.

4.3. Requisiti del sito di installazione

- Il dispositivo può essere utilizzato all'interno e all'esterno.
- La distanza minima dagli altri oggetti deve essere maggiore di 0,5 m.
- La temperatura ambiente massima $t_a = 40\text{ °C}$ non deve mai essere superata.
- L'umidità relativa non deve superare 50% con una temperatura ambiente di 40 °C.

4.4. Montaggio

Il dispositivo può essere posizionato su una superficie piana o montato su un truss o un'altra struttura di rigging con qualsiasi orientamento. Assicurarsi che tutti i carichi rientrino nei limiti prestabiliti della struttura di supporto.

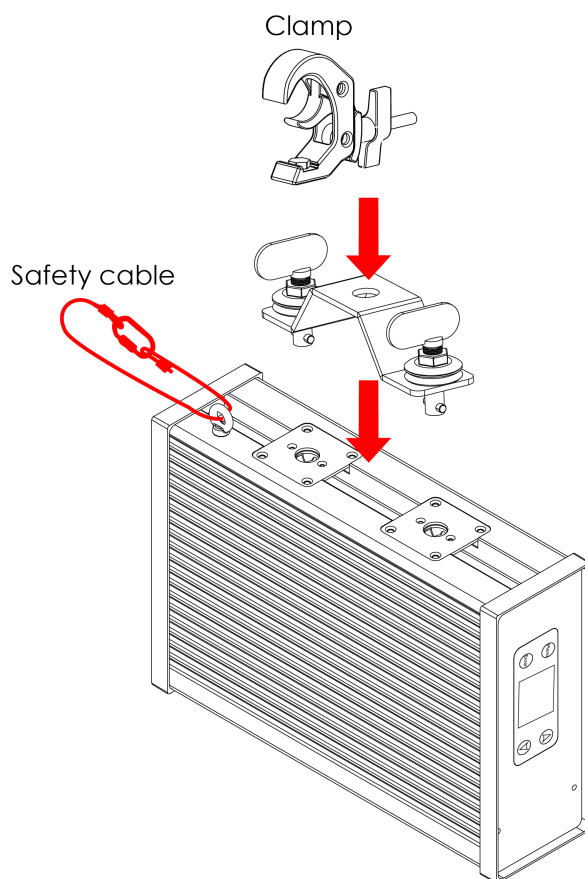
**ATTENZIONE**

Limitare l'accesso sotto l'area di lavoro durante il rigging/derigging.

Per montare il dispositivo, seguire i passaggi indicati di seguito:

- 01) Fissare la staffa di bloccaggio rapido, fornita con il dispositivo, sui **fori di montaggio della staffa di bloccaggio rapido (02)**.
- 02) Installare il morsetto. Assicurarsi di utilizzare un morsetto adatto a fissare il dispositivo a un traliccio.

Figura 5



- 03) Fissare il dispositivo alla struttura di supporto. Assicurarsi che il dispositivo non possa muoversi liberamente.
- 04) Assicurare il dispositivo con una sospensione secondaria, ad esempio un cavo di sicurezza. Assicurarsi che la sospensione secondaria sia in grado di sostenere 10 volte il peso del dispositivo. Se possibile, la sospensione secondaria deve essere collegata a una struttura di supporto indipendente dalla sospensione primaria. Far passare il cavo di sicurezza attraverso l'**occhiello di sicurezza (03)**.

4.5. Collegamento all'alimentazione



PERICOLO
Scossa elettrica causata da cortocircuito

Il dispositivo accetta l'alimentazione di rete AC a 100-240 V e 50/60 Hz. Non alimentare il dispositivo con altre tensioni o frequenze.

Questo dispositivo rientra nella classe di protezione IEC I. Assicurarsi che il dispositivo sia sempre collegato elettricamente alla terra.

Prima di collegare il dispositivo alla presa di corrente:

- assicurarsi che l'alimentazione corrisponda alla tensione di ingresso specificata sull'etichetta informativa del dispositivo;
- assicurarsi che la presa di corrente sia collegata a terra.

Collegare il dispositivo alla presa di corrente con la spina di alimentazione. Non collegare il dispositivo a un circuito dimmer, perché potrebbe danneggiarlo.

4.6. Collegamento in parallelo di più dispositivi

Questo dispositivo supporta il collegamento in parallelo. L'alimentazione elettrica può essere trasmessa a un altro dispositivo tramite il connettore di alimentazione OUT. Nota: i connettori di ingresso e di uscita hanno un design diverso, un tipo non può essere collegato all'altro.

Il collegamento in parallelo di più dispositivi deve essere eseguito solo da persone istruite o specializzate.



AVVERTENZA
Un collegamento in parallelo non corretto può causare un sovraccarico del circuito elettrico e provocare gravi lesioni e danni alla proprietà.

Per evitare il sovraccarico del circuito elettrico, quando si collegano in parallelo più dispositivi:

- utilizzare cavi con una capacità di corrente sufficiente. Il cavo di alimentazione fornito con il dispositivo non è adatto al collegamento in parallelo di più dispositivi.
- Assicurarsi che l'assorbimento totale di corrente del dispositivo e di tutti i dispositivi collegati non superi la capacità nominale dei cavi di alimentazione e dell'interruttore automatico.
- Non collegare più dispositivi su un power link rispetto al numero massimo consigliato.

Numero massimo consigliato di dispositivi:

- a 100-120 V: 2 dispositivi IP Pixel Controller
- a 200-240 V: 4 dispositivi IP Pixel Controller

5. Configurazione

5.1. Avvertenze e precauzioni

**Attenzione**

Collegare tutti i cavi dati prima di alimentare il sistema.

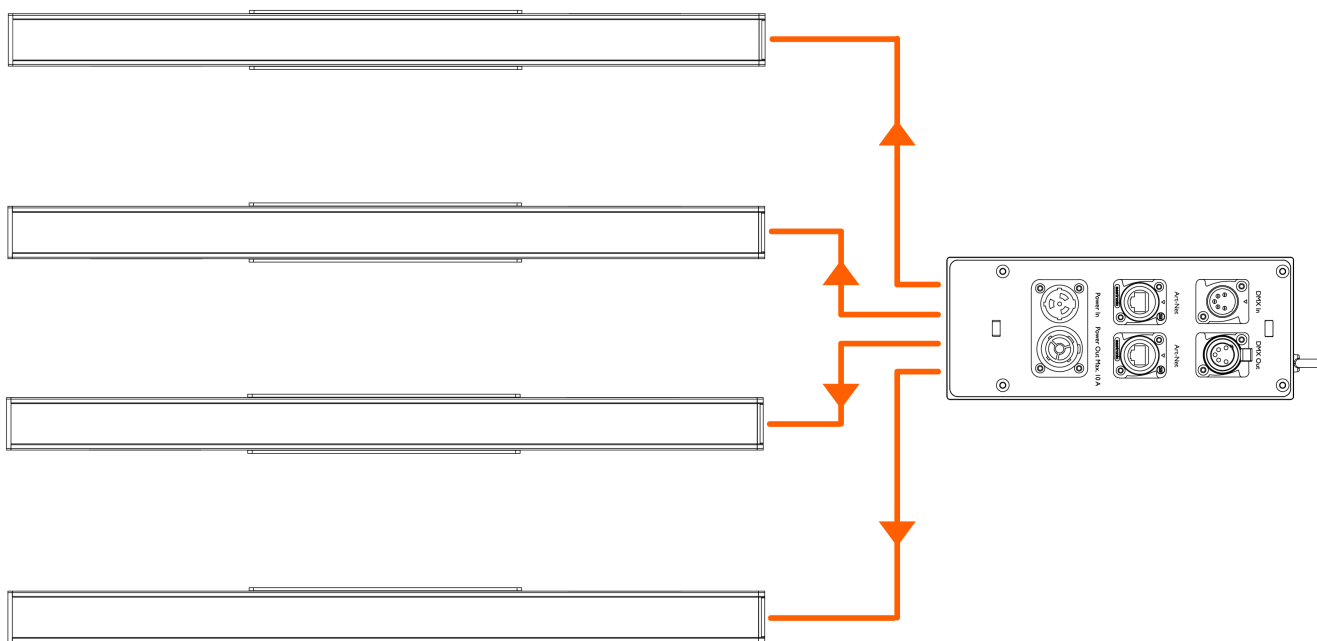
Scollegare l'alimentazione prima di collegare o scollegare i cavi dati.

5.2. Esempio di configurazione

Il IP Pixel Controller può controllare 4 metri di dispositivi IP Pixelstrip per uscita, per un totale di 16 metri per IP Pixel Controller. La lunghezza massima del cavo dal IP Pixel Controller al 1° IP Pixelstrip è di 20 metri. La lunghezza massima del cavo dal IP Pixel Controller fino all'ultimo IP Pixelstrip di una catena è di 30 metri.

Per configurare il IP Pixel Controller, seguire la procedura seguente:

- 01) Collegare un **connettore dedicato IP65 USCITA (10)** del dispositivo a un IP Pixelstrip.
- 02) Ripetere il punto 1 per collegare altri dispositivi.



5.3. Connessione DMX

5.3.1. Protocollo DMX-512

È necessario un collegamento dati seriale DMX per eseguire spettacoli di luce di uno o più dispositivi utilizzando un controller DMX-512.

IP Pixel Controller dispone di A 5 pin connettori IN e OUT del segnale DMX.

L'assegnazione dei pin è la seguente: pin 1 (terra), pin 2 (-), pin 3 (+), pin 4 (N/C), pin 5 (N/C).

I dispositivi di un data link seriale devono essere collegati in serie in un'unica linea. Il numero di dispositivi che è possibile controllare su un data link è limitato dal numero combinato dei canali DMX dei dispositivi collegati e dai 512 canali disponibili in un universo DMX.

Per rispettare lo standard TIA-485, non si possono collegare più di 32 dispositivi su un unico data link. Per collegare più di 32 dispositivi su un unico data link, è necessario utilizzare uno splitter/booster DMX otticamente isolato, altrimenti il segnale DMX potrebbe deteriorarsi.

Nota:

- distanza massima consigliata per il data link DMX: 300 m
- Numero massimo consigliato di dispositivi su un data link DMX: 32 dispositivi

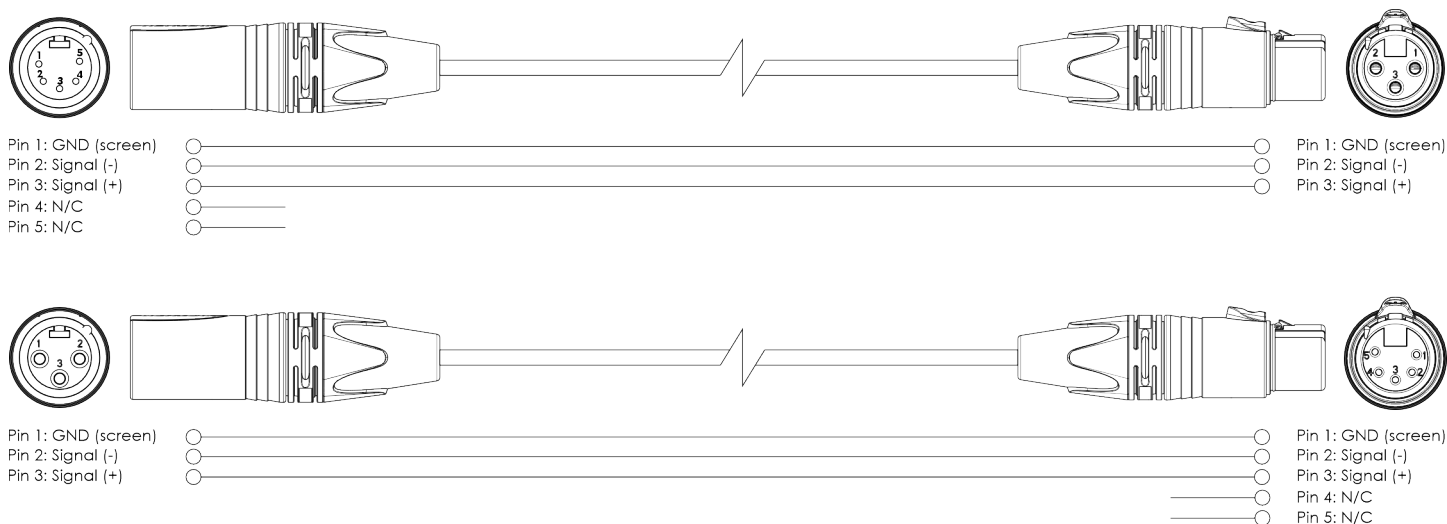
5.3.2. Cavi DMX

Per una connessione DMX affidabile, è necessario utilizzare cavi bipolari schermati con connettori XLR A 5 pin. È possibile acquistare i cavi DMX direttamente dal rivenditore Highlite International o crearli da sé.

L'utilizzo di cavi audio XLR per la trasmissione dei dati DMX potrebbe causare un degrado del segnale e un funzionamento inaffidabile della rete DMX.

Quando si realizzano i propri cavi DMX, assicurarsi di collegare correttamente i pin e i fili come mostrato nella figura seguente.

Figura 6

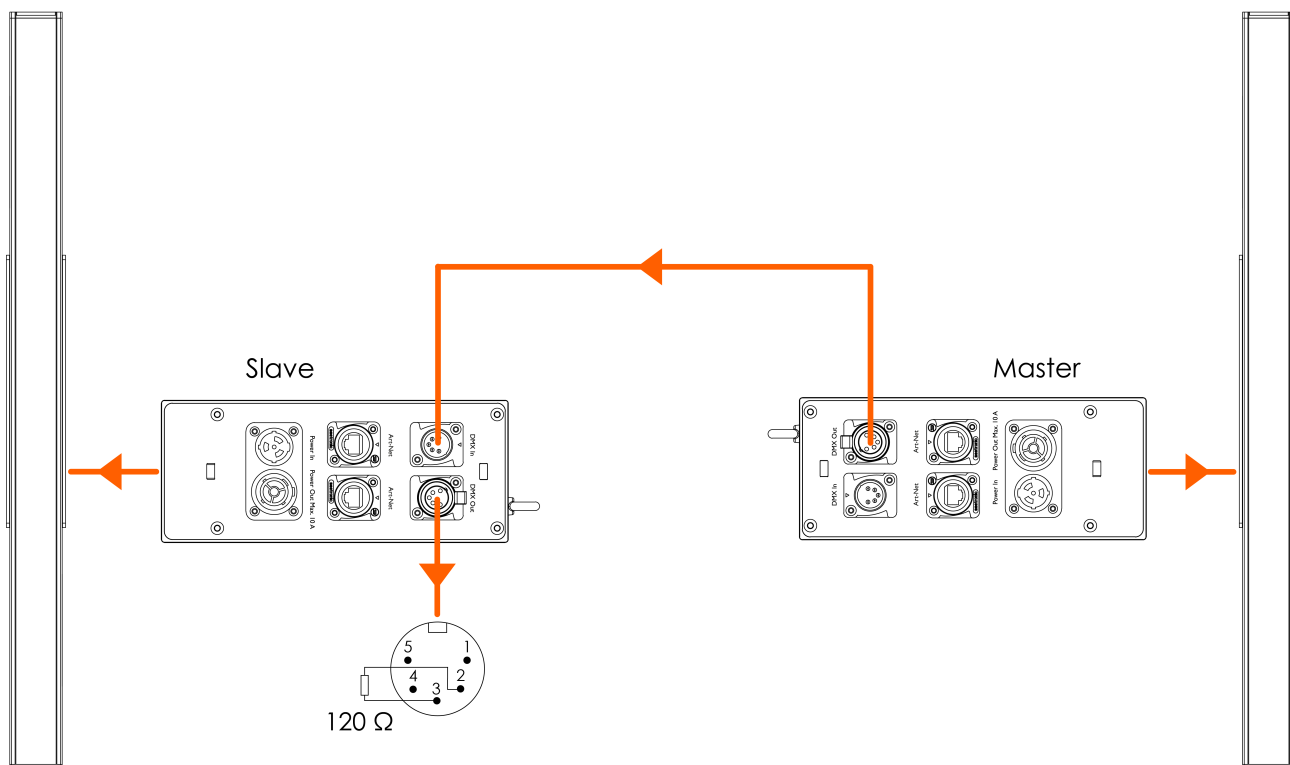


5.3.3. Impostazione master/slave

Il IP Pixel Controller supporta la modalità di controllo master/slave. Per collegare più dispositivi in una configurazione master/slave, attenersi ai passaggi seguenti:

- 01) Collegare il connettore DMX FUORI del 1° dispositivo al connettore DMX DENTRO del 2° dispositivo con un cavo DMX A 5 pin.
- 02) Ripetere il punto 1 per collegare tutti i dispositivi in una catena a margherita.
- 03) Collegare un terminatore DMX (resistenza da 120 Ω) al connettore DMX OUT dell'ultimo dispositivo del data link.
- 04) Impostare il 1° dispositivo del collegamento dati come dispositivo master (cfr. [6.6.3.7. Slave](#) a pagina 34).
- 05) Impostare i dispositivi rimanenti come dispositivi slave (cfr. [6.6.3.7. Slave](#) a pagina 34).

Figura 7

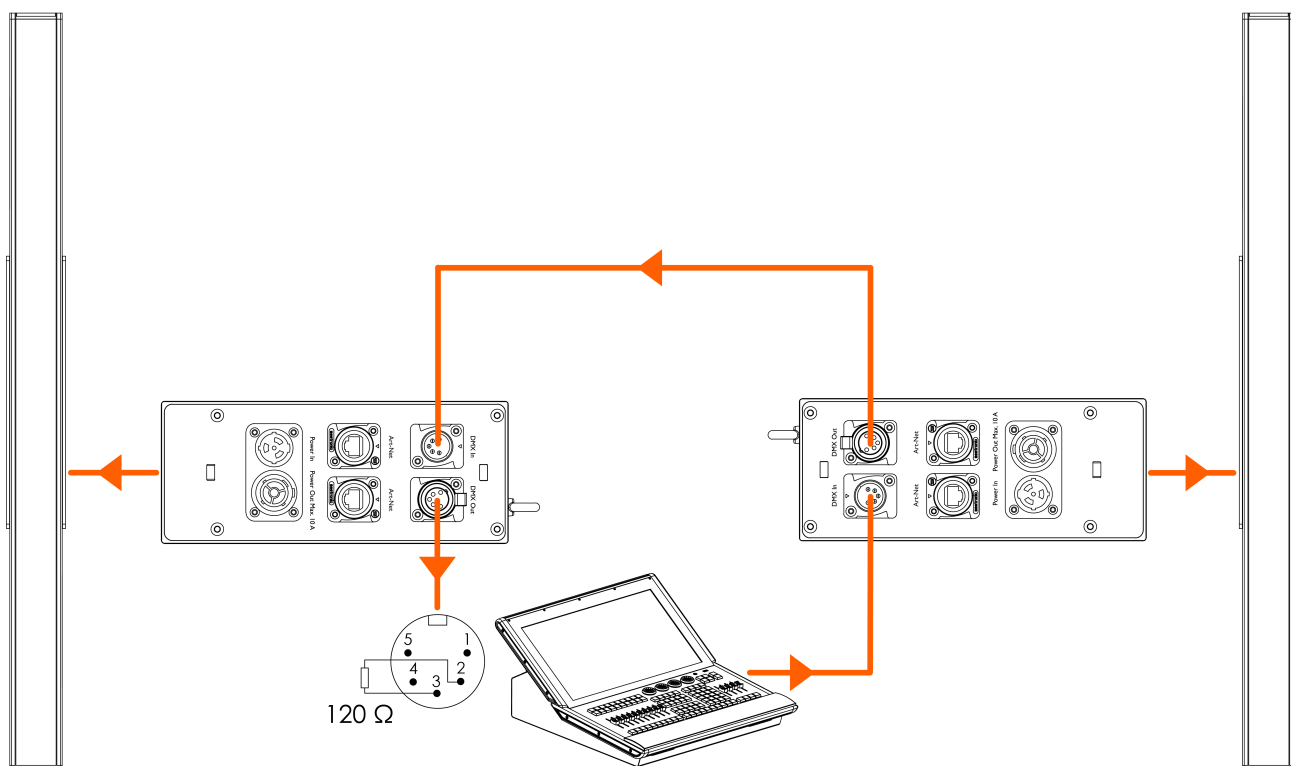


5.3.4. Collegamento DMX

Per collegare più dispositivi su un unico data link DMX, seguire i passaggi indicati di seguito:

- 01) Utilizzare un cavo DMX A 5 pin per collegare il connettore DMX OUT del controller luci al connettore DMX IN del 1° dispositivo;
- 02) Collegare il connettore DMX OUT del 1° dispositivo al connettore DMX IN del 2° dispositivo con un cavo DMX A 5 pin;
- 03) Ripetere il passaggio 2 per collegare tutti i dispositivi in serie;
- 04) Collegare un terminatore DMX (resistenza da 120 Ω) al connettore DMX OUT dell'ultimo dispositivo del data link.

Figura 8



5.3.5. Indirizzamento DMX

In una configurazione con più dispositivi, assicurarsi di impostare correttamente l'indirizzo iniziale DMX di ogni dispositivo. Il IP Pixel Controller ha due personalità: Modalità 8Ch (8 canali) e 12Ch (12 canali).

Per collegare più dispositivi su un unico data link e utilizzarli in modalità a 12 canali, ad esempio, attenersi ai passaggi indicati di seguito:

- 01) Impostare l'indirizzo iniziale del 1° dispositivo del collegamento dati su 1 (001).
- 02) Impostare l'indirizzo iniziale del 2° dispositivo del collegamento dati su 13 (013), in quanto $1 + 12 = 13$.
- 03) Impostare l'indirizzo iniziale del 3° dispositivo del collegamento dati su 25 (025), in quanto $13 + 12 = 25$.
- 04) Continuare ad assegnare gli indirizzi iniziali dei dispositivi rimanenti aggiungendo ogni volta 12 al numero precedente.

Quando si indirizzano più dispositivi su un collegamento dati, assicurarsi che non vi siano canali sovrapposti. Non è possibile controllare singolarmente i dispositivi che hanno canali sovrapposti.

5.4. Connessione Ethernet

5.4.1. Protocollo Art-Net/sACN

Art-Net è un protocollo che utilizza il TCP/IP per trasferire una grande quantità di dati DMX-512 su una rete Ethernet. Art-Net 4 può supportare fino a 32768 universi. Art-Net™ è progettato da Artistic Licence Holdings Ltd. e ne detiene il copyright.

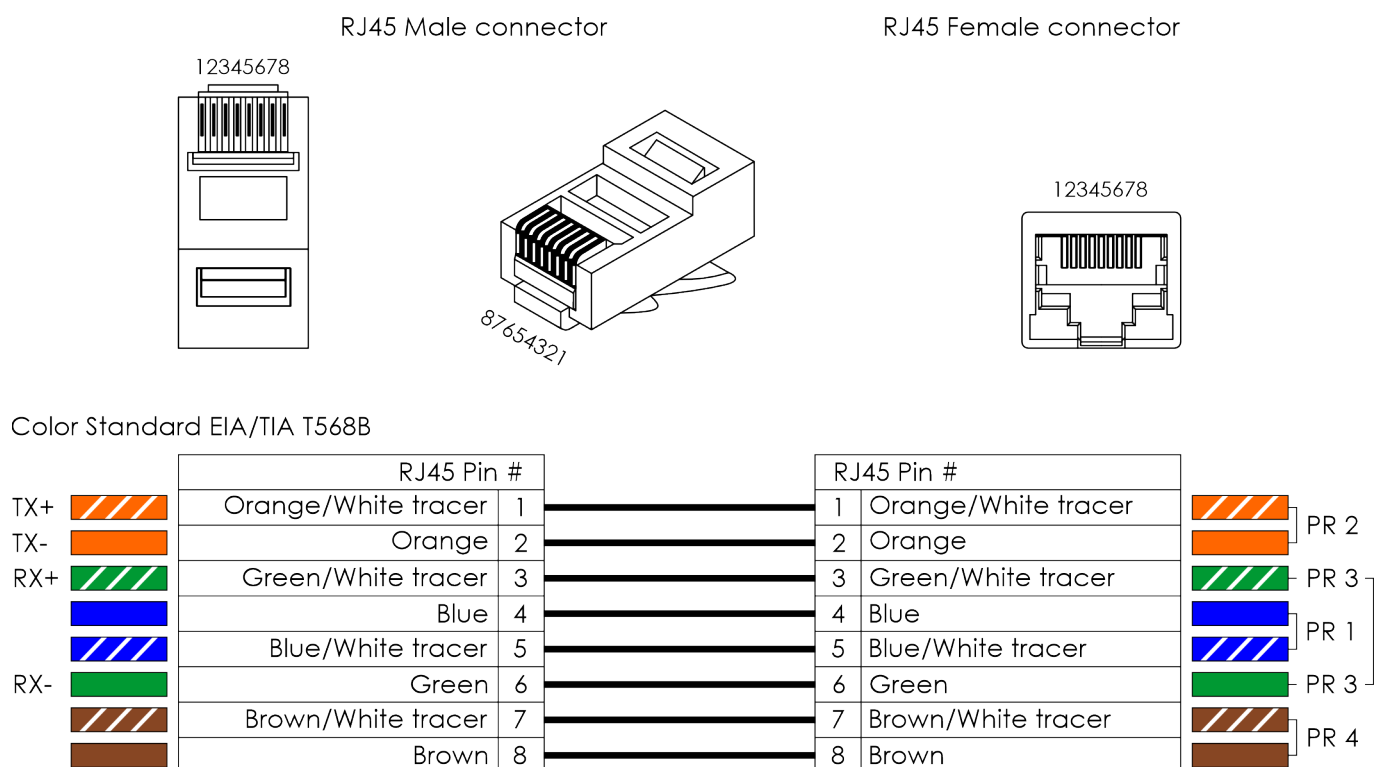
sACN (streaming Architecture for Control Networks), noto anche come ANSI E1.31, è un protocollo sviluppato da ESTA (Entertainment Services and Technology Association) per l'invio di dati DMX-512 su reti IP. Supporta fino a 65535 universi e utilizza il multicasting.

5.4.2. Cavi di rete

Per collegare il dispositivo a un computer o a un controller dell'illuminazione che supporta Art-Net o sACN, è possibile utilizzare cavi Ethernet standard twisted-pair (CAT-5E/CAT-6).

Se si realizzano i propri cavi di rete, assicurarsi di collegare correttamente i pin e i fili. Utilizzare i connettori RJ45 (8P8C) e collegare i cavi secondo lo standard cromatico T568B.

Figura 9

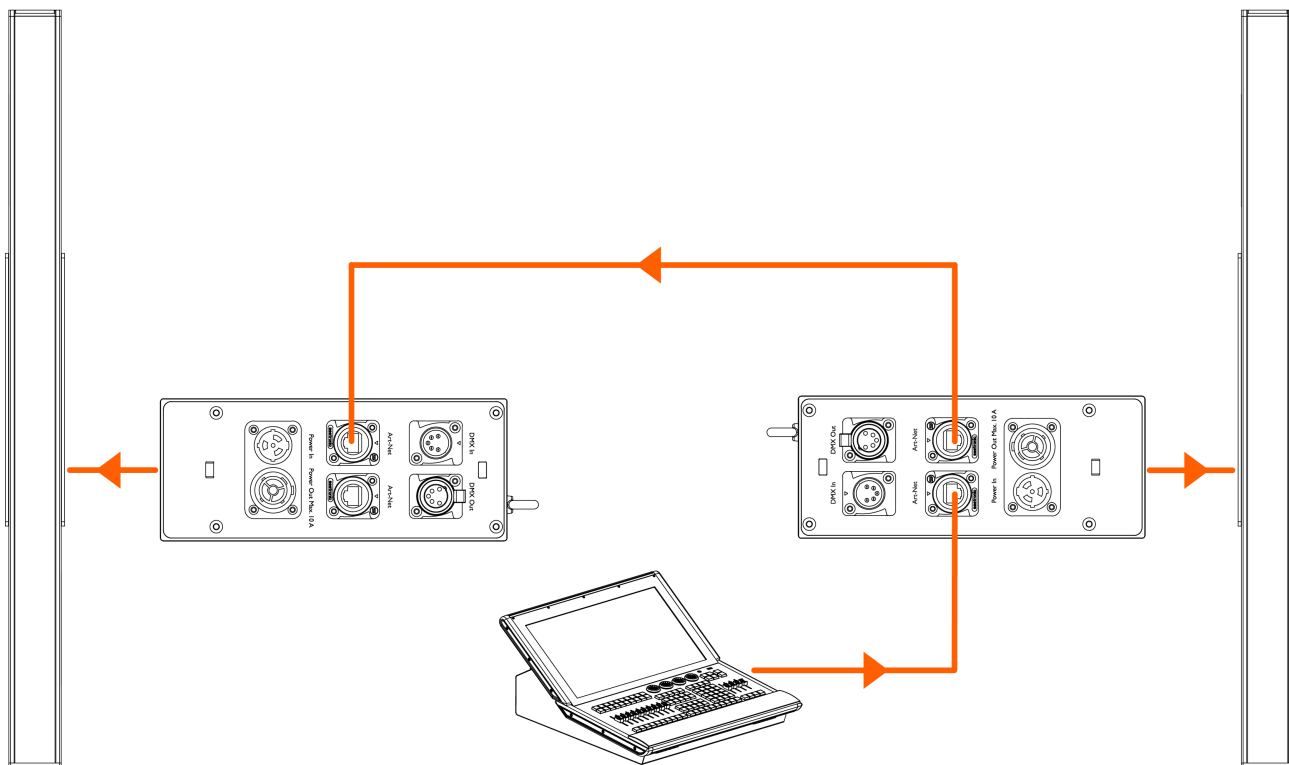


5.4.3. Collegamento Art-Net/sACN/Kling-Net

Per collegare più dispositivi su un data link Art-Net/sACN, seguire la procedura seguente:

- 01) Utilizzare un cavo CAT-5E/CAT-6 per collegare il connettore RJ45 del computer/controller luci a uno dei connettori RJ45 del 1° dispositivo.
- 02) Collegare il 2° connettore RJ45 del 1° dispositivo al 1° connettore RJ45 del 2° dispositivo con un cavo CAT-5E/CAT-6.
- 03) ripetere il passaggio 2 per collegare tutti i dispositivi in serie;

Figura 10



5.4.4. Impostazioni Art-Net

È necessario un collegamento dati Art-Net per eseguire spettacoli di luce di uno o più dispositivi utilizzando un computer/un controller di luce.

Se si desidera collegare più dispositivi a un collegamento dati Art-Net/RDM, seguire la procedura seguente:

- 01) Impostare l'indirizzo IP del computer/regolatore luci su 2.x.x.x o 10.x.x.x, a seconda delle impostazioni di Art-Net. Tutti i dispositivi della rete devono avere un indirizzo IP univoco. Per modificare l'indirizzo IP, la modalità IP e la maschera di sottorete del dispositivo, consultare il Menu Reti (cfr. [6.6.2. Rete](#) a pagina 30). Per modificare l'universo del dispositivo, consultare il Menu Art-Net (cfr. [6.6.3.4. Artnet](#) a pagina 32).
- 02) Impostare la maschera di sottorete su 255.0.0.0. su tutti i dispositivi.
- 03) Impostare l'universo del 1° dispositivo su 001.
- 04) Impostare l'indirizzo DMX del 1° dispositivo su 1.
- 05) Mappare tutti i dispositivi collegati nel software Art-Net. Per modificare il protocollo Art-Net del dispositivo, fare riferimento al Protocollo Art-Net/sACN.

5.4.5. Impostazioni sACN

Per far funzionare il dispositivo con il protocollo sACN:

- 01) Impostare l'indirizzo IP del computer/regolatore luci. sACN non ha restrizioni sull'indirizzo IP. Per modificare l'indirizzo IP, la modalità IP e la maschera di sottorete del dispositivo, consultare il Menu Reti (cfr. [6.6.2. Rete](#) a pagina 30). Per modificare l'Universo del dispositivo, consultare il menu sACN (cfr. [6.6.3.5. Sacn](#) a pagina 32).
- 02) Selezionare Protocollo sACN nel menu Modalità (cfr. [6.6.3. Modalità](#) a pagina 30).
- 03) Impostare l'universo nel menu sACN (cfr. [6.6.3.5. Sacn](#) a pagina 32).

5.4.6. Impostazioni di Kling-Net

- 01) Installare il software Arkaos sul PC (Windows o Mac).
- 02) Impostare l'indirizzo IP del computer/controllore luci su 10.x.x.x. e la subnet su 255.0.0.0. Il IP Pixel Controller non richiede ulteriori regolazioni delle impostazioni di rete.
- 03) Impostare la modalità Kling-Net di IP Pixel Controller nel menu Modalità (cfr. [6.6.3. Modalità](#) a pagina 30).

6. Funzionamento

6.1. Istruzioni di sicurezza per il funzionamento



Attenzione

Questo dispositivo deve essere utilizzato solo per gli scopi per cui è stato progettato.

Questo dispositivo è destinato all'uso professionale come un IP Pixel Controller. Può essere utilizzato all'interno e all'esterno. Questo dispositivo non è adatto all'utilizzo in casa.

Qualsiasi altro uso, non menzionato tra quelli previsti, è considerato un uso non previsto e non corretto.



Attenzione

Alimentazione

Prima di collegare il dispositivo all'alimentazione, assicurarsi che la corrente, la tensione e la frequenza corrispondano alla frequenza, alla tensione e alla corrente di ingresso specificate sull'etichetta informativa del dispositivo.

6.2. Modalità di controllo

Il sito IP Pixel Controller supporta le seguenti modalità di controllo:

- Stand-alone: Modalità master/slave, controllo manuale, programmi integrati
- DMX-512: Modalità a 8 canali, modalità a 12 canali
- Art-Net: Modalità a 8 canali, modalità a 12 canali, modalità di controllo delle sezioni (cfr. [6.2.1. Modalità di controllo della sezione](#)), modalità freak pixel (cfr. [6.2.2. Modalità Pixel Freak](#))
- sACN: Modalità a 8 canali, modalità a 12 canali, modalità di controllo delle sezioni (cfr. [6.2.1. Modalità di controllo della sezione](#)), modalità freak pixel (cfr. [6.2.2. Modalità Pixel Freak](#))
- Klingnet: 0,5 metri, 1 metro

Per ulteriori informazioni su come collegare i dispositivi, consultare la sezione Impostazione (cfr. [5. Configurazione](#) a pagina 14).

Per far funzionare il dispositivo manualmente come dispositivo standalone:

- Impostare la modalità master/slave nel menu Modalità (cfr. [6.6.3.7. Slave](#) a pagina 34).
- Regolare i parametri per il controllo manuale nel menu Modalità (cfr. [6.6.3.9. Manuale](#) a pagina 35).
- Selezionare un programma incorporato nel menu Modalità (cfr. [6.6.3.8. Auto](#) a pagina 34).

Per far funzionare il dispositivo con un controller DMX:

- 01) Selezionare una modalità DMX nel menu Modalità (cfr. [6.6.3.3. DMX](#) a pagina 31). Per una panoramica completa di tutti i canali DMX (cfr. [6.7. Canali DMX](#) a pagina 36), consultare la sezione Canali DMX.
- 02) Impostare l'indirizzo iniziale DMX del dispositivo nel menu Indirizzo (cfr. [6.6.1. Indirizzo](#) a pagina 29).

Per azionare l'apparecchio tramite Art-Net con un computer/un controller dell'illuminazione:

- 01) Selezionare una modalità ArtNet nel menu Mode (cfr. [6.6.3.4. Artnet](#) a pagina 32). Per una panoramica completa di tutti i canali DMX (cfr. [6.7. Canali DMX](#) a pagina 36), consultare la sezione Canali DMX.
- 02) Impostare l'indirizzo iniziale DMX del dispositivo nel menu Indirizzo (cfr. [6.6.1. Indirizzo](#) a pagina 29).

Per comandare il dispositivo tramite sACN con un computer/un controllore dell'illuminazione:

- 01) Selezionare una modalità sACN nel menu Modalità (cfr. [6.6.3.5. Sacn](#) a pagina 32). Per una panoramica completa di tutti i canali DMX (cfr. [6.7. Canali DMX](#) a pagina 36), consultare la sezione Canali DMX.
- 02) Impostare l'indirizzo iniziale DMX del dispositivo nel menu Indirizzo (cfr. [6.6.1. Indirizzo](#) a pagina 29).

- Selezionare una modalità Kling-Net nel menu Modalità (cfr. [6.6.3.6. Klingnet](#) a pagina 33).

In modalità Section Control, il IP Pixel Controller controlla i pixel dei dispositivi IP Pixelstrip collegati in gruppi di 2, 4 o 8 pixel.

- 01) Selezionare la sezione nel menu Modalità (cfr. [6.6.3.2. Sezione](#) a pagina 31).
- 02) Selezionare la configurazione del canale per la modalità Controllo sezione per Art-Net (cfr. [6.6.3.4. Artnet](#) a pagina 32) o sACN (cfr. [6.6.3.5. Sacn](#) a pagina 32).
- 03) Regolare le impostazioni DMX sul controller dell'illuminazione in base al numero di universi e canali DMX richiesti.

Il numero necessario di universi e canali DMX dipende dal numero di dispositivi di uscita e dalla configurazione dei canali.

La modalità Controllo di sezione supporta le seguenti configurazioni di canale:

IP Pixelstrip 80 (100 cm)

IP Pixelstrip 40 (50 cm)

IP Pixelstrip 40 (50 cm)

[illegible]

10x RGB

20x RGB

40x RGB

- Modalità RGB 10x (cfr. [6.2.1.1. Modalità RGB 10x](#))
- Modalità RGB 20x (cfr. [6.2.1.2. Modalità RGB 20x](#))
- Modalità RGB 40x (cfr. [6.2.1.3. Modalità RGB 40x](#))

6.2.1.1. Modalità RGB 10x

Le tabelle seguenti mostrano l'universo DMX e gli indirizzi iniziali quando IP Pixel Controller è in modalità 10x RGB.

Il IP Pixel Controller è collegato a 4 metri di dispositivi di uscita per ogni uscita.

	Metro 1 (80 pixel)	Metro 2 (80 pixel)	Metro 3 (80 pixel)	Metro 4 (80 pixel)
Uscita 1	Universo 1, canale 001	Universo 1, canale 031	Universo 1, canale 061	Universo 1, canale 091
Uscita 2	Universo 1, canale 121	Universo 1, canale 151	Universo 1, canale 181	Universo 1, canale 211
Uscita 3	Universo 1, canale 241	Universo 1, canale 271	Universo 1, canale 301	Universo 1, canale 331
Uscita 4	Universo 1, canale 361	Universo 1, canale 391	Universo 1, canale 421	Universo 1, canale 451

Il IP Pixel Controller è collegato a 3 metri di dispositivi di uscita per ogni uscita.

	Metro 1 (80 pixel)	Metro 2 (80 pixel)	Metro 3 (80 pixel)
Uscita 1	Universo 1, canale 001	Universo 1, canale 031	Universo 1, canale 061
Uscita 2	Universo 1, canale 091	Universo 1, canale 121	Universo 1, canale 151
Uscita 3	Universo 1, canale 181	Universo 1, canale 211	Universo 1, canale 241
Uscita 4	Universo 1, canale 271	Universo 1, canale 301	Universo 1, canale 331

Il IP Pixel Controller è collegato a 2 metri di dispositivi di uscita per ogni uscita.

	Metro 1 (80 pixel)	Metro 2 (80 pixel)
Uscita 1	Universo 1, canale 001	Universo 1, canale 031
Uscita 2	Universo 1, canale 061	Universo 1, canale 091
Uscita 3	Universo 1, canale 121	Universo 1, canale 151
Uscita 4	Universo 1, canale 181	Universo 1, canale 211

Il IP Pixel Controller è collegato a 1 metro di dispositivi di uscita per ogni uscita.

	Metro 1 (80 pixel)
Uscita 1	Universo 1, canale 001
Uscita 2	Universo 1, canale 031
Uscita 3	Universo 1, canale 061
Uscita 4	Universo 1, canale 091

6.2.1.2. Modalità RGB 20x

Le tabelle seguenti mostrano gli universi DMX e gli indirizzi iniziali quando IP Pixel Controller è in modalità 20x RGB.

Il IP Pixel Controller è collegato a 4 metri di dispositivi di uscita per ogni uscita.

	Metro 1 (80 pixel)	Metro 2 (80 pixel)	Metro 3 (80 pixel)	Metro 4 (80 pixel)
Uscita 1	Universo 1, canale 001	Universo 1, canale 061	Universo 1, canale 121	Universo 1, canale 181
Uscita 2	Universo 1, canale 241	Universo 1, canale 301	Universo 1, canale 361	Universo 1, canale 421
Uscita 3	Universo 2, canale 001	Universo 2, canale 061	Universo 2, canale 121	Universo 2, canale 181
Uscita 4	Universo 2, canale 241	Universo 2, canale 301	Universo 2, canale 361	Universo 2, canale 421

Il IP Pixel Controller è collegato a 3 metri di dispositivi di uscita per ogni uscita.

	Metro 1 (80 pixel)	Metro 2 (80 pixel)	Metro 3 (80 pixel)
Uscita 1	Universo 1, canale 001	Universo 1, canale 061	Universo 1, canale 121
Uscita 2	Universo 1, canale 181	Universo 1, canale 241	Universo 1, canale 301
Uscita 3	Universo 1, canale 361	Universo 1, canale 421	Universo 2, canale 001
Uscita 4	Universo 2, canale 061	Universo 2, canale 121	Universo 2, canale 181

Il IP Pixel Controller è collegato a 2 metri di dispositivi di uscita per ogni uscita.

	Metro 1 (80 pixel)	Metro 2 (80 pixel)
Uscita 1	Universo 1, canale 001	Universo 1, canale 061
Uscita 2	Universo 1, canale 121	Universo 1, canale 181
Uscita 3	Universo 1, canale 241	Universo 1, canale 301
Uscita 4	Universo 1, canale 361	Universo 1, canale 421

Il IP Pixel Controller è collegato a 1 metro di dispositivi di uscita per ogni uscita.

	Metro 1 (80 pixel)
Uscita 1	Universo 1, canale 001
Uscita 2	Universo 1, canale 061
Uscita 3	Universo 1, canale 121
Uscita 4	Universo 1, canale 181

6.2.1.3. Modalità RGB 40x

Le tabelle seguenti mostrano gli universi DMX e gli indirizzi iniziali quando IP Pixel Controller è in modalità 40x RGB.

Il IP Pixel Controller è collegato a 4 metri di dispositivi di uscita per ogni uscita.

	Metro 1 (80 pixel)	Metro 2 (80 pixel)	Metro 3 (80 pixel)	Metro 4 (80 pixel)
Uscita 1	Universo 1, canale 001	Universo 1, canale 121	Universo 1, canale 241	Universo 1, canale 361
Uscita 2	Universo 2, canale 001	Universo 2, canale 121	Universo 2, canale 241	Universo 2, canale 361
Uscita 3	Universo 3, canale 001	Universo 3, canale 121	Universo 3, canale 241	Universo 3, canale 361
Uscita 4	Universo 4, canale 001	Universo 4, canale 121	Universo 4, canale 241	Universo 4, canale 361

Il IP Pixel Controller è collegato a 3 metri di dispositivi di uscita per ogni uscita.

	Metro 1 (80 pixel)	Metro 2 (80 pixel)	Metro 3 (80 pixel)
Uscita 1	Universo 1, canale 001	Universo 1, canale 121	Universo 1, canale 241
Uscita 2	Universo 1, canale 361	Universo 2, canale 001	Universo 2, canale 121
Uscita 3	Universo 2, canale 241	Universo 2, canale 361	Universo 3, canale 001
Uscita 4	Universo 2, canale 121	Universo 3, canale 241	Universo 3, canale 361

Il IP Pixel Controller è collegato a 2 metri di dispositivi di uscita per ogni uscita.

	Metro 1 (80 pixel)	Metro 2 (80 pixel)
Uscita 1	Universo 1, canale 001	Universo 1, canale 121
Uscita 2	Universo 1, canale 241	Universo 1, canale 361
Uscita 3	Universo 2, canale 001	Universo 2, canale 121
Uscita 4	Universo 2, canale 241	Universo 2, canale 361

Il IP Pixel Controller è collegato a 1 metro di dispositivi di uscita per ogni uscita.

	Metro 1 (80 pixel)
Uscita 1	Universo 1, canale 001
Uscita 2	Universo 1, canale 121
Uscita 3	Universo 1, canale 241
Uscita 4	Universo 1, canale 361

6.2.2. Modalità Pixel Freak

In modalità Pixel Freak, il IP Pixel Controller controlla singolarmente ogni LED dei dispositivi IP Pixelstrip collegati.

Per utilizzare la modalità Pixel Freak, seguite i passaggi seguenti:

- 01) Selezionare la configurazione del canale per la modalità Pixel Freak per Art-Net (cfr. [6.6.3.4. Artnet](#) a pagina 32) o sACN (cfr. [6.6.3.5. Sacn](#) a pagina 32).
- 02) Regolare le impostazioni DMX sul controller dell'illuminazione in base al numero di universi e canali DMX richiesti.

Il numero necessario di universi e canali DMX dipende dal numero di dispositivi di uscita. Il IP Pixel Controller supporta fino a 4 metri di dispositivi di uscita per uscita e 16 metri di dispositivi di uscita. Ogni metro di dispositivi di uscita contiene 80 pixel e ogni pixel richiede 3 canali DMX, per un totale massimo di 3840 canali DMX per IP Pixel Controller.

La tabella seguente mostra l'universo DMX e l'indirizzo iniziale quando IP Pixel Controller è collegato a 4 metri di dispositivi di uscita per ogni uscita.

	Metro 1 (80 pixel)	Metro 2 (80 pixel)	Metro 3 (80 pixel)	Metro 4 (80 pixel)
Uscita 1	Universo 1, canale 001	Universo 1, canale 241	Universo 2, canale 001	Universo 2, canale 241
Uscita 2	Universo 3, canale 001	Universo 3, canale 241	Universo 4, canale 001	Universo 4, canale 241
Uscita 3	Universo 5, canale 001	Universo 5, canale 241	Universo 6, canale 001	Universo 6, canale 241
Uscita 4	Universo 7, canale 001	Universo 7, canale 241	Universo 8, canale 001	Universo 8, canale 241

La tabella seguente mostra l'universo DMX e l'indirizzo iniziale quando IP Pixel Controller è collegato a 3 metri di dispositivi di uscita per ogni uscita.

	Metro 1 (80 pixel)	Metro 2 (80 pixel)	Metro 3 (80 pixel)
Uscita 1	Universo 1, canale 001	Universo 1, canale 241	Universo 2, canale 001
Uscita 2	Universo 2, canale 241	Universo 3, canale 001	Universo 3, canale 241
Uscita 3	Universo 4, canale 001	Universo 4, canale 241	Universo 5, canale 001
Uscita 4	Universo 5, canale 241	Universo 6, canale 001	Universo 6, canale 241

La tabella seguente mostra l'universo DMX e l'indirizzo iniziale quando IP Pixel Controller è collegato a 2 metri di dispositivi di uscita per ogni uscita.

	Metro 1 (80 pixel)	Metro 2 (80 pixel)
Uscita 1	Universo 1, canale 001	Universo 1, canale 241
Uscita 2	Universo 2, canale 001	Universo 2, canale 241
Uscita 3	Universo 3, canale 001	Universo 3, canale 241
Uscita 4	Universo 4, canale 001	Universo 4, canale 241

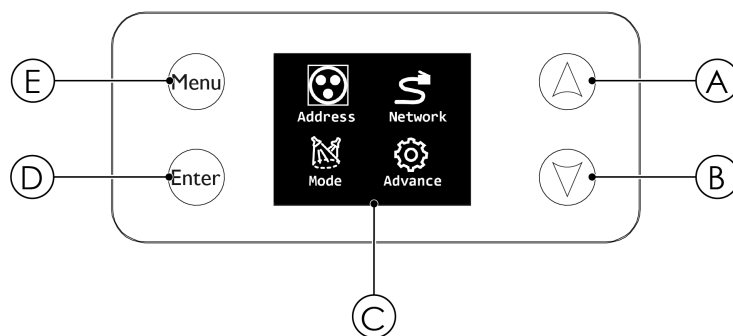
La tabella seguente mostra l'universo DMX e l'indirizzo iniziale quando IP Pixel Controller è collegato a 1 metro di dispositivi di uscita per ogni uscita.

	Metro 1 (80 pixel)
Output 1	Universo 1, canale 001
Uscita 2	Universo 1, canale 241
Uscita 3	Universo 2, canale 001
Uscita 4	Universo 2, canale 241

6.3. Pannello di controllo

Figura 12

- A) Tasto SU
- B) Tasto GIÙ
- C) Display OLED
- D) Tasto INVIO
- E) Tasto MENU



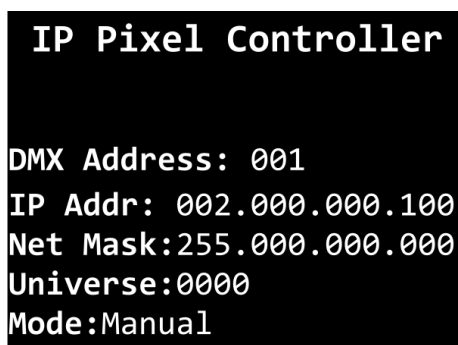
- Utilizzare il tasto **MENU** per uscire dal sottomenu corrente, per tornare al menu principale e per tornare alla schermata iniziale.
- Utilizzare i pulsanti **SU/GIÙ** per navigare tra i menu o per aumentare/diminuire i valori numerici.
- Utilizzare il tasto **INVIO** per aprire il menu desiderato, per confermare la scelta o per impostare il valore attualmente selezionato.

6.4. Avvio

All'avvio, il display visualizza una schermata iniziale con il logo Showtec e il nome del dispositivo:



Subito dopo, il display visualizza la schermata di avvio. La schermata iniziale fornisce informazioni sugli indirizzi assegnati e sulla modalità di controllo del dispositivo, ad esempio:



Premere il tasto **MENU** per aprire il menu principale (cfr. [6.6. Opzioni del menu principale](#) a pagina 29).

Nota:

Se non viene premuto alcun pulsante, dopo 30 secondi di inattività il display si spegne. Premere un pulsante qualsiasi per accendere il display. Il timeout dello schermo può essere regolato (cfr. [6.6.4. Avanzare](#) a pagina 35).

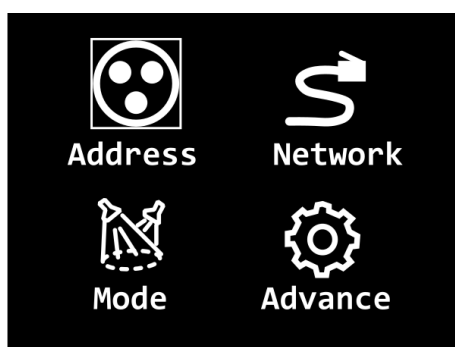
6.5. Panoramica del menu

Livello 1	Livello 2	Livello 3	Livello 4
Indirizzo (cfr. 6.6.1. Indirizzo a pagina 29)	Indirizzo DMX	001-505	
	Manuale/DHCP	Manuale DHCP	
Rete (cfr. 6.6.2. Rete a pagina 30)	Indirizzo IP		
	Maschera di rete		
Modalità (cfr. 6.6.3. Modalità a pagina 30)	Imposta uscita	80Pix/1Mtr	
		160Pix/2Mtr	
		240Pix/2Mtr	
		320Pix/4Mtr	
	Sezione	10x RGB /Mtr	
		20x RGB /Mtr	
		40x RGB /Mtr	
	DMX	DMX 8CH	
		DMX 12CH	
	Artnet	Universo	0000-0255
		8CH	
		12CH	
		Sezione xxxxCH	
		xxxxCH	
	Sacn	Universo	00001-65535
		8CH	
		12CH	
		Sezione xxxxCH	
		xxxxCH	
	Klingnet	0,5 Mtr	
		1Mtr	
		Disattivare	
	Slave	NO	
		Sì	
	Auto	Programma	000-030
		Velocità	000-020
	Manuale	Dimmer	000-255
		Strobo	000-255
		Rosso	000-255
		Verde	000-255
		Blu	000-255
Avanzare (cfr. 6.6.4. Avanzare a pagina 35)	Mantenimento del segnale	Nero	
		Tenere	
	Inversione di pixel	ON	
		OFF	
	Timeout dello schermo	Mai	
		30S	
		60S	

Luminosità dello schermo	25%	
	50%	
	75%	
	100%	
Versione Soft		
Invertire il Display	Sì	
	NO	
Reset di fabbrica	Sì	
	NO	

6.6. Opzioni del menu principale

Il menu principale presenta le seguenti opzioni:



Indirizzo

Rete

Modalità

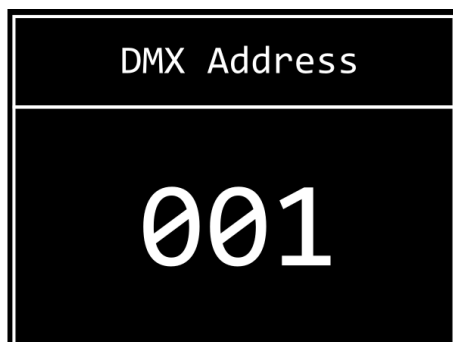
Avanzare

01) Premere i pulsanti **SU/GIÙ** per navigare nel menu.

02) Premere il tasto **ENTER** per aprire i sottomenu.

6.6.1. Indirizzo

In questo menu è possibile impostare l'indirizzo DMX di partenza del dispositivo.



01) Premere i pulsanti **SU/GIÙ** per selezionare l'indirizzo DMX iniziale del dispositivo. L'intervallo di selezione è 001-505.

02) Premere il tasto **ENTER** per confermare la selezione.

6.6.2. Rete

In questo menu è possibile regolare le impostazioni di rete.

01) Premere i pulsanti **SU/GIÙ** per scorrere le seguenti opzioni:

Manual/DHCP	
Manual	
IP Address	
002	000.000.100
Net Mask	
255.000.000.000	

- Manuale/DHCP: Impostare la configurazione dell'indirizzo IP manualmente o automaticamente da un server di rete (DHCP)
- Indirizzo IP: Impostare l'indirizzo IP
- Maschera di rete: Impostare la maschera di rete

02) Premere il tasto **ENTER** per confermare la selezione.

03) Premere i tasti **SU/GIÙ** per aumentare/diminuire il valore.

04) Premere il tasto **ENTER** per confermare la selezione.

6.6.3. Modalità

In questo menu è possibile configurare la modalità di controllo del dispositivo.

01) Premere i pulsanti **SU/GIÙ** per scorrere le seguenti opzioni:

SetOutput	80Pix/1Mtr
Section	160Pix/2Mtr
DMX	240Pix/3Mtr
Artnet	320Pix/4Mtr
Sacn	
Klingnet	
Slave	
Auto	
Manual	

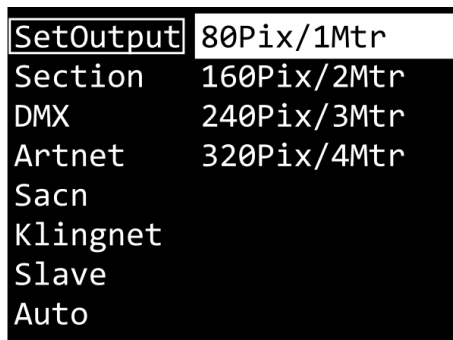
- Imposta uscita (cfr. [6.6.3.1. Imposta uscita](#))
- Sezione (cfr. [6.6.3.2. Sezione](#))
- DMX (cfr. [6.6.3.3. DMX](#))
- Artnet (cfr. [6.6.3.4. Artnet](#))
- Sacn (cfr. [6.6.3.5. Sacn](#))
- Klingnet (cfr. [6.6.3.6. Klingnet](#))
- Slave (cfr. [6.6.3.7. Slave](#))
- Auto (cfr. [6.6.3.8. Auto](#))
- Manuale (cfr. [6.6.3.9. Manuale](#))

02) Premere il tasto **ENTER** per confermare la selezione.

6.6.3.1. Imposta uscita

In questo sottomenu è possibile impostare la lunghezza di uscita dei dispositivi di uscita.

01) Premere i tasti **SU/GIÙ** per scorrere le opzioni.

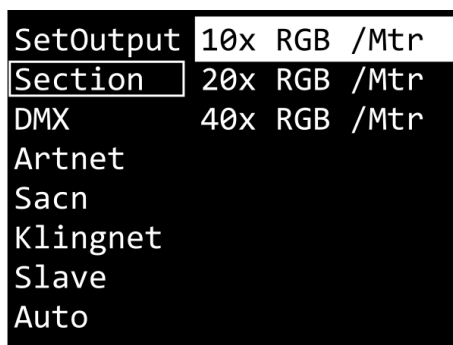


02) Premere il tasto **ENTER** per confermare la selezione.

6.6.3.2. Sezione

In questo sottomenu è possibile impostare il controllo di sezione per i dispositivi di uscita. Il controllo di sezione imposta il numero di canali disponibili quando si utilizza il protocollo Art-Net o SACN.

01) Premere i tasti **SU/GIÙ** per scorrere le opzioni.



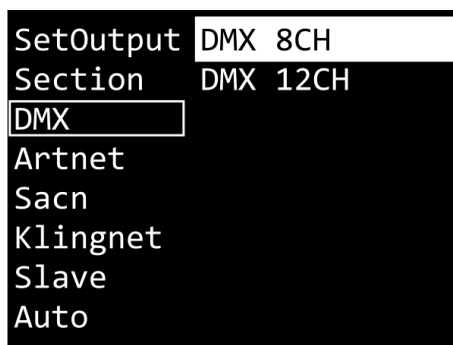
- 10x RGB /Mtr: 30 canali per metro di dispositivi di uscita (120/240/360/480 canali)
- 20x RGB /Mtr: 60 canali per metro di dispositivi di uscita (240/480/720/960 canali)
- 40x RGB /Mtr: 120 canali per metro di dispositivi di uscita (480/960/1440/1920 canali)

02) Premere il tasto **ENTER** per confermare la selezione.

6.6.3.3. DMX

In questo sottomenu è possibile selezionare la modalità del canale DMX.

01) Premere i tasti **SU/GIÙ** per selezionare una delle opzioni.



02) Premere il tasto **ENTER** per confermare la selezione.

6.6.3.4. Artnet

In questo sottomenu è possibile configurare le impostazioni Art-Net del dispositivo.

01) Premere i tasti **SU/GIÙ** per scorrere le opzioni.

```
SetOutput Universe:0000
Section
DMX      8CH
Artnet   12CH
Sacn     0960CH
Klingnet 3840CH
Slave
Auto
```

- Universo: Impostare l'universo Art-Net
- 8CH: Il dispositivo è controllato in modalità a 8 canali
- 12CH: Il dispositivo è controllato in modalità a 12 canali
- xxxxCH: Il dispositivo viene controllato con il numero di canali determinato dal controllo della sezione (cfr. [6.6.3.2. Sezione](#) a pagina 31)
- xxxxCH: Il dispositivo è controllato in modalità Pixel Freak. In questa modalità ogni pixel viene controllato singolarmente. Il numero di canali viene determinato automaticamente in base al numero di dispositivi di uscita per uscita

02) Premere il tasto **ENTER** per confermare la selezione.

6.6.3.5. Sacn

In questo sottomenu è possibile configurare le impostazioni sACN del dispositivo.

01) Premere i tasti **SU/GIÙ** per scorrere le opzioni.

```
SetOutput Universe:0001
Section
DMX      8CH
Artnet   12CH
Sacn     0960CH
Klingnet 3840CH
Slave
Auto
```

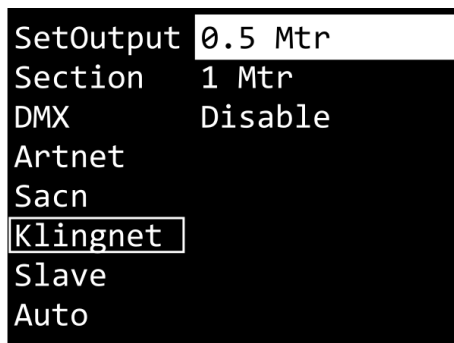
- Universo: Impostare l'universo sACN
- 8CH: Il dispositivo è controllato in modalità a 8 canali
- 12CH: Il dispositivo è controllato in modalità a 12 canali
- xxxxCH: Il dispositivo viene controllato con il numero di canali determinato dal controllo della sezione (cfr. [6.6.3.2. Sezione](#) a pagina 31)
- xxxxCH: Il dispositivo è controllato in modalità Pixel Freak. In questa modalità ogni pixel viene controllato singolarmente. Il numero di canali viene determinato automaticamente in base al numero di dispositivi di uscita per uscita

02) Premere il tasto **ENTER** per confermare la selezione.

6.6.3.6. Klingnet

In questo sottomenu è possibile configurare le impostazioni Kling-Net del dispositivo. Questa configurazione determina il numero di ID visualizzati nel software di controllo Arkaos.

01) Premere i tasti **SU/GIÙ** per scorrere le opzioni:



- 0,5 Mtr: Il software di controllo Arkaos visualizza un massimo di 32 ID per ciascun IP Pixel Controller
- 1 Mtr: Il software di controllo Arkaos visualizza un massimo di 16 ID per ciascun IP Pixel Controller
- Disattivare: Disattivare il funzionamento di Kling-Net del dispositivo

02) Premere il tasto **ENTER** per confermare la selezione.

Il numero esatto di ID visualizzati nel software di controllo Arkaos dipende dal numero di dispositivi IP Pixelstrip per uscita del IP Pixel Controller.

	Impostazione di Klingnet	ID per uscita
4 metri di dispositivi IP Pixelstrip per uscita	0,5 Mtr	8 (32 in totale)
	1 metro	4 (16 in totale)
3 metri di dispositivi IP Pixelstrip per uscita	0,5 Mtr	6 (24 in totale)
	1 Metro	3 (12 in totale)
2 metri di dispositivi IP Pixelstrip per uscita	0,5 Mtr	4 (16 in totale)
	1 Metro	2 (8 in totale)
1 metro di dispositivi IP Pixelstrip per uscita	0,5 Mtr	2 (8 in totale)
	1 Metro	1 (4 in totale)

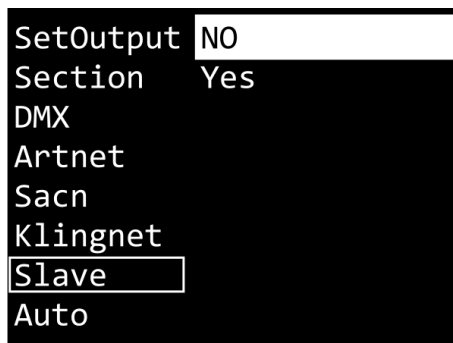
Nota:

Quando si combinano dispositivi IP Pixelstrip 40 e IP Pixelstrip 80, si consiglia di utilizzare l'impostazione 0,5 metri. In questo modo ogni IP Pixelstrip 80 ha 2 ID, ma si evita che più dispositivi condividano 1 ID.

6.6.3.7. Slave

In questo sottomenu è possibile configurare il dispositivo come master o slave (cfr. [5.3.3. Impostazione master/slave](#) a pagina 16).

01) Premere i tasti **SU/GIÙ** per scegliere una delle opzioni:



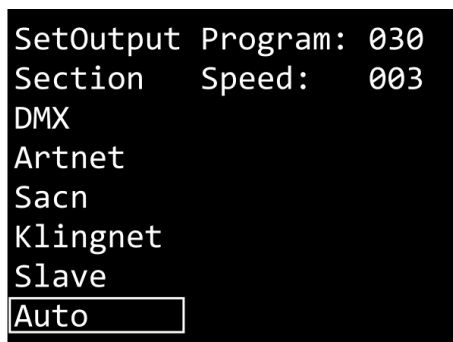
- NO: Il dispositivo funge da dispositivo master o da dispositivo autonomo
- Sì: Il dispositivo agisce come dispositivo slave

02) Premere il tasto **ENTER** per confermare la selezione.

6.6.3.8. Auto

In questo sottomenu è possibile selezionare un programma incorporato e regolare la velocità del programma.

01) Premere i tasti **SU/GIÙ** per scorrere le opzioni.



- Programma: Imposta il programma incorporato che controlla i dispositivi di uscita (000-030)
- Velocità: Imposta la velocità del programma incorporato (000-020)

02) Premere il tasto **ENTER** per confermare la selezione.

03) Premere i tasti **SU/GIÙ** per aumentare/diminuire il valore.

04) Premere il tasto **ENTER** per confermare la selezione.

6.6.3.9. Manuale

In questo sottomenu è possibile configurare manualmente le impostazioni di uscita del dispositivo.

01) Premere i tasti **SU/GIÙ** per scorrere le opzioni.

```

Section   Dimmer:  255
DMX       Strobe:  255
Artnet    Red:     000
Sacn      Green:   000
Klingnet  Blue:    000
Slave
Auto
Manual
  
```

- Dimmer: Imposta la modalità dimmer (000-255)
- Strobo: Imposta la modalità strobo (000-255)
- Rosso: Imposta il valore del colore rosso (000-255)
- Verde: Imposta il valore del colore verde (000-255)
- Blu: Imposta il valore del colore blu (000-255)

02) Premere il tasto **ENTER** per confermare la selezione.

03) Premere i tasti **SU/GIÙ** per aumentare/diminuire il valore.

04) Premere il tasto **ENTER** per confermare la selezione.

6.6.4. Avanzare

In questo menu è possibile regolare le impostazioni generali del dispositivo.

01) Premere i pulsanti **SU/GIÙ** per scorrere le seguenti opzioni:

```

Signal Hold:      Black
Pixel Reverse:    OFF
Screen Timeout:   30S
Screen Brightness: 75%
Soft Version:     V3.01
Invert Display:   YES
Factory Reset:    NO
  
```

- Mantenimento del segnale: Il dispositivo utilizzerà l'ultimo valore DMX funzionante o passerà al nero in caso di guasto DMX (Nero/Hold)
- Inversione di pixel: Invertire la direzione di controllo dei pixel dei dispositivi di uscita (ON/OFF)
- Timeout dello schermo: È possibile regolare se il display si spegne automaticamente dopo un periodo di inattività (Mai/30S/60S)
- Luminosità dello schermo: È possibile regolare la luminosità del display (25%/50%/75%/100%)
- Versione Soft: La versione del software installata sul dispositivo
- Invertire il Display: Il display viene ruotato di 180° (SÌ/NO)
- Reset di fabbrica: Ripristino delle impostazioni del dispositivo alle impostazioni di fabbrica predefinite (SÌ/NO)

02) Premere il tasto **INVIO** per selezionare un'impostazione.

03) Premere i tasti **SU/GIÙ** per modificare il valore.

04) Premere il tasto **ENTER** per confermare la selezione.

6.7. Canali DMX

8CH	12CH	Descrizione	Valore	Note
1	1	Dimmer	000-255	Da bassa ad alta intensità (0-100%)
2	2	Strobo	000-255	Strobo, da bassa ad alta frequenza (0-20 Hz)
3	3	Rosso	000-255	0-100%
4	4	Verde	000-255	0-100%
5	5	Blu	000-255	0-100%
6	6	Programma interno	000-015	OFF
			016-023	Programma 1
			024-031	Programma 2
			032-039	Programma 3
			040-047	Programma 4
			048-055	Programma 5
			056-063	Programma 6
			064-071	Programma 7
			072-079	Programma 8
			080-087	Programma 9
			088-095	Programma 10
			096-103	Programma 11
			104-111	Programma 12
			112-119	Programma 13
			120-127	Programma 14
			128-135	Programma 15
			136-143	Programma 16
			144-151	Programma 17
			152-159	Programma 18
			160-167	Programma 19
			168-175	Programma 20
			176-183	Programma 21
			184-191	Programma 22
			192-199	Programma 23
			200-207	Programma 24
			208-215	Programma 25
			216-223	Programma 26
			224-231	Programma 27
			232-239	Programma 28
			240-247	Programma 29
			248-255	Programma 1-29 in ordine casuale
7	7	Velocità	000-255	Da lento a veloce
8	8	Direzione dell'effetto	000-128	Normale
			129-255	Invertito
	9	Effetto zoom	000-255	Cambia la dimensione dell'effetto da grande a piccola
	10	Dimmer a sfondo rosso	000-255	Da bassa ad alta intensità (0-100%)
	11	Dimmer a sfondo verde	000-255	Da bassa ad alta intensità (0-100%)
	12	Dimmer a sfondo blu	000-255	Da bassa ad alta intensità (0-100%)

6.8. Informazioni RDM

Questo dispositivo supporta RDM (cfr. [6.8.2. PID RDM supportati \(Parametro dell'ID\)](#)).

6.8.1. Dettagli RDM

- ID risponditore: 29B4:0E1xxxxx
- ID del produttore: Showtec (Highlite International B.V.)
- Etichetta del produttore: Showtec
- Descrizione del modello: IP Pixel Controller
- ID del modello: 225 (0E1 esadecimale)
- Etichetta del dispositivo: IP Pixel Controller

Nota:

Un ID risponditore RDM è composto da 3 parti:

- prima parte - 4 cifre - ID del produttore
- seconda parte - 3 cifre - ID modello
- terza parte - 5 cifre - ID univoco

Gli ID risponditore RDM di tutti i prodotti di Highlite International iniziano con le stesse 4 cifre. Le prime 7 cifre dell'ID del risponditore RDM per ogni modello sono le stesse. Le ultime 5 cifre sono diverse per ogni dispositivo.

6.8.2. PID RDM supportati (Parametro dell'ID)

ID parametro RDM	Valore	Richiesto	OTTIENI	IMPOSTA
DEVICE_LABEL	0x0082		*	*
DEVICE_MODEL_DESCRIPTION	0x0080		*	
DMX_PERSONALITY	0x00E0	*	*	*
DMX_PERSONALITY_DESCRIPTION	0x00E1		*	
DMX_START_ADDRESS	0x00F0	*	*	*
MANUFACTURER_LABEL	0x0081		*	
STATUS_MESSAGES	0x0030		*	
SUPPORTED_PARAMETERS	0x0150	*	*	

7. Risoluzione dei problemi

Questa guida alla risoluzione dei problemi contiene soluzioni a problemi che possono essere risolti da una persona comune. Il dispositivo non contiene parti riparabili dall'utente.

Le modifiche non autorizzate al dispositivo annulleranno la garanzia. Tali modifiche possono causare lesioni e danni materiali.

Affidare la manutenzione a persone istruite o specializzate. Contattare il rivenditore Highlite International nel caso in cui la soluzione non sia descritta nella tabella.

Problema	Probabile causa(e)	Soluzione
Il dispositivo non funziona affatto	Il dispositivo non è alimentato	Assicurarsi che il dispositivo sia collegato all'alimentazione e che i cavi siano inseriti
Il dispositivo risponde in modo discontinuo	Le impostazioni di fabbrica del dispositivo sono state modificate	Ripristino dei parametri del dispositivo alle impostazioni predefinite di fabbrica (cfr. 6.6.4. Avanzare a pagina 35)
Il dispositivo non risponde al controllo DMX	Il controller non è collegato	Collegare il controller
	Il segnale è invertito. L'uscita DMX a 5 pin del regolatore non corrisponde all'ingresso DMX del dispositivo	Installare un cavo a inversione di fase tra il controller e il dispositivo
	Il controller è difettoso	Provare a utilizzare un altro controller
Il dispositivo risponde in modo irregolare al controllo DMX	I collegamenti sono difettosi	Esaminare i collegamenti e i cavi. Correggere i collegamenti difettosi. Riparare o sostituire i cavi danneggiati
	Il collegamento dati non è terminato con un connettore di terminazione da 120 Ω	Inserire una spina di terminazione nel connettore DMX OUT dell'ultimo dispositivo del collegamento
	Indirizzamento errato	Assicurarsi che le impostazioni dell'indirizzo siano corrette
	Nel caso di una configurazione con più dispositivi, uno di essi è difettoso e disturba la trasmissione dei dati sul link	Per individuare il dispositivo difettoso, bypassare un dispositivo alla volta fino a quando non viene ripristinato il normale funzionamento

8. Manutenzione

8.1. Istruzioni di sicurezza per la manutenzione

**PERICOLO**

Scossa elettrica causata dalla tensione pericolosa interna

Scollegare l'alimentazione prima di effettuare interventi di manutenzione o pulizia.

8.2. Manutenzione preventiva

**Attenzione**

Prima di ogni utilizzo, esaminare visivamente il dispositivo per individuare eventuali difetti.

Assicurarsi che:

- Tutte le viti utilizzate per l'installazione del dispositivo o di parti del dispositivo siano ben fissate e non siano corrose.
- Non ci siano deformazioni su alloggiamenti, fissaggi e punti di installazione.
- I cavi di alimentazione non siano danneggiati e non mostrino alcun affaticamento del materiale.

8.2.1. Istruzioni di base per la pulizia

Per pulire il dispositivo, attenersi ai passaggi indicati di seguito:

- 01) Scollegare il dispositivo dall'alimentazione elettrica.
- 02) Lasciare raffreddare il dispositivo per almeno 5 minuti.
- 03) Pulire il dispositivo con un panno morbido e privo di pelucchi.

**Attenzione**

- Non immergere il dispositivo in liquidi.
- Non utilizzare alcol o solventi.

8.3. Manutenzione correttiva

Il dispositivo non contiene parti riparabili dall'utente. Non aprire il dispositivo e non modificarlo.

Affidare le riparazioni e l'assistenza a persone istruite o specializzate. Per maggiori informazioni, contattare il rivenditore Highlite International.

9. Disinstallazione, trasporto e conservazione

9.1. Istruzioni per la disinstallazione

**AVVERTENZA**

Una disinstallazione non corretta può causare gravi lesioni e danni alla proprietà.

- Lasciare raffreddare il dispositivo prima di smontarlo.
- Scollegare l'alimentazione prima di disinstallarlo.
- Durante la disinstallazione e la rimozione del dispositivo, osservare sempre le norme nazionali e specifiche del sito.
- Indossare i dispositivi di protezione individuale in conformità alle normative nazionali e specifiche del sito.

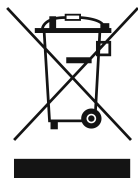
9.2. Istruzioni per il trasporto

- Se possibile, utilizzare l'imballaggio originale per trasportare il dispositivo.
- Osservare sempre le istruzioni per la manipolazione stampate sulla scatola esterna, ad esempio: "Maneggiare con cura", "Alto", "Fragile".

9.3. Immagazzinamento

- Pulire il dispositivo prima di riportarlo (cfr. [8.2.1. Istruzioni di base per la pulizia](#) a pagina 39).
- Conservare il dispositivo nell'imballaggio originale, se possibile.

10. Smaltimento



Smaltimento corretto di questo prodotto

Rifiuti elettrici ed elettronici

Questo simbolo sul prodotto, sull'imballaggio o sui documenti indica che il prodotto non deve essere trattato come rifiuto domestico. Smaltire questo prodotto consegnandolo al rispettivo centro di raccolta per il riciclaggio dei rifiuti elettrici ed elettronici. Questo per evitare danni ambientali o lesioni personali dovute allo smaltimento incontrollato dei rifiuti. Per informazioni più dettagliate sul riciclaggio di questo prodotto, contattare le autorità locali o il rivenditore autorizzato.

11. Approvazione



Controllare la pagina del prodotto sul sito web di Highlite International (www.highlite.com) per ottenere una dichiarazione di conformità.

